funworld ag, A-4861 Schörfling, Photo Play Straße 1,
AUSTRIA - EUROPE, Tel. +43/(0)7662/6785,
Fax DW 55, E-mail: info@photoplay.com,
Homepage: www.photoplay.com

net generatio

net collection 2001

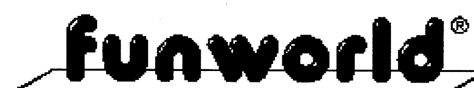


www.photoplay.com

Operation Instructions

POSITIVE GAMES

POSITIVE GAMES
PHOTO PLAY®



Inhoudsopgave Photo Play Net Collection

1 Handleiding voor Photo Play Net Collection Terminal

Deze handleiding moet steeds veilig worden bewaard voor later gebruik!

1.1 Inleiding

Deze handleiding is van toepassing voor de Photo Play Touchscreen Terminals. Serviceaanwijzingen en instellingen worden in een afzonderlijk deel gedetailleerder behandeld. Technische specificaties en deze handleiding vindt u ook op onze homepage www.photoplay.com.

In geval van problemen wordt aanbevolen om beroep te doen op deskundige hulp van uw verdeler. De Photo Play Terminal wordt uitsluitend gebruikt als amusementstoestel!

Waarschuwing:
Elke wijziging van deze terminal vereist de schriftelijke goedkeuring van de producent.
Wijzigingen inzake technische vooruitgang voorbehouden echter geen plicht om achteraf verder toe te rusten!

In geval van verkeerde gebruik neemt de firma funworld ag alsook haar algemene invoerder geen aansprakelijkheid over.

1.2 Veiligheidsvoorschriften



Niet-naleving kan tot lichamelijke schade of dodelijke verwondingen leiden.

1.2.1 Algemene toelichtingen

Werken aan de Photo Play Terminal mogen enkel door geautoriseerd vakpersoneel worden uitgevoerd, anders kunnen lichamelijke verwondingen of onherstelbare beschadigingen ontstaan. Mogelijke gevolgen zijn bijvoorbeeld:

- Vervallen van de waarborg
- Dure herstellingen
- Vervanging van onderdelen

De eigenaar van de terminal moet zich ertoe verplichten om vóór plaatsing, ingebruikneming, onderhoud en instandhouding van de terminals het vakpersoneel vertrouwd te maken met de Photo Play Terminal. Verder is de eigenaar ertoe verplicht de technische beschrijving te lezen. **Bovendien moet de eigenaar garanderen dat het vakpersoneel juist is gekwalificeerd. Enkel personen die vertrouwd zijn met de terminal, mogen de sleutel van het apparaat bezitten.** De handleiding moet veilig en voor later gebruik goed bereikbaar worden bewaard. Ingeval u de beschrijving niet begrijpt, gelieve uw algemene verdeler te raadplegen.

In geval van verkeerd gebruik wordt geen aansprakelijkheid voor ongevallen, verwondingen en beschadigingen overgenomen. Dit zijn o.a.:

- eigenmachtige ombouw
- verkeerde bediening
- niet-naleving van de handleiding

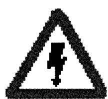
In geval van eventuele vragen of onduidelijkheden gelieve uw verdeler te contacteren. We vragen u om de veiligheidsvoorschriften strikt na te leven, aangezien het om uw veiligheid gaat!

1.2.2 Algemene veiligheidsvoorschriften

De terminal mag enkel in gebruik worden genomen mits precieze inzage in de beschrijving ervan. Werkspanning en -frequentie moeten overeenstemmen met de op het typeplaatje aangeduide waarden.

De Photo Play Terminal mag enkel worden aangesloten op een juist geïnstalleerd, beschermd en geaard stopcontact!

In geval van onleesbaarheid of beschadiging van aanwijzingen die noodzakelijk zijn voor de veiligheid, moeten deze ONMIDDELLIJK worden vervangen. De Photo Play is enkel geschikt om in gesloten (overdekte) en droge ruimtes te worden geplaatst. De Photo Play Terminal moet op een vaste en waterpasse ondergrond worden geplaatst. In geval van verkeerde plaatsing kan de terminal omvallen. Dit kan leiden tot implosie van de beeldbuis (bij Photo Play SMART kan de LCD breken).



Gevaar voor elektrische schokken
Alle herstellingswerken (bvb. het openen van de terminal) mogen uitsluitend worden uitgevoerd door daartoe geschoold deskundig personeel. Onderdelen kunnen na het uittrekken van de stroomkabel nog altijd onder spanning staan. Gelieve de veiligheidsvoorschriften na te leven om verwondingen te vermijden.



Brandgevaar
Ventilatorgleuven nooit afdekken. De omgevingstemperatuur mag niet hoger zijn dan 35°C. Stroomnetwerk niet oververhitten of overbelasten.

In geval van defect altijd meteen de stroomstekker uittrekken en de herstelling door geautoriseerd vakpersoneel laten uitvoeren.

- Herstellingen altijd in toestand zonder spanning uitvoeren
- Enkel originele reserveonderdelen gebruiken
- Enkel in de uitgeschakelde toestand de stroomstekker uittrekken

In geval van niet-naleving van de veiligheidsvoorschriften is er kans op levensgevaar!

1.3 Toestelcheck

1.3.1 Controle na levering

De Photo Play Terminal moet meteen na levering worden gecontroleerd op eventuele transportschade. Zichtbare beschadigingen moeten op de transportdocumenten worden genoteerd met de vermelding "Met voorbehoud ontvangen" om uw rechten te waarborgen.

1.3.2 Toestelcontrole

De stroomstekker inclusief kabel afstemmen op de norm in uw land (indien de kabel voor uw land niet is meegeleverd).



Gevaar voor elektrische schokken
De stroomstekker mag enkel door geautoriseerd vakpersoneel worden aangesloten.

1.4 Transport en plaats van opstelling

De plaats van opstelling moet gesloten (overdekt) en droog zijn. Het is strikt verboden de Photo Play Terminal in vochtige/natte ruimtes te plaatsen. Dit kan leiden tot ongevallen (elektrische schokken).

Alvorens te plaatsen gelieve te controleren:

- Vlakke en solide ondergrond
- Vrije toegang tot terminal
- Ventilatorgleuven worden niet geblokkeerd

Photo Play Terminal niet plaatsen ...



... in de buurt van levensnoodzakelijke installaties zoals bvb.

- nooduitgangen
- brandblusapparaten
- verbandskisten



... in de buurt van wamtebronnen zoals bvb.

- verwarmingselementen
- air-conditioning
- zonneterrassen
- sterke zonnestralen



... nabij sterke milieubelasting zoals bvb.

- stof- en vuilontwikkeling
- regen en vocht
- sterk magnetisme of radiogolven
- hitte (omgevingstemperatuur meer dan 35°C)

Waarschuwing: Het stopcontact moet een goede aarding hebben!
De stroomkabel zo leggen dat gevaar op verwondingen en beschadiging van de stroomkabel zijn uitgesloten.

Beschadigingen van de stroomkabel kunnen veroorzaakt worden door:

- de kabel te buigen
- zware voorwerpen op de kabel te plaatsen

1.5 Plaatsing en montage

Koppel de stroomkabel pas aan na het succesvol plaatsen! **De Photo Play Terminal moet minstens 4 uur acclimatiseren.**

De Photo Play Terminal wordt compleet geleverd. Er moeten geen montagewerken meer worden uitgevoerd.

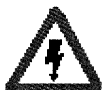
1.6 Ingebruikneming

Na de succesvolle toestelcheck (zie 1.3) zet u het toestel aan met de aan-/uitschakelaar. In geval van tekenen van rookontwikkeling, fluitsignalen of een doordringende geur onmiddellijk de stroomstekker uittrekken. In geval van problemen gelieve onverwijld de algemene invoerder te contacteren.

De volgende gevaren kunnen zich voordoen:



Brandgevaar
Bij rookontwikkeling de stroomstekker onmiddellijk uittrekken!



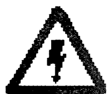
Gevaar voor elektrische schokken
Veiligheidsvoorschriften naleven!

1.7 Photo Play NET activeren

Zie de activeringshandleiding als bijlage bij de terminal!

1.8 Inspectie, onderhoud en reiniging

1.8.1 Algemene voorschriften



Gevaar voor elektrische schokken
Veiligheidsvoorschriften naleven!

Stopcontact altijd controleren op goede aarding. Bij zichtbare beschadiging van de stroomkabel de Photo Play Terminal onmiddellijk buiten werking stellen. Herstellingswerken aan de stroomkabel enkel door elektriciens laten uitvoeren.

Controleer zowel de aanwezigheid als de leesbaarheid van de waarschuwingen en typeplaatje controleren.

1.8.2 Onderhoud

De Photo Play Terminal vereist geen onderhoud.

Waarschuwing: er zijn verschillende stickers en opschriften op de terminal. Deze stickers en opschriften kunnen in de loop der tijd slijtage vertonen. Gelieve deze voortdurend te controleren en eventueel te vervangen.

1.8.3 Reiniging

De behuizing en het glas van het touchscreen moeten worden gereinigd met een vochtige reinigingsdoek en een reinigingsmiddel (niet op basis van een zuur).

1.9 Service

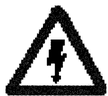


Gevaar voor elektrische schokken
Veiligheidsvoorschriften naleven!

1.9.1 Onderdelen vervangen

- Stroomstekker uittrekken
- Onderdelen enkel door originele reserveonderdelen vervangen
- De funworld-artikelnummers vindt u op de Technische beschrijving van elke Photo Play Terminal
- In geval van twijfel gelieve uw algemene invoerder te contacteren.

1.10 Buiten werking stellen



Gevaar voor elektrische schokken
Veiligheidsvoorschriften naleven!

1.10.1 Demonteren

Stroomkabel van het stroomnet loskoppelen en in het karton opbergen.

1.10.2 Verplaatsen

In geval van wederopstelling of wederingebruikneming gelieve te letten op de volgende paragrafen 1.4, 1.5, 1.6.

1.10.3 Als afval opslaan



Milieubescherming
Gelieve palet en kartonnen dozen als afval op te slaan overeenkomstig de wetgeving.

1.11 Algemene invoerder voor afzonderlijke afzetlanden

Op het volgende Internetadres vindt u uw plaatselijke verdeler: www.photoplay.com

2 Algemene technische beschrijving van de Photo Play Net Collection Terminal

2.1 Programmavoortgang, programma- en set-upinstelingen (Spirit 2.1, SMART 2.1, Barry 2.1)

2.1.1 Programmavoortgang

Na het succesvol opstarten is de Photo Play Terminal klaar voor gebruik en toont deze op het beeldscherm verschillende beelden en vooraf gedefinieerde reclame.

Zodra de Photo Play Terminal in stand-by staat, kunnen er te allen tijde muntstukken worden ingeworpen. In stand-by verschijnen de verschillende spelgroepen ongeacht of er kredieten voorhanden zijn of niet. Om een groep te selecteren raakt de speler het beeld van de groep aan op de monitor. Daardoor worden de spellen van deze groep weergegeven. De afzonderlijke spellen worden ook geselecteerd door het speelveld op de monitor aan te raken. Na het selecteren verschijnt voor elk spel het startscherm. Bij sommige spellen kunnen ook meerdere spelers worden geselecteerd. Als er voldoende kredieten voorhanden zijn voor het geselecteerde spel, dan kan het spel worden gestart.

High-Score-beeldscherm: op het einde van het spel kan de speler zijn naam invoeren in de High-Score-lijst van het beëindigd spel, voor zover het puntentotaal hoog genoeg is (afhankelijk van de spelresultaten die tot dan toe werden behaald). De speler kan proberen om topscorer in zijn favoriet spel te worden.

2.1.2 Info-button

Na het aanraken van de info-button kan men kiezen tussen verschillende gegevens.

All time High-Score:
Hier worden de hoogste puntentotalen van de afzonderlijke spellen weergegeven (zonder namen).
Contacts:
Informatie over de algemene verdeler.

2.1.3 Set-up Photo Play Games

Om het set-upscherm te activeren moet men op de rode "set-uptoets" (boekhoudingtoets) drukken. De precieze plaats vindt u in het speciaal gedeelte van elke Photo Play Terminal.

Het set-upstartscherm geeft 5 selectievelden weer:

1) **Spelinstellingen:** spellen en kredieten/spel selecteren
2) **Boekhouding/statistiek:** boekhouding en statistiek inkijken en wissen
3) **Photo Play-techniek:** één van de verschillende testmogelijkheden selecteren
4) **Reclame:** reclamepagina's invoeren
5) **Overige instellingen:** codes en taalinstellingen invoeren

2.1.3.1 Spelinstellingen

Spellen (kredieten,...): door het gewenste spel te markeren kan men voor dit spel de kredietinstelling of activering (geactiveerd/gedeactiveerd) selecteren. Hier heeft men ook de mogelijkheid om de spellen op gratis spel in te stellen (Krediet 0 = gratis spel). Verder kan men - bvb. om te testen - alle spellen tegelijk op het gewenste krediet instellen (Instellingen voor alle spellen 0 = gratis spel).

fun.link gratis krediet:

Enkel mogelijk in de fun.link-werking. Er bestaat de mogelijkheid om dit fun.link gratis krediet te activeren of te deactiveren. Als er minstens 4 spelers fun.link spelen, dan krijgt de winnaar een gratis krediet op voorwaarde dat het fun.link gratis krediet is geactiveerd.

High-Score wissen:

Hier kan worden ingesteld of de High-Score na een bepaalde tijd (2 of 4 weken) automatisch wordt gewist; of dat deze manueel wordt teruggezet.

Alle High-Scores wissen:

De High-Scores van alle spellen worden gewist.

Afzonderlijke High-Scores wissen:

Door elk spel afzonderlijk aan te raken wordt de High-Score gewist.

2.1.3.2 Boekhouding/statistiek

Met dit selectieveld krijgt men een overzicht van de boekhouding en statistiek.

Kort overzicht:

- Financiële boekhouding
- Waarde-instellingen
- Statistiek van de spellen
- Photo Play-benutting
- Terminalnummer
- Dataprint
- Boekhouding en statistiek wissen
- Boekhouding wissen
- Statistiek wissen
- Kredieten wissen

Financiële boekhouding: dient om de hoeveelheid ingevoerde muntstukken en bankbiljetten af te lezen. Hier kan u de totale hoeveelheid van ingevoerde muntstukken/bankbiljetten aflezen.

Waarde-instellingen: in de set-up van Photo Play kan het bonussysteem vrij worden ingesteld. Het wordt overgelaten aan de monteur hoeveel bonusniveaus worden weggegeven.

Instellingen voor bonussysteem van Photo Play:
Eigenlijk zijn er twee handicaps; het staat iedereen vrij om dit systeem aan zijn eigen behoeften aan te passen. Er kan een lijst worden bewerkt die als volgt wordt opgebouwd:

Inworp (Euro)	Kredieten
0,5	1
1	2
2	4
3	7
4	10

Spel kost 1 Euro

Fundamentele calibrering: deze set-upoptie dient om het touchscreen te calibreren. De Photo Play Terminal mag enkel worden gecalibreerd bij normale gebruikstemperatuur en in gesloten toestand.

- Op set-uptoets drukken
- "Photo Play-techniek" selecteren
- Op OK drukken
- De regel "Fundamentele calibrering" markeren
- Op OK drukken
- Op tips letten en beeld aanraken
- Druk op het snijpunt linksonder en vervolgens rechtsboven. Op het volgende testbeeld kan de calibrering worden gecontroleerd. Als de calibrering in orde is, druk dan op „OK". Anders drukt u op „NEW" en herhaalt u de uiteengezette procedure.

Geluidssterkteregelaar: de geluidssterkte kan worden gewijzigd door de schuifbalk te verschuiven of met de "+" of "-" button. Met " ♫ " kan men de ingestelde geluidssterkte beluisteren. Verder is er de mogelijkheid om de luidspreker rechts en links te testen.

Vrijloop-muziek (algemeen): wordt steeds afgespeeld wanneer de Photo Play in "stand-by" staat. Ook hier is er de mogelijkheid om de vrijloop-muziek te activeren of te deactiveren.

Vrijloop-muziek (in tijd begrensd): wordt voor een bepaalde periode in stand-by afgespeeld (bvb. kerstmuziek van 1 dec. tot 31 dec.), maar alleen wanneer de vrijloop-muziek (algemeen) werd geactiveerd.

Datum en uur: instellen van actuele datum en uur.

Testbeeld: het testbeeld heeft men nodig om de beeldgrootte of beeldbreedte precies te kunnen instellen. Verder ziet men ook de 3 grondkleuren (rood, groen, blauw). Er zijn verschillende testbeelden voor elke kleur en instelling van het beeld.
Dit beeld dient enkel om te testen!

Testkredieten: hiermee kan men testkredieten (bvb. voor servicedoeleinden) aan de Photo Play geven zonder dat deze in de boekhouding en in het telmechanisme worden geregistreerd.

Touchscreen Test 1: het punt moet precies onder de vinger staan.

Touchscreen Test 2: de vinger moet precies in het midden van het vierkant staan.

Photo Play long term test: bij activering van de long term test speelt de Photo Play zelfstandig, totdat de terminal wordt uitgeschakeld.

fun.link test: deze test is enkel mogelijk in de fun.link-functie. Door 100 datapakketten naar de terminals te sturen die zich in fun.link bevinden, controleert deze test of het fun.link-netwerk OK is. Door de pakketten te sturen wordt een overdrachtprotocol gemaakt, zodat eventuele foutbronnen onmiddellijk worden opgemerkt. Als elke terminal alle 100 datapakketten ontvangen heeft, kan de fun.link-functie beginnen.

2.1.3.4 Reclame

Met dit selectieveld kan de gebruiker 10 reclamepagina's invoeren. Elke pagina bevat max. 10 regels met elk max. 60 karakters, afhankelijk van de grootte van het lettertype. Deze 10 regels kunnen willekeurig over de reclamepagina bewegen. Er zijn verschillende kleuren en groottes van een lettertype en ook verschillende lettertypes mogelijk.

Aanwijzingen:

1. Op set-uptoets drukken
2. Reclame markeren
3. Op OK-toets drukken
4. Reclamepagina selecteren – u bevindt zich nu in de invoermodus
5. Maximuminvoer van 10 regels
6. Met een bepaald selectieveld kan u de "achtergrond" (verschillende motieven) en de "advertentietijd" (in sec.) selecteren.
7. Door op de "WISSEN"-toets te drukken kan men bepaalde pagina's wissen.

2.1.3.5 Overige instellingen

Monteurcode: is de monteurcode geactiveerd, dan worden met deze code de belangrijkste instellingen in de set-up beveiligd.

Waarschuwing: vergeet nooit uw ingevoerde code, anders kan u niet meer in de boekhouding geraken (u kan dan alleen nog het touchscreen calibreren). Als u uw code vergeten bent, dan moet u de harde schijf naar uw algemene invoerder brengen.

Minimal set-upcode (reclame en geluidssterkte): met deze code kan u –zonder in de set-up te moeten gaan– 3 reclames en de geluidssterkte instellen.

Kort overzicht:

1. Minimal set-upcode in de set-up instellen
2. Druk 3x afwisselend op de linker- en rechterkant van het Photo Play-logo (linksboven op het startscherm)
3. Minimal set-upcode invoeren
4. Reclames invoeren (max. 3, zie punt 4)
5. Geluidssterkte instellen (+/- 3 van de standaardinstelling in de set-up)

Taalinstelling: afhankelijk van de landversie kunnen tot 3 talen tegelijk worden geactiveerd.

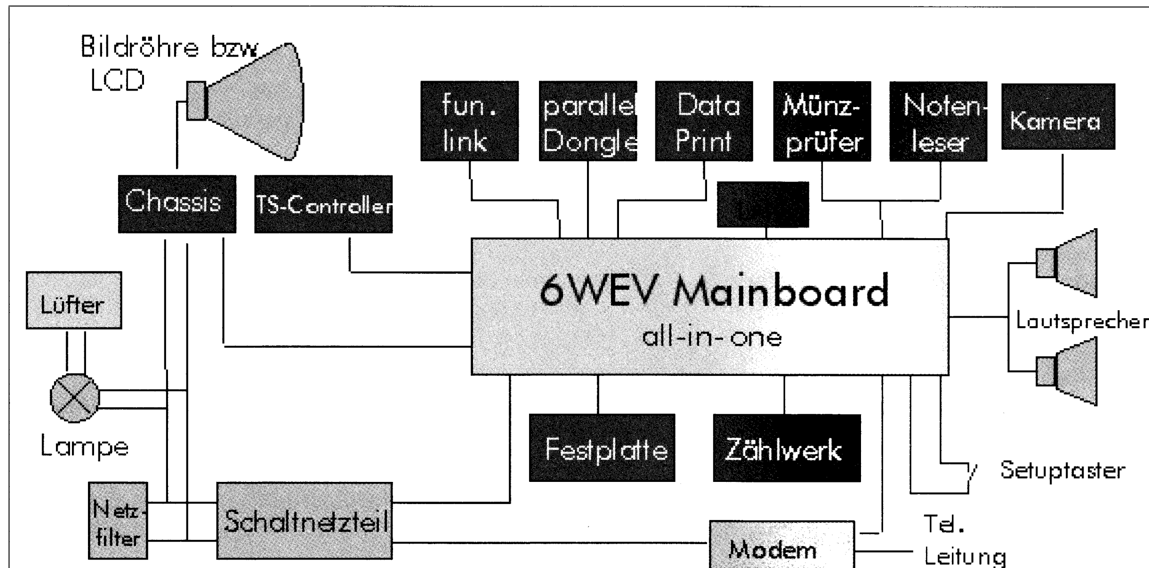
Muntstuk- en landprofiel selecteren: verschillende muntstukprofielen of landprofielen kunnen worden geselecteerd.

2.2 Spellen/updates

Programmawisseling: de update van het programma gaat via het hoofdagentschap van de afzonderlijke afzetlanden! Actuele programma's zijn te koop via de hoofdagent.

2.3 Technische gegevens

2.3.1 Blokschakelschema

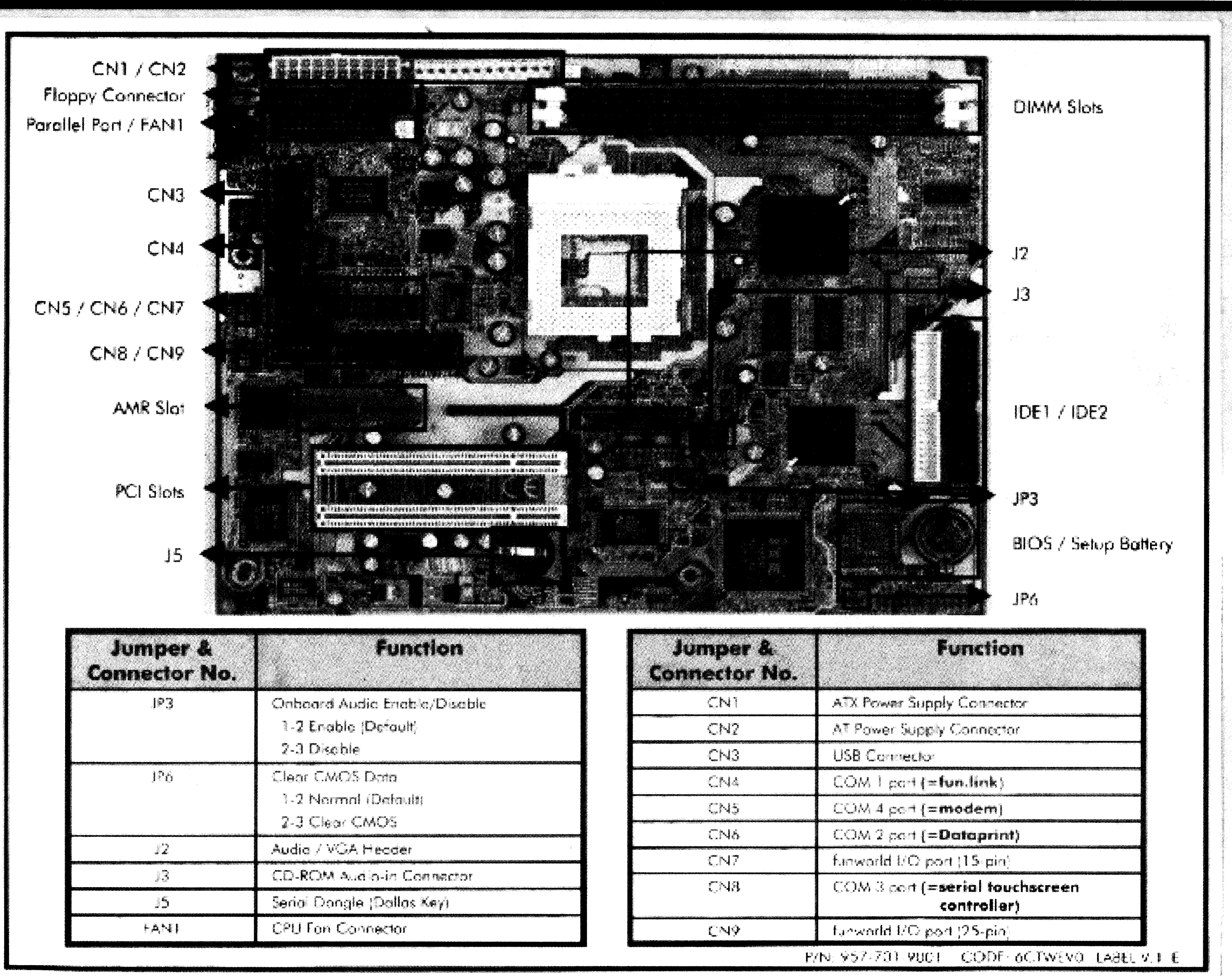


2.3.2 Technische bestanddelen

2.3.2.1 Technische specificaties mainboard:

all-in-one mainboard AT-vormfactor
366 MHz CPU Pentium compatibel
Ventilator met CPU-temperatuurmonitoring
2 PCI-extensiediskruimte
2 USB-poorten
AMR-diskruimte
16 MB of 32 MB hoofdgeheugen (SDRAM)
4 seriële interfaces
1 parallelle interface
2 funworld-interfaces
Kabel voor seriële interface, kabel voor parallelle interface
64 bit 2D VGA
ESS 1869 ISA Audio Chip, 2x 2,8W sinus; Soundblaster Pro comp.
Speaker out, Line out, Mic-In

2.3.2.2 Mainboard (schakelschema) en BIOS-instellingen



Jumper & Connector No.	Function
JP3	Onboard Audio Enable/Disable 1-2 Enable (Default) 2-3 Disable
JP6	Clear CMOS Data 1-2 Normal (Default) 2-3 Clear CMOS
J2	Audio / VGA Header
J3	CD-ROM Audio-in Connector
J5	Serial Dongle (Dallas Key)
FAN1	CPU Fan Connector

Jumper & Connector No.	Function
CN1	ATX Power Supply Connector
CN2	AT Power Supply Connector
CN3	USB Connector
CN4	COM 1 port **(=fun.link)**
CN5	COM 4 port **(=modem)**
CN6	COM 2 port **(=Dataprint)**
CN7	funworld I/O port (15-pin)
CN8	COM 3 port **(=serial touchscreen controller)**
CN9	funworld I/O port (25-pin)

P/N: 957-701-9001 CODE: 6CTWEV0 LABEL V.1 E

BIOS-instellingen

Koppel een PC-toetsenbord aan de 5 pol. DIN-toetsenbordpoort en schakel de terminal aan. Bij het opstarten van de terminal verschijnt het Photo Play-logo. Druk op de "Esc"-toets. Het BIOS-menu wordt geopend. De funworld-instellingen vindt u via "Load Setup Defaults".

Set Up Screens

CMOS Setup Utility- Copyright © 1984 – 2000 Award Software	
Standard CMOS Features	SeePU Setup
Advanced BIOS Features	Load Fail-Safe Defaults
Advanced Chipset Features	Load Optimized Defaults
Integrated Peripherals	Set Supervisor password
Power Management Setup	Set User password
PnP/PCI Configurations	Save & Exit Setup
PC Health Status	Exit without Saving
Esc : Quit	Select Item
F10 : Save & Exit Setup	
Time, Date, hard Disk Type	

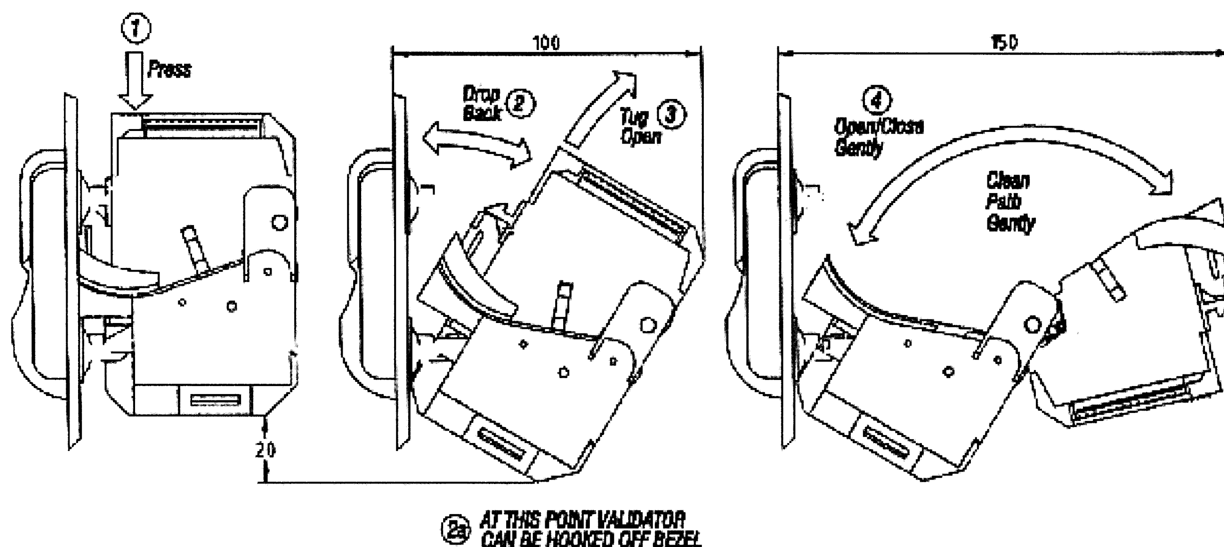
CMOS Setup Utility- Copyright © 1984 – 2000 Award Software Standard CMOS Features		
Date	xxxxxxxx	Item Help
Time	xxxxxxxx	
IDE Primary Master	Press Enter	
IDE Primary Slave	Press Enter	
IDE Secondary Master	Press Enter	
IDE Secondary Slave	Press Enter	
Drive A	None	
Drive B	None	
Video	EGA/VGA	
Halt On	No Errors	
Base Memory		
Extended Memory		
Total Memory		

CMOS Setup Utility- Copyright © 1984 – 2000 Award Software IDE Primary Master		
IDE HDD Auto Detection	Press Enter	Item Help
IDE Primary Master	Auto	
Access Mode	Normal (ausser T2W : LBA)	

CMOS Setup Utility- Copyright © 1984 – 2000 Award Software Integrated Peripherals		
IDE HDD Block Mode	Enabled	Item Help
On-Chip Primary PCI IDE	Enabled	
On-Chip Secondary PCI IDE	Enabled	
IDE	Auto	
...		
IDE	Auto	
USB Controller	Disabled	
...		
Funworld I/O Adress	210h	
Onboard Serial Port 1	3F8h / IRQ4	
Onboard Serial Port 2	2F8h / IRQ3	
Onboard Serial Port 3	3E8h / IRQ3	
Onboard Serial Port 4	2E8h / IRQ10	
...		
Parallel Port Mode	EPP 1.7	

2.4 Bankbiljettenlezer voor PP Net Collection Terminal

2.4.1 Bankbiljettenlezer NV4



2.4.1.1 Programmering

De bankbiljettentester NV4 wordt normaalgezien al vanuit de fabriek voorgeprogrammeerd geleverd. Door de elektronische voorprogrammering kan een constant hoog aanvaardingscijfer worden gegarandeerd dat afhankelijk van de munteenheid rond 95 % ligt.

De bankbiljettentester is onafhankelijk daarvan ook manueel programmeerbaar. Onbevoegd manueel programmeren kan door een code worden tegengegaan.

2.4.1.2 Met Personal Computer/Laptop programmeren

De eenvoudigste en snelste manier om de bankbiljettentester NV4 met een nieuw bankbiljet of een volledig andere munteenheid te programmeren bestaat erin de PC Download Software te gebruiken. Hiervoor heeft men het besturingssysteem Windows 95 en minstens een Pentium 75MHZ met een beschikbare seriële interface nodig.
De PC Download Software, de nodige gratis te verkrijgen gegevensbestanden van de verschillende munteenheden en de bijbehorende testbox kan bij DYNAMICS Chinatec Systemtechnik GmbH worden bijbesteld.

2.4.1.3 Rechtstreeks op bankbiljettentester NV4 programmeren (manueel)

Als de bankbiljettentester manueel moet worden geprogrammeerd, dan moet een groot hoeveelheid van de te programmeren bankbiljetten ter beschikking staan. We raden 30 à 40 stuks per bankbiljet aan. Vóór de programmering is het echter aanbevolen om het overeenkomende kanaal te wissen, daar het nadien geprogrammeerde bankbiljet anders wordt toegevoegd aan de oudere bankbiljetten van het geselecteerde kanaal. D.w.z. dat anders beide bankbiljetten op één kanaal zouden worden aanvaard.

2.4.1.4 Kanaal wissen

Opgelet: het wissen van een kanaal is definitief en kan niet ongedaan worden gemaakt!

Schuifschakelaar op TEACH	Eerst is er geen kanaal geactiveerd (er brandt geen LED), zodat het ongewild programmeren door het bij vergissing omschakelen van de schuifschakelaar van „RUN" in „TEACH" wordt vermeden.
SELECT–toets	Met de „SELECT"-toets het gewenste kanaal activeren, totdat de desbetreffende LED brandt. De toets „SELECT" zo lang ingedrukt houden totdat de LED na ca. 6 sec. uitgaat.
LED brandt opnieuw	Kanaal is gewist en kan opnieuw worden geprogrammeerd.

2.4.1.5 Nieuw bankbiljet programmeren

Voordat de NV4 opnieuw wordt geprogrammeerd, gelieve a.d.h. van de lijst van gekwalificeerde bankbiljetten te letten op eventuele beperkingen bij de munteenheid. Voor niet weergegeven bankbiljetten werden nog geen tests uitgevoerd. Daarom kan ook geen tip voor eventuele problemen worden gegeven. De gebruiker moet zich er steeds van vergewissen of een omgeprogrammeerde bankbiljettentester overeenkomt met zijn eigen eisen en veiligheidsnormen.

Voorbereiding:
De NV4 moet ingeschakeld zijn, VCOM moet aanwezig zijn en de blokkeerleidingen staan op de „LOW"-status. Er zijn minstens 30 bankbiljetten nodig om te kunnen programmeren, bij voorkeur moeten er 40 worden gebruikt.
Daarvan:

Nieuwe biljetten:	15 stuks
Gebruikte biljetten:	25 of meer (doorsnee omloopgeld)

Voor de programmering niet gebruiken:

- atypische oude of versleten bankbiljetten,
- biljetten waarvan hoeken of delen ontbreken,
- biljetten met sterke vouwen of omgevouwen hoeken,
- met plakband herstelde bankbiljetten.

De selectie van bankbiljetten, belangrijk om te kunnen programmeren, is beslissend voor de hoogte van het aanvaardingscijfer in de latere werking! Alle programmeerbankbiljetten gelijkzijdig en in dezelfde richting sorteren. Bankbiljetten met gelijke waarde maar met verschillende afbeeldingen mogen niet met elkaar worden gemengd en moeten als een nieuwe zijde op hetzelfde kanaal worden geprogrammeerd.

Kanaalkeuze en programmering:

Displaybelichting brandt Stroom is voorhanden.
Schuifschakelaar op TEACH: op de SELECT-toets drukken totdat het gewenste kanaal door de LED wordt weergegeven. De voorbereide bankbiljetten indien mogelijk recht en in het midden inschuiven.
Richting: alle biljetten met dezelfde zijde in dezelfde richting. Het eerste biljet moet de tester volledig hebben verlaten alvorens het volgende biljet in te schuiven. Afhankelijk van het aantal programmeerbiljetten de procedure met dezelfde biljetten herhalen.
SELECT-toets kort bedienen; kanaal LED knippert éénmaal en geeft weer dat de gegevens van deze biljetzijde zijn opgeslagen.
Progammeerprocedure met gewijzigde richting herhalen
SELECT-toets bedienen, zijde wordt opgeslagen.
Programmeerprocedure met gewijzigde inleesrichting herhalen
Schuifschakelaar op RUN: de kanaal-LED's bevinden zich nu in de SECURITY-modus, de bandbreedte wordt nu met de LED's weergegeven (LOW/STNADARD/HIGH).
SELECT-toets bedienen totdat de gewenste aanvaardingsbandbreedte wordt weergegeven (LOW, STANDARD, HIGH). Als de vierde LED (INHIBIT) brandt, kan het ingestelde kanaal worden geblokkeerd.

LED knippert: na het omschakelen van de schuifschakelaar op RUN wordt de STANDARD-bandbreedte automatisch ingesteld. Wordt deze instelling niet gewijzigd, dan knippert de LED na vijf seconden. Drie seconden later gaat deze LED uit en de tester is klaar voor gebruik. Wordt de bandbreedte gewijzigd, dan knippert deze LED ook en is de tester na het uitgaan ervan eveneens klaar voor gebruik.

Bij enkele munteenheden kan het voorkomen dat ondanks de juiste biljetinvoer de bankbiljetten worden geweigerd. Dat kan voorkommen, als bvb. bankbiljetten met toenemende ouderdom andere kenmerken en kleuren krijgen. Hier is het aanbevolen om de biljetten volgens toestand te sorteren en ze als verschillende zijden afzonderlijk in te voeren.

OPGELET: als de bankbiljetten te snel worden ingevoerd of de gegevens van het bankbiljet niet juist worden gelezen door de bankbiljettentester, dan branden alle LED's éénmaal. Dit betekent dat het bankbiljet niet werd aanvaard, zodat het opnieuw dient te worden ingevoerd.

2.4.1.6 Twee bankbiljetten van dezelfde waarde op één kanaal programmeren

Als een bankbiljet door een nieuw wordt vervangen, bvb. 50 DM „oud" wordt door 50 DM „nieuw" vervangen, dan zijn beide biljetten voor een overgangsperiode in omloop. Er is dan de mogelijkheid om het „nieuwe" biljet bijkomend op de NV4 te programmeren, zodat de NV4 in de overgangsperiode beide biljetten aanvaardt. (De programmering kan natuurlijk ook met de download software gebeuren.)

Er kunnen bijna onbegrensd veel zijden per kanaal worden geprogrammeerd, zolang het totaal van drieënzestig zijden op alle kanalen niet wordt overschreden. D.w.z. dat er bvb. met vier kanalen vijftien zijden per kanaal kunnen worden gebruikt (63 zijden/4 kanalen = 15,75 zijden). Als op kanaal 3 bvb. het oude 50DM-bankbiljet is opgeslagen, dan kan het nieuwe 50DM-bankbiljet zonder problemen nageprogrammeerd worden.

Gelieve de programmering uit te voeren zoals omschreven in Hoofdstuk 1.

2.4.1.7 Controle van de ingestelde bandbreedte

De NV4 heeft drie gevoeligheidsniveaus. Het eerste (LOW) komt overeen met een wijde bandbreedte en garandeert een hoog aanvaardingscijfer bij mogelijk niet-optimale weigering van vervalsingen. De gemiddelde gevoeligheid wordt als standaardinstelling voor de meeste toepassingen aanbevolen. Op het derde niveau (HIGH) kan het aanvaardingscijfer iets kleiner zijn, kritische vervalsingen worden echter beter geweigerd.

Schuifschakelaar op TEACH
SELECT-toets: het te controleren kanaal kiezen.
Schuifschakelaar op RUN: de ingestelde gevoeligheid LOW, STANDARD, HIGH wordt door de LED weergegeven.
De bandbreedte kan enkel worden gewijzigd door op de SELECT-toets te drukken, waarbij u op de SELECT-toets moet drukken totdat één van de gevoeligheidsniveaus (LOW/STANDARD/HIGH) door de desbetreffende LED wordt weergegeven.
Na het uitgaan van de LED kan de NV4 bankbiljetten met de desbetreffende bandbreedte herkennen en aanvaarden.

2.4.1.8 Blokkering van een kanaal (intern)

Schuifschakelaar op TEACH
SELECT-toets: het te controleren kanaal kiezen.
Schuifschakelaar op RUNde ingestelde gevoeligheid LOW, STANDARD, HIGH und INHIBIT wordt door de desbetreffende LED weergegeven.
Nu op de SELECT-toets drukken totdat LED 4 brandt.
Na het uitgaan van de LED weigert de NV4 het bankbiljet van het geblokkeerde kanaal.

2.4.1.9 Troubleshooting biljettenlezer NV4

Foutomschrijving	Zoektip	Foutoplossing
Tester neemt geen biljetten op.	Staat het scherm aan? Is de interne verbindingskabel juist aangekoppeld?	Stroomvoorziening controleren. Kabel controleren. (Stroomschommelingen? Stroomdeel gedimensioneerd?)
Tester werkt langzaam of schoksgewijs.	Controleren op beschadigingen. Doorloopkanaal onderzoeken op vreemde delen. Is er olie of vet op de transportwieltjes?	Reinigen. (Stroomschommelingen? Stroomdeel gedimensioneerd?)
Bankbiljetten worden aanvaard maar er wordt geen kredietsignaal gegeven.	Staat de schuifschakelaar in de TEACH-modus? Schijnaanvaarding: schakelaar in RUN-modus?	Het juiste kanaal selecteren en opnieuw programmeren. (Stroomschommelingen? Stroomdeel gedimensioneerd?)
Tester kan worden geprogrammeerd maar aanvaardt geen biljetten.	Controleer of +VCOM verbonden is met de interface. Zijn de blokkeerleidingen vrijgemaakt? Is de tussenaansluiting van de kassa uitgeschakeld?	Stekker van automaat controleren. Blokkeerleidingen controleren („LOW" = aanvaarden). Interface controleren.
Juiste bankbiljetten worden geweigerd.	Is de juiste zijde of richting geprogrammeerd? Bandbreedte te nauw?	Opnieuw programmeren. Bandbreedte omschakelen van HIGH naar STANDARD of LOW. (Stroomschommelingen? Stroomdeel gedimensioneerd?)
Tester verwisselt kredieten van opgenomen biljetten.		In geval van twijfel de desbetreffende kanalen wissen en opnieuw programmeren. Let er daarbij op dat de biljetten recht en in het midden worden ingevoerd.
Bankbiljettentester kan moeilijk worden geprogrammeerd.	Controleren of de biljetten gesorteerd zijn. Controleren of de biljetten beschadigd zijn.	Bankbiljetten sorteren of eventueel door betere veranderen alvorens te programmeren. (Stroomschommelingen? Stroomdeel gedimensioneerd?)

2.4.2 Bankbiljettenlezer Japan Cash Machine

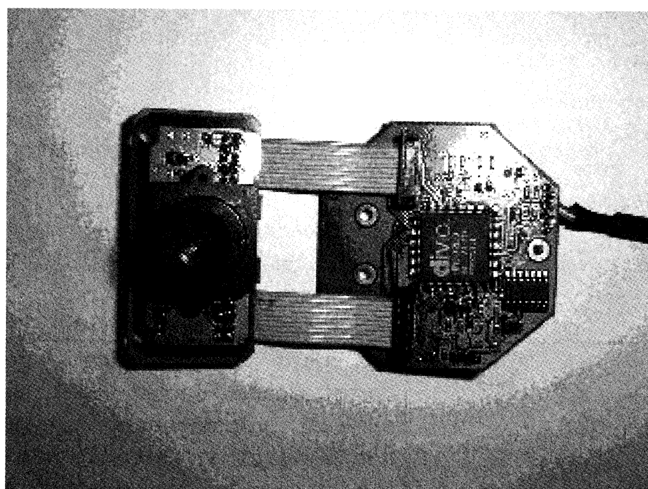
De door funworld gebruikte biljettenlezer is een JCM (Japan Cash Machine) „EBA" met geïntegreerde Stacker „Kubico". Deze stacker blinkt uit door zijn uiterst compacte opbouw.

2.4.2.1 Technische gegevens biljettenlezer JCM

- Bankbiljetten kunnen in 4 richtingen worden gelezen
- Aanvaardingscijfer minstens 90 %
- Leessnelheid ca. 4 sec.
- Stacker – capaciteit ca. 400 bankbiljetten
- Sensor voor de controle van de stackers; in geval van een volle stacker wordt de biljettenlezer geblokkeerd en worden er geen bankbiljetten meer aangenomen
- Werkspanning 12 Volt
- Stroomverbruik 350 mA (stand-by) 700 mA (in werking)
- Omgevingstemperatuur in werking 0 tot 40°C, bewaring –20 tot 70°C
- Luchtvochtigheid 30 tot 85% (niet condenserend)
- Gewicht ca. 4 kg

2.5 Camera

USB Webcam



Sensor	250K pixels color CCD
Pixels	640 x 480 (H x V) software enhanced
Focal Range	Manual, 1cm ~ infinity
Shutter Speed Range	1/10 - 1/14,500 of a second
Lens F/No.	2.0
Viewing Angle	60°
Interface	Full speed USB
Power	Supplied by PC through the USB port

2.6 Troubleshooting algemeen, meest gemaakte fouten

Beeldscherm is donker, ventilator blijft stilstaan.	Stroomvoorziening controleren Beveiliging in netfilter (3,15A) controleren
Beeldscherm OK, touchscreen werkt niet.	Controleer of de LED op de touchscreenkaart brandt. Geen LED-activiteit: controleer de stroomvoorziening van de controller (5V dc) of vervang de controller Trage LED-knipperingen (deze stoppen niet, wanneer het beeldscherm wordt aangeraakt): het beeldscherm geeft weer dat het touchscreen OK is, de fout moet zich in de seriële kabel of in het moederbord bevinden. Voortdurende of snelle knipperingen wijzen op een fout in de sensor: run het ELO-diagnoseprogramma.
Beeldscherm OK, touchscreen werkt niet op bepaalde plaatsen.	Kijk de plaatsen na op beschadigingen van het glas (krassen, corrosie). Calibreer het touchscreen opnieuw in het set-upmenu. Vervang de touchscreenkabel en evt. het touchscreenglas.
Touchscreen Error	Koppelingen met alle TS-onderdelen controleren en evt. vervangen. Run het ELO-diagnoseprogramma.
De terminal crasht op verschillende plaatsen in het programma zonder aanwijsbare reden.	Vervang het moederbord en hou de terminal onder observatie (testmain).
De terminal blijft staan op het gele beeld (funworld).	Verwissel de TS-controller Als dit niet helpt, verwissel dan het moederbord.
De terminal crasht telkens op dezelfde plaats (bvb. bij hetzelfde spel).	Software updaten. Vervang de harde schijf.
De terminal wordt tijdens het spelen alsmaar trager en valt soms zelfs stil.	Harde schijf vervangen. Moederbord vervangen.
Geen geluid	Controleer alle kabelverbindingen en controleer of de fichestekker in de poort "Speaker" steekt. Evt. moederbord vervangen.
De terminal registreert de geldinworp niet maar de muntstukken vallen in de kassa.	Software updaten voor actueel NSB-nummer. Controleer de kabelverbindingen tussen muntstukkentester en moederbord.
Mutstukkentester aanvaardt geen geld.	Controleer de kabelverbindingen tussen muntstukkentester en moederbord. Evt. moederbord, muntstukkentester vervangen.
DISK BOOT FAILURE, INSERT SYSTEM DISK AND PRESS ENTER.	Controleer of de platte-bandkabel juist is verbonden met het moederbord en de wissellijst. Controleer de stroomvoorziening van de harde schijf. Controleer de BIOS-instellingen. Harde schijf demonteren en rechtstreeks op de platte-bandkabel aankoppelen. Als de foutmelding niet meer verschijnt, vervang dan de wissellijst, anders moet u de harde schijf vervangen.

A CRITICAL ERROR OCCURRED!!! **MODULE: C:\EXE\MASTERS.EXE** **DATE/TIME: 31.01.2000 17:07** ERROR DESCRIPTION NO TEXT FOUND FOR >MSTRNGL< IN RESOURCE ..... \MASTERS\RESOURCE\TEXT.I **PLEASE WRITE DOWN MODULE AND ERROR DESCRIPTION AND** **REPORT THIS ERROR TO A PHOTO PLAY CUSTOMER SERVICE.** **PRESS AND KEY TO TERMINATE PROGRAM.......**	Harde schijf en evt. C-dongle vervangen

2.7 Troubleshooting Photo Play NET

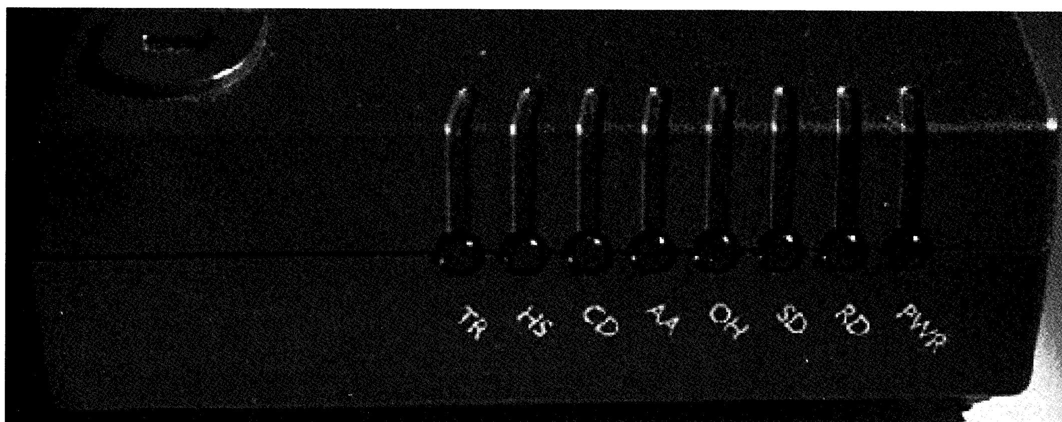
Probleem:	Oplossing:
Photo Play net Einstellungen Photo Play net Anmeldung Daten-übertragung Photo Play net Informationen Exit	*De modem wordt niet herkend!* Controleer of de modem klaar is voor gebruik: Branden de statuslampjes (bij Barry en Smart moet de terminal worden geopend)? De modem is uitgeschakeld of er is een defect in de stroomvoorziening. Is de seriële stekker met de modem verbonden? De computer krijgt geen verbinding met de modem. Controleer de Bios-instellingen Instellingen van mainboard controleren: (zie Bios-instellingen)
Auswertung der letzten Datenübertragung Modem-Rückmeldung Datenübertragung Aufsteller-Passwort OK	*Terugmelding: NO DIALTONE* Deze melding betekent dat er geen kiestoon/bovengrondse elektriciteitsleiding is, en is slechts van toepassing wanneer er geen nummer wordt gebruikt voor een vaste telefoonlijn! Stekkerverbindingen controleren Steekt de telefoonkabel in de Line-ingang van de modem (de stekker moet ineengesloten zijn)? Steekt de telefoonkabel in het telefoonstopcontact. Hierbij moet u letten op de normen die afhankelijk zijn van het land waar men zich bevindt. Telefoonkabel/modemkabel controleren Meet met een elektrotester de afzonderlijke aders van de kabel. Hierbij moet u letten op de kabelnormering die afhankelijk is van het land waar men zich bevindt. Controleer of de stekkers aan de uiteinden van de kabel vastzitten aan de kabel. Test alle toestellen (telefoon, fax,...) die verbonden zijn met dit telefoonstopcontact. Controleer of u met de telefoon of fax een kiestoon te horen krijgt. → Waarschijnlijk werd de telefoonkabel foutief in het telefoonstopcontact gestoken.

Auswertung der letzten Datenübertragung Modem-Rückmeldung Datenübertragung Aufsteller-Passwort OK	*Terugmelding: NO CARRIER* Er is geen verbinding tot stand gekomen of de drager is verloren gegaan. Start de datatransmissie opnieuw Start de datatransmissie opnieuw; als u dezelfde foutmelding krijgt, wacht dan 10 à 15 minuten voordat u de volgende datatransmissie start. → Waarschijnlijk is er een probleem met de provider. Controleer het inbelnummer Ga naar *Photo Play net Aanmelding* en controleer onder punt *Hoe wordt de terminal ingebeld?* het weergegeven inbelnummer. Ingeval u er niet zeker van bent of het geselecteerde telefoonnummer in orde is, selecteert u met een telefoon (die aan hetzelfde telefoonstopcontact is verbonden als de Photo Play) het telefoonnummer; let er daarbij op of u een andere modem (fluiten en piepen) op de andere lijn hoort. Controleer de telefoonlijn zie terugmelding NO DIALTONE → hierop moet men vooral letten wanneer geen *nummer voor een vaste telefoonlijn* wordt gebruikt!
Auswertung der letzten Datenübertragung Modem-Rückmeldung Datenübertragung Aufsteller-Passwort OK	*Terugmelding : DIAL LOCKED* De modem heeft de inbelblokkering geactiveerd. Dit gebeurt na ca. 8 foutieve verbindingspogingen na elkaar binnen een bepaalde periode (afhankelijk van het land waar men zich bevindt). Schakel de modem uit en start de transmissie na 120 minuten opnieuw; tracht dan het probleem op te lossen a.d.h. van de foutmelding. Komt dezelfde foutmelding terug, schakel de modem dan uit en opnieuw aan.
Auswertung der letzten Datenübertragung Modem-Rückmeldung CONNECT 44000 Datenübertragung Aufsteller-Passwort OK	*Terugmelding: CONNECT xxxxx* Datatransmissie niet gelukt De modem heeft de verbinding met de provider verbroken. Start de datatransmissie opnieuw Het probleem duikt steeds opnieuw op → Verklein de transmissiesnelheid van de modem met behulp van een Modem Init String (zie Modem Init String).
Auswertung der letzten Datenübertragung Modem-Rückmeldung CONNECT 48000 Datenübertragung erfolgreich Aufsteller-Passwort OK	*Terugmelding: Gebruikerspaswoord niet gelukt* Gebruikersgegevens controleren Controleer het licentienummer en het paswoord. Zorg ervoor dat er een datatransmissie tot stand is gekomen en dat deze ook volledig foutloos is verlopen. Anders kon het paswoord van de fun.net-server niet worden gecontroleerd.

SOMETHING_ OK	*Modem Init String geeft geen OK-melding.* Controleer de ingevoerde Modem Init String. Kijk in de lijst van de Modem Init Strings na of het commando voor uw modem is toegelaten. → De lijst bevindt zich in de bijlage. Het ingevoerde commando is niet volledig of bevat fouten.
Auswertung der letzten Datenübertragung Modem-Rückmeldung Datenübertragung Aufsteller-Passwort OK	*Terugmelding: BUSY* Start na enkele minuten de datatransmissie opnieuw. Als de foutmelding altijd opnieuw verschijnt, controleer dan het inbelnummer. Controleer of u een *nummer voor een vast telefoonlijn* nodig heeft. Controleer of u het juiste inbelnummer heeft geselecteerd.

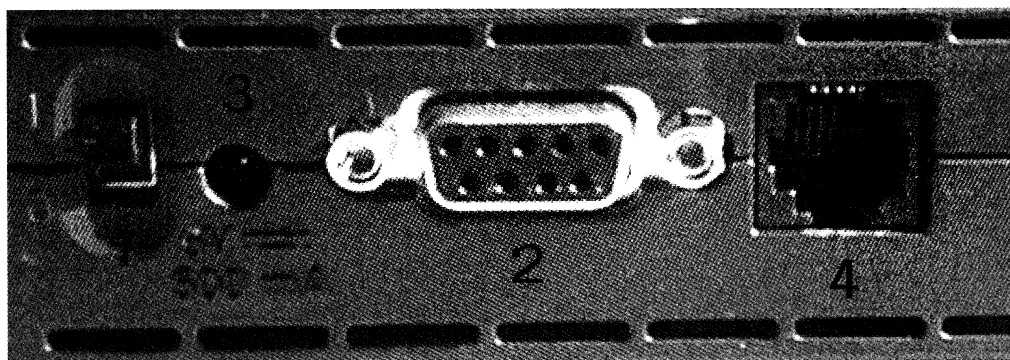
2.8 Modem

2.8.1 Diamond Supra Express 56e pro



Symbool	Betekenis	
TR	Terminal Ready	Brandt wanneer de terminalsoftware werd geactiveerd
HS	High Speed	Brandt tijdens K56flex-verbindingen (32.000 tot 56.000 bps)
CD	Carrier Detect	Uw modem is verbonden met een andere modem.
AA	Auto Answer	Uw modem is klaar om binnenkomende gesprekken automatisch te beantwoorden.
OH	Off Hook	Uw modem heeft toegang tot de telefoonlijn (zoals na het afhaken van de telefoonhoorn).
SD	Send Data	Knippert wanneer gegevens worden verstuurd.
RD	Receive Data	Knippert wanneer gegevens worden ontvangen.
PWR	Power	De modem is klaar voor gebruik.

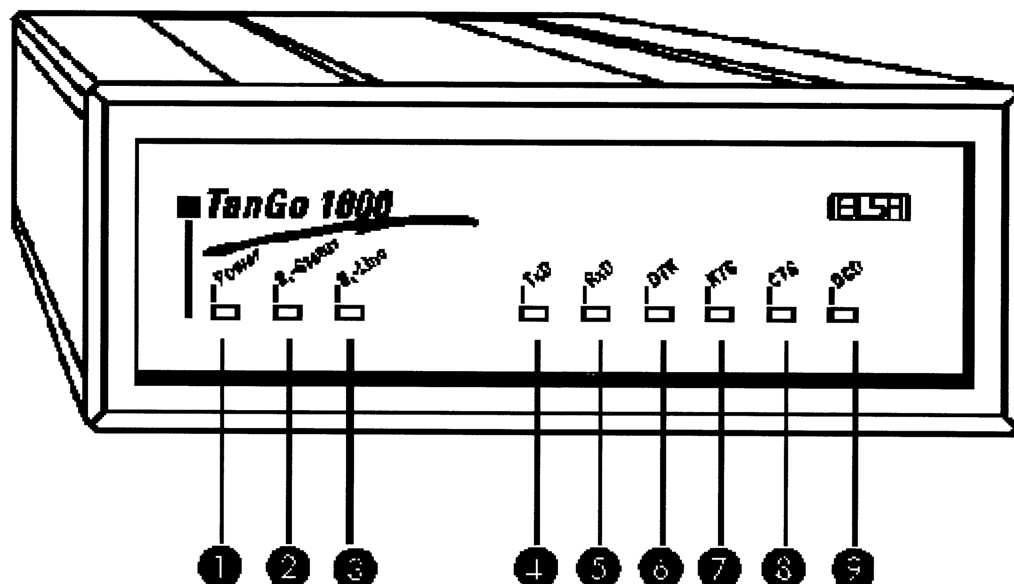
Achterzijde:



Pos	Betekenis
1	Aan-/uit-sckakelaar
2	Stekker voor stroomvoorziening
3	Seriële kabel voor computerbox
4	Telefoonkabel voor telefoonstopcontact

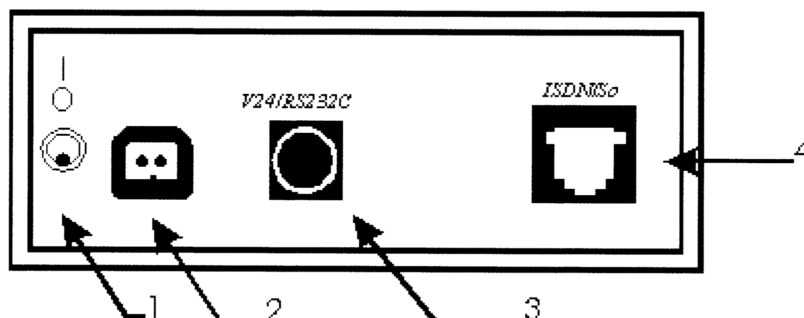
2.8.2 ELSA TANGO 1000

De lichtdiodes (LED's) geven de werkwijze weer van de interfacelijnen of die van de modem.



Pos.	Symbool	Betekenis
1	Power	Adapter aangeschakeld
2	S0 Status	S0-bus geactiveerd
3	S0 Line	Adapter aangesloten op de lijn
4	TxD	Gegevens van Photo Play naar ISDN-adapter
5	RxD	Gegevens van ISDN-adapter naar Photo Play
6	DTR	Computer klaar voor gebruik
7	RTS	Zenddeel aanschakelen
8	CTS	ISDN-adapter zendklaar
9	DCD	Verbinding gemaakt

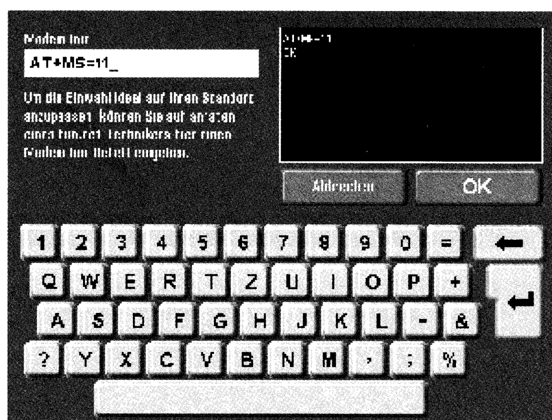
Achterzijde:



Pos	Betekenis
1	Aan-/uit-sckakelaar
2	Stekker voor stroomvoorziening
3	Seriële kabel voor computerbox
4	Telefoonkabel voor telefoonstopcontact

2.8.3 Modem Init String Commando-invoer

Alle commando's die aan de modem worden gegeven, moeten beginnen met de ASCII-letters AT of at (niet toegelaten: At of aT).
Meerdere commando's kunnen met elkaar worden verbonden door na het eerste Init-commando het tweede Init-commando zonder AT of at en zonder spatie toe te voegen (bvb. ATS8=1 en ATL0 wordt ATS8=1L0).



Als een MODEM INIT STRING wordt ingevoerd, dan moet u vervolgens op de Test-button drukken (ENTER-toets helemaal rechts). Als het programma een OK-melding geeft, dan wordt het commando aanvaard; als het programma een ERROR-melding of geen terugmelding geeft, dan is het commando fout of onvolledig.

2.8.4 Gebruikelijke Modem Init Strings

Nr.		Elsa Tango 1000 & ML ISDN	Diamond SE 56 e pro
1	ATS8=n „Pauze na nummer voor vaste telefoonlijn"	X	X
	n geeft de pauze weer in seconden. Geldige waarden: 0..8 seconden Standaardwaarde: 5 seconden *		
2	& „vaste telefoonlijn"		
	Flashtoets bevestigen (enkel bij frequentiekiezen); dit komt enkel voor bij zeer oude telefooninstallaties i.p.v. de „0" aan *Nummer voor vaste telefoonlijn* toe te voegen.		
3	AT&F „ Standaardconfiguratie laden"	X	X
	De modem wordt teruggezet in de distributiemodus.		
4	ATIn „Productgegevens weergeven"	X	X
	Geeft productgegevens weer (bvb.: productnaam, Firmware Version,...). Geldige waarden: 1..10		
5	ATLn „Geluidssterkte instellen"		X
	Met dit commando wordt de geluidssterkte geregeld. ATL0 : lagere geluidssterkte ATL1 : niedrige geluidssterkte ATL2 : mittlere geluidssterkte * ATL3 : hohe geluidssterkte		
6	ATMn „Luidsprekercontrole"		X
	Met dit commando kan de luidspreker worden bestuurd. ATM0 : luidspreker altijd uit ATM1 : luidspreker aan bij verbindingsopbouw * ATM2 : luidspreker altijd aan		
7	ATXn „Behandeling van kiestoon/bezettoon"	X	X
	Dit commando wordt gebruikt om het kiezen vast te leggen. Bij ATX2 of ATX4 wacht de modem op de kiestoon alvorens te kiezen. Bij ATX0, ATX1 en ATX3 wacht de modem niet op een kiestoon, zodat men kan blindkiezen. Bovendien stelt u met dit commando in of uw modem een bezettoon herkent en de terugmelding BUSY weergeeft, of dat de bezettoon genegeerd wordt en de inbelpoging met NO CARRIER wordt afgebroken. ATX0 : Kiestoon/bezettoon negeren ATX1 : Kiestoon/bezettoon negeren ATX2 : Wachten op kiestoon / bezettoon negeren ATX3 : Kiestoon negeren / bezettoon analyseren ATX4 : Wachten op kiestoon / bezettoon analyseren * Opgelet: als in het veld *Nummer voor vaste telefoonlijn* een getal of een teken wordt ingevoerd, dan wordt automatisch ATX3 gebruikt!		

8	ATS6=n „Wachten voor blindkiezen"		X
	Met dit commando kan de tijd worden ingesteld tijdens dewelke de modem bij blindkiezen (zie ATX0, ATX1 en ATX3) wacht alvorens te kiezen. Geldige waarden : 3..6 seconden Standaardwaarde : 3 seconden *		
9	ATS7=n „Wachten op drager"		X
	Met dit commando kan de tijd worden ingesteld tijdens dewelke de inbellende modem wacht op een dragersignaal van de andere modem alvorens opnieuw in te haken. Geldige waarden : 1..255 (1/10 seconde) Standaardwaarde : 50 (seconden) *		
10	ATS10=n „Uitschakeltijd"		X
	Met dit commando kan de tijd worden beïnvloed waarna de modem de verbinding verbreekt, als er ondertussen geen dragersignaal meer werd herkend. Een langere periode maakt een korter uitblijven van het dragersignaal mogelijk zonder dat de modem de verbinding verbreekt. Geldige waarden : 1..255 (1 seconde) Standaardwaarde : 14 (1,4 seconde) *		
11	ATS64=n „Zendniveau"		
	Met dit commando kan het zendniveau van de modem voor de kiesfunctie per telefoonlijn worden gewijzigd. Geldige waarden : 10..15 (-dB) Standaardwaarde : 10 (-dB) *		
12	AT+GCI=04&F „Impulskiezen activeren"		
	Met dit commando wordt de landinstelling op Duitsland gezet. Voor bijna alle landinstellingen is het impulskiezen gedeactiveerd; als men de landinstelling op Duitsland zet, kan men impulskiezen selecteren.		
13	AT&Pn „Impulskiezen activeren"		
	Met dit commando activeert men het impulskiezen bij US Robotics Modems. n = 0 Impulskiezen gedeactiveerd * n = 1 Denemarken, Duitsland, Oostenrijk, Finland, Zwitserland, Nederland, Italië, US, Zuid-Afrika, Tsjechië n = 2 Frankrijk, UK, België, Ierland, Spanje, Portugal, Australië, Azië, Korea n = 3 Noorwegen n = 4 Nieuw-Zeeland n = 5 Japan n = 6 Zweden		
14	AT+MS=Vn „Modulatieproces selecteren"		
	Met dit commando kan het gewenste modulatieproces worden geselecteerd. Geldige waarden voor Vn ..V34 ..V32B ..V32 De transmissiesnelheid wordt door de modem geselecteerd, deze hangt af van de situatie van de lijn.		

15	AT+MS=Vn,<automode>,<min_(tx_)rate>,<max_(tx_)rate>,<min_rx_rate>,<max_rx_rat e> „Modulatieproces selecteren (vervolg)"		
	automode .. Als een verbinding met de vastgelegde modulatiewijze niet tot stand komt, dan probeert de modem een verbinding met een andere modulatiewijze op te bouwen. *min_(tx_)rate,max_(tx_)rate,min_rx_rate,max_rx_rate* .. Optionele numerieke parameter die de minimale/maximale gegevenshoeveelheid weergeeft waarmee de modem een verbinding moet opbouwen. Een waarde groter dan 0 geeft de maximale bitrate in bit/s weer waarmee geprobeerd wordt een verbinding op te bouwen. Geldige waarden voor automode: 0 .. Automode-functie uit (vaste snelheid, *min_rx_rate* en *min_(tx_)rate* weggevallen) 1 .. Automode-functie aan * Geldige waarden voor *min_(tx_)rate,max_(tx_)rate,min_rx_rate,max_rx_rate:* .. 0 (automatische selectie van bitrate) .. 300 .. 4800 .. 9600 .. 14400 (enkel V34, V32bis) .. 19200 (enkel V34) .. 24000 (enkel V34) .. 28800 (enkel V34) .. 33600 (enkel V34) Voorbeeld: als uw modem met modulatiewijze V34 en een zendbitrate van 28800 bit/s een verbinding moet opbouwen en als de automatische snelheid moet uitgeschakeld zijn, dan moet u het volgende commando invoeren: AT+MS=V34,0,28800,28800		
16	AT%G1%Bn		
	Het commando dient om de gewenste of maximale transmissiesnelheid van de modem in te stellen. Geldige waarden voor n: .. 4800 .. 9600 .. 14400 .. 19200 .. 24000 .. 28800 .. 33600		
17	AT+MS=n „Modulatieproces selecteren"		X
	Met dit commando kan het gewenste modulatieproces worden geselecteerd. Geldige waarden voor n ..11 (V34) ..10 (V32B) ..9 (V32) De transmissiesnelheid wordt door de modem gekozen, deze hangt af van de situatie van de lijn. Voorbeeld: de modem moet in het V34-protocol een verbinding opbouwen. AT+MS=11		

18	AT+MS=n,<automode>,<min_Rx_rate>,<max_Rx_rate >,<max_Tx_rate> „Modulatieproces selecteren (vervolg)"		X
	automode .. Als een verbinding met de vastgelegde modulatiewijze niet tot stand komt, dan probeert de modem een verbinding met een andere modulatiewijze op te bouwen. *max_Tx_rate, min_rx_rate, max_rx_rate* ... Optionele numerieke parameter die de minimale/maximale gegevenshoeveelheid weergeeft waarmee de modem een verbinding moet opbouwen. Geldige waarden voor automode: 0 .. Automode-functie uit (vaste snelheid, *min_Rx_rate* valt weg) 1 .. Automode-functie aan * Geldige waarden voor *<min_Rx_rate>,<max_Rx_rate >,<max_Tx_rate>:* .. 300 .. 4800 .. 9600 .. 14400 (enkel V34, V32bis) .. 19200 (enkel V34) .. 24000 (enkel V34) .. 28800 (enkel V34) .. 33600 (enkel V34) Voorbeeld I: als uw modem met modulatiewijze V34 en een zendbitrate van 28800 bit/s een verbinding moet opbouwen en als de automatische snelheid moet uitgeschakeld zijn, dan moet u het volgende commando invoeren: AT+MS=11,0,28800,28800 Voorbeeld II: als uw modem een verbinding met modulatiewijze V34 moet opbouwen. De automatische snelheid moet ingeschakeld zijn en de modem moet de snelheid zelf kiezen binnen het bereik van 300 bit/s tot 28800 bit/s. Daarvoor moet u het volgende commando invoeren: AT+MS=11,1,300,28800		
19	AT$IBP=HDLCP "B-kanaal instellen"	X	
	Met dit commando kan u selecteren in welke werkwijze de ISDN-terminaladapter moet werken. Als standaard probeert de ISDN-terminaladapter om een tegen fouten beveiligde verbinding met X.75 op te bouwen. Geldige waarden: X75 V120 HDLC HDLCP		
20	AT$ICLI=0,"MSN" „Afgaande MSN instellen"	X	
	Dit commando is enkel van belang voor het DSS1-protocol (Euro-ISDN). Met dit commando wordt vastgelegd of en welk meervoudig telefoonnummer (MSN) bij afgaande inbelpogingen als 'Afzender' wordt weergegeven. Als hier een telefoonnummer wordt weergegeven waardoor de aansluiting niet werd geweigerd, voegt de telefooncentrale zelfstandig een meervoudig telefoonnummer (MSN) in dat onder de aansluiting wordt geklasseerd. Vooral bij interne telefooncentrales is het vaak nodig om een MSN aan de ISDN-terminaladapter toe te kennen. Het telefoonnummer mag maximaal uit 20 cijfers bestaan. Voorbeeld: u wil aan de ISDN-terminaladapter MSN 1234 toekennen: AT$ICLI=0,"1234"		

2.8.5 Algemene terugmeldingen

Terugmelding:	Betekenis:
OK	Commandoregel met succes verwerkt
ERROR	Fout bij commando-invoer of het commando wordt niet aanvaard
NO CARRIER	Geen verbinding tot stand gekomen of drager verloren gegaan
NO DIALTONE	Geen kiestoon ontvangen (geen lijn), geldt echter niet bij blindkiezen (ATX0,ATX1 und ATX3).
BUSY	Gebelde aansluiting is bezet
CONNECT 48000	Succesvolle verbinding met daarnaast de snelheid (bit/seconde)
DIAL LOCKED	Inbelvertraging bij inbelblokkering
SYS_CRASH	De terminal is gecrasht tijdens de transmissie
PPP_ABORT	Fout bij het inbellen, hangt meestal samen met de provider

2.8.6 Modemwoordenlijst

Asynchrone datatransmissie
Bij de Asynchrone Datatransmissie bestaat er tussen zender en ontvanger geen gemeenschappelijk systeemritme dat begin en einde van de datablok wordt gekenmerkt door start- en stopbits.
AT-commando's
Dienen om een modems te bedienen (geboden).
B-kanaal
Als het basiskanaal een maximale transmissiesnelheid van 64 KBit heeft, dan wordt dit ook gebruikskanaal genoemd. (ISDN)
Basisaansluiting
Hiermee wordt de ISDN-basisaansluiting bedoeld; deze is de kleinste aansluitwijze in de ISDN en biedt twee gebruikskanalen met 64 KBit en een sturingskanaal met 16 kBit/s.
BIT
Een Afkorting voor binary digit; een bit is de kleinste binaire grondvorm waarmee de modi 0 = uit en 1 = aan kunnen worden gevormd.
Bit/Sec
Een meeteenheid om de transmissiesnelheid weer te geven. Aantal doorgezonden Bits per seconde. Voor hogere transmissiesnelheden zijn ook kBit/s (1.024 Bit/s) en MBit/s (1.048.576 Bit/s) in gebruik.
Client
Een workstation- of een personal computer in een netwerk die/dat services van een server vraagt.
COM-poort
Seriële interface. Modems worden aangesloten op de PC via de COM-poort.
D-kanaal
Sturingskanaal, vaak ook datakanaal genoemd, dat in de ISDN-basisaansluiting met 16 KBit en in de primaire multiplexaansluiting met 64 kBit/s ter beschikking wordt gesteld.
Datatransmissie
Algemeen begrip voor de communicatieverbinding van computers. Datatransmissie is zowel via het analoge als via het digitale ISDN-telecommunicatienet mogelijk. Datatransmissie is dus de overdracht van computergegevens over een bepaalde afstand.
DECT
Afkorting voor "Digital European Cordless Telephone", de internationale norm voor draadloze telefooncommunicatie.
Digitale telefooncentrale
Een telefooncentrale die op digitale basis werkt. Er worden i.p.v. mechanische kiezers ook procesgestuurde digitale Koppelnetten gebruikt.

Download
De overdracht van gegevens van een verre computer naar de eigen computer.
DSS1-protocol
Afkorting voor Digital Subscriber Signalling System No. 1. Dit is het D-kanaal-protocol voor de Euro-ISDN-aansluiting.
Duplex
Een werkwijze voor de datatransmissie; hiervoor kunnen de gegevens tegelijk in beide richtingen wordn overgedragen. Zie ook Halfduplex en Simplex.
EAZ
Afkorting voor "Endgeräteauswahlziffer" (selectiecijfer voor eindapparatuur). Dit betekent het telefoonnummer dat onder de installatieaansluiting wordt gebruikt. Betekenis van de laatste of laatste twee cijfers van een telefoonnummer voor een nationale ISDN-aansluiting volgens het 1TR6-protocol. De EAZ is de extensie van het hoofdtelefoonnummer en dient voor een rechtstreekse verbinding met een tweede aansluiting.
E-mail
Elektronische post, een communicatiedienst die in enkele seconden van computer naar computer kan gaan.
Eindapparaat
De algemene aanduiding voor een telecommunicatieapparaat, bvb. fax, telefoon, modem enz.
Euro-ISDN
Einde 1993 ingevoerde, uniforme Europese ISDN-norm die in 2000 de nationale ISDN volledig opvolgt.
Euro-Filetransfer
Een protocol voor datatransmissie waarmee ISDN-gegevens van computer naar computer kunnen worden overgebracht met een transmissiesnelheid van 64 KBit. Door middel van kanaalbundeling zijn zelfs nog hogere transmissiesnelheden (128 kBit/s) mogelijk.
Faxmodem
Een modem die in staat is om faxberichten te verzenden en te ontvangen.
Firmware
De ingebouwde software van een producent in een bepaald eindapparaat. De firmware kan vandaag de dag heel gemakkelijk up-to-date worden gebracht zonder op de hardware in te grijpen.
Flash
Een korte onderbreking van de verbinding. Flash (ook R-toets of softkey) wordt hoofdzakelijk gebruikt voor installaties met een tweede aansluiting om een programmering in te leiden of om een functie op te roepen. Flash kan ook worden bereikt door de hoorn snel in te drukken en weer los te laten.
FTP
Een Internetdienst die dient om bestanden door te sturen. FTP-servers stellen op Internet software ter beschikking om deze te downloaden.
Halfduplex
Beide verbindingstations kunnen afwisselend sturen en ontvangen. Er kan altijd slechts één station sturen, terwijl het ander ontvangt, en omgekeerd. Zie ook Duplex en Simplex.
HDLC
Afkorting voor "High level Data Link Control", de te versturen gebruiksgegevens, die uit adres- en controlegegevens en de gegevens zelf (checksom) bestaan; deze worden gecontroleerd, vervolgens worden ze in pakketten samengevat en naar het doeladres verstuurd.
Hybride kaart / hybride modem
ISDN-kaart of ISDN-modem met geïntegreerde analoge modem om gegevensverbindingen te maken met digitale of analoge eindapparatuur.
I/O-adres
Geheugenadres in een computersysteem. Interfaces, geluidskaarten, modemkaarten, ISDN-kaarten enz. hebben in een computersysteem hun eigen geheugenadres voor in- en uitvoer.
Impulskiezen
Procedure om telefoonnummers te kiezen op het openbaar net. Deze procedure staat tegenover het meervoudig frequentiekiezen. Bij het impulskiezen worden de inbelgegevens doorgestuurd door onderbrekingen in de lijn.

Initialiseringsstring
Een commandoregel die nodig is om de modem te initialiseren; ze bestaat uit een reeks AT-commando's.
Internet
Wereldwijd groot computernet dat uit verschillende services bestaat zoals bvb. FTP, Gopher, Telnet en World Wide Web.
Interrupt
Noodzakelijk voor verschillende periferieën. Door middel van Interrupt onderbreekt de processor zijn werk om gegevens uit de periferie te ontvangen. Via dit Interruptkanaal maken periferieën de verbinding met de computer.
ISA
Een bus-systeem in de computer; de ISA-stekker bevindt zich op de hoofdschijf (moederbord) en is een synchrone 16-Bit-databus.
ISDN
Afkorting voor "Integrated Service Digital Network". Een service integrated digitaal telecommunicatienet dat de verschillende telecommunikatiediensten zoals telefoon, fax, data- en beeldtransmissie in één net integreert.
ISDN-kaart
Steekkaart voor computers. Deze maakt gegevensuitwisseling mogelijk via het digitale ISDN-telecommunicatienet.
ITU
Afkorting voor "International Telecommunications Union".
Jumper
Een steekbrug op schijven, bvb. voor ISDN-kaarten, grafische kaarten, interfacekaarten enz. dienen om de hardware te configureren.
Kanaalbundeling
Het samengaan van twee of meerdere B-kanalen om een hogere transmissiesnelheid te bereiken zoals bvb. voor Euro-Filetransfer of beeldtelefonie.
LAN
Afkorting voor "Local Area Network". Lokaal computernetwerk dat in zijn grootte is begrensd op één ruimte, gebouw of maximum op één bedrijfslocatie (site).
Mailbox
Een elektronische brievenbus waarin gegevens worden verzonden of gedownload via een analoge of digitale inbellijn.
Meervoudig frequentiekiezen
Dit is een procedure om in te bellen vanuit telefoonnummers op het openbaar net. Een inbelprocedure waardoor de gegevens in de vorm van tonen van verschillende frequenties worden verstuurd naar de telefooncentrale. Zie ook Impulskiezen.
Modem
Hierin zitten de woorden modulator-demodulator. Een apparaat dat dient om gegevens tussen twee computers te versturen. Daarbij worden de digitale gegevens door het apparaat vanwaaruit wordt verstuurd, omgezet in analoge gegevens; op het plaats van ontvangst worden de analoge gegevens opnieuw omgezet in digitale gegevens.
Meervoudige telefoonnummers
Meervoudige telefoonnummers worden door Deutschen Telekom AG toegekend bij een ISDN-basisaansluiting. Meervoudige telefoonnummers (MSN) dienen om rechtstreeks naar de eindapparatuur door te schakelen maar zijn in tegenstelling tot de doorkiesnummers volledig onafhankelijk van elkaar.
Meertoestelaansluiting
Een aansluiting waarbij meerdere eindapparaten op een S_0-bus tegelijk kunnen worden gebruikt, nl. in de zogeheten punt-tot-meerpunt-functie.
MSN
Afkorting voor "Multiple Subscriber Number". Dit duidt een meervoudig telefoonnummer aan van de ISDN-basisaansluiting in de meertoestelaansluiting.
Nationale ISDN
De momenteel nog beschikbare, oudere, Duitse ISDN-norm. Dit zal einde 2000 volledig opgevolgd zijn door de nieuwere Euro-ISDN-norm.

Installatie met een tweede aansluiting
Dit is een telefooninstallatie met doorkiesnummers (tweede telefoonlijn).
NTBA
Afkorting voor "Network Termination for Basic Access"; dit is het netafsluitingsapparaat van een ISDN-basisaansluiting.
Gebruikskanaal
Eein andere aanduiding voor het in ISDN voorhanden zijnde B-kanaal.
Offline
Dit duidt aan dat er geen lijnverbinding bestaat. Dit wordt vooral gebruikt in verband met datatransmissie of Internet. Tegendeel van Online.
Online
Dit duidt aan dat er een lijnverbinding bestaat. Dit wordt vooral gebruikt in verband met datatransmissie of Internet. Tegendeel van Offline.
Poort
Een aansluitmogelijkheid voor een externe lijn. Als men bij een telecommunicatie-installatie spreekt van een poort, dan kan daarop ofwel een analoge of een digitale eindapparatuurlijn, ofwel een analoge of digitale vaste telefoonlijn worden aangesloten.
S0-bus
Een lijn die vanaf de netafsluiting in de meertoestelaansluiting wordt gebruikt. Op een S0-bus kunnen maximum 12 aansluitstopcontacten en maximum 8 ISDN-eindapparaten worden aangesloten; daarvan mogen alleszins slechts 4 ISDN-eindapparaten zonder eigen stroomvoorziening tegelijk zijn aangesloten.
S0-interface
Internationale gestandaardiseerde deelnemersinterface op de ISDN-basisaansluiting (NTBA).
Interface
Verbinding tussen hardware of software, bvb. een seriële interface om aan te sluiten op een modem.
Simplex
De datatransmissie kan maar in één richting gebeuren, dus enkel van zender naar ontvanger en niet omgekeerd.
Synchron
Gelijklopende datatransmissie; de overdracht van gegevens verloopt synchroon met het systeemritme.
TCP/IP
Afkorting voor "Transmission Control Protocol/Internet Protocol"; dit is een protocolgroep op Internet. TCP neemt het transport over voor de gegevens en IP houdt zich bezig met het leveringsadres.
Terminaladapter
Een apparaat voor interfaceaanpassing, bvb. om analoge eindapparatuur aan te sluiten op een ISDN-aansluiting.
Transmissiesnelheid
Weergave van de snelheid voor de datatransmissie, meestal in Bit/s.
Upload
De gegevens worden door de inbellende computer verzonden naar de ingebelde computer, dus van de lokale naar een vreemde of ver verwijderde computer. Tegendeel van download.
User
De gebruiker van een online service of een mailbox wordt in het jargon USER genoemd.
V34
Een ITU-commando voor datatransmissie op het telefoonnet of via vaste verbindingen per modem. Max. transmissiesnelheid 28800 bit/s.
Inbelprocedure
Overdracht van inbelgegevens naar de telefooncentrale van Deutsche Telekom. Gewone inbelprocedures zijn het impulskiezen en het toonkiezen, ook meervoudig frequentiekiezen genoemd.
Westernstekker (AMP-datastekker)
Algemene aanduiding voor een aansluitstekker die met 4 of 6 contacten voor analoge eindapparatuur optreedt en met 8 contacten voor ISDN-eindapparatuur.
World Wide Web
Internet-dienst met multimedia-eigenschappen; Word Wide Web is dé populairste Internet-dienst op het Internet.

X-75
Internationale gestandaardiseerde interface voor datatransmissie via ISDN met 64000 bit/s per B-kanaal.

2.9 Toebehoren algemeen

Pos.	Art. nr.	Artikelomschrijving	Description
1	5002898	Data Print 3000	Data Print 3000
2	5002884	Dataprintpapier	Data Print Paper
3	7200672	Postcard	Postcard
4	7299998	PP Teststand (Robot)	PP Test stand (Robot)
5	7200792	Ventilator-cirkelsnijder met speciale boor 30-162mm	Special Fan Hole Cutter 30-162mm
6	7200231	Toetsenbord met opberghoes van Photo Play Tool Kit	Keyboard with bag from Photoplay Tool Kit
7	7200721	Token Photo Play	Token Photo Play
8	7200183	TV-convertor	TV Converter
9	7200058	Photoplay Toolkit zonder toetsenbord	Photoplay Toolkit without Keyboard
10	7200070	Photoplay Toolkit met Keyboard	Photoplay Toolkit with Keyboard
11		Update Station Complete	Update Station Complete
12	7600061	GSM-Wireless Communication Package	GSM-Wireless Communication Package

funworld ag, A-4861 Schörfling, Photo Play Straße 1,
AUSTRIA - EUROPE, Tel. +43/(0)7662/6785,
Fax DW 55, E-mail: info@photoplay.com,
Homepage: www.photoplay.com

net generation

Photo Play SPIRIT 2.1





www.photoplay.com

Operation Instructions



3 Photo Play Spirit 2.1

3.1 Meegeleverde onderdelen

- 1 Photo Play SPIRIT 2.1
- 2 stellen sleutels (kassa en service)
- Stroomkabel in geldkassa
- Beschrijving
- Telefoonkabel



Tip: Het stel sleutels bevindt zich in een plastiekzakje achteraan op het apparaat!

3.2 Safety Advice

Terminals have to be placed next to wall and may not be placed as „island-terminal" in the middle of a room. If placed as a island (two or more terminals), they need to be mechanically connected (eg. side boards, ..), so that they may not fall over.

4 Technische beschrijving Photo Play Spirit 2.1

4.1 Technische gegevens

Stroomvoorziening:	AC ~220 V/50Hz (± 10 %)	
Vermogen:	110 VA	
Max. geluidssterkteregelaar:	70 dB	
Monitor:	19", 0,26 mm, resolutie: 800x600/85Hz	
	UL, C-UL, EPA, FCC pt.15 compliant	
Gebruiksvoorwaarden:	max. luchtvochtigheid: 20 % tot 80 %	
	omgevingstemperatuur: 10°C tot 35°C	
Bewaringsvoorwaarden:	max. luchtvochtigheid: 20 % tot 90 %	
	omgevingstemperatuur: -25°C tot +70°C	
Stroomdeel:	ingang: AC 230 V/50 Hz	
	uitgang: DC +5V/20A	(rood)
	Power Good Signal	(oranje)
	-5V/0,5A	(wit)
	+12V/8A	(geel)
	-12V/0,5A	(blauw)
Afmetingen (h x b x d):	Photo Play SPIRIT 2.1: 153 x 58,5 x 70 cm	
Nettogewicht:	Photo Play SPIRIT 2.1: 95 kg	

Monitor en touchscreen

SVGA-monitor:

- Stroomvoorziening AC 90-240 V / 50 of 60 Hz / 150W max.
- Ingangsignaal: (incl. grootte, positie, rotatie, geometrie, moiré, demagnetisering, kleurtemperatuur)
- Bandbreedte: 160 MHz
- Horizontaalfrequentie: 30 - 96 KHz
- Verticaalfrequentie: 50-160 Hz
- 19" inch, 0,25 dot, anti-reflectie en antistatisch
- VESA DPMS compatibel

Touchscreen: Elo iTouch on-tube systeem met seriële controller

Muntstukkentester:
- elektronische muntstukkentester NRI G 13.1001
- elektronische muntstukkentester Coin Control C120

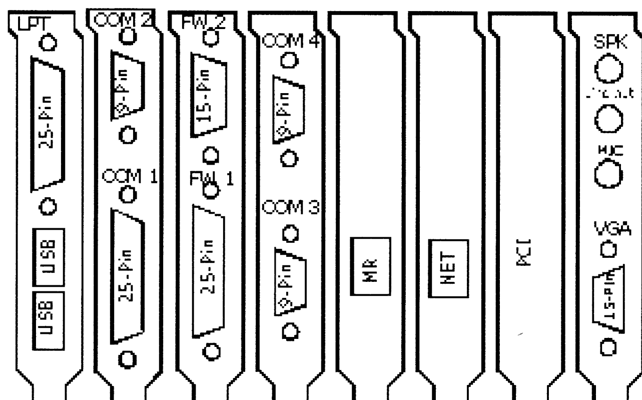
Bankbiljettenlezer:
- bankbiljettenlezer SMILE NV4

4.2 Slotinrichting Photo Play SPIRIT 2.1

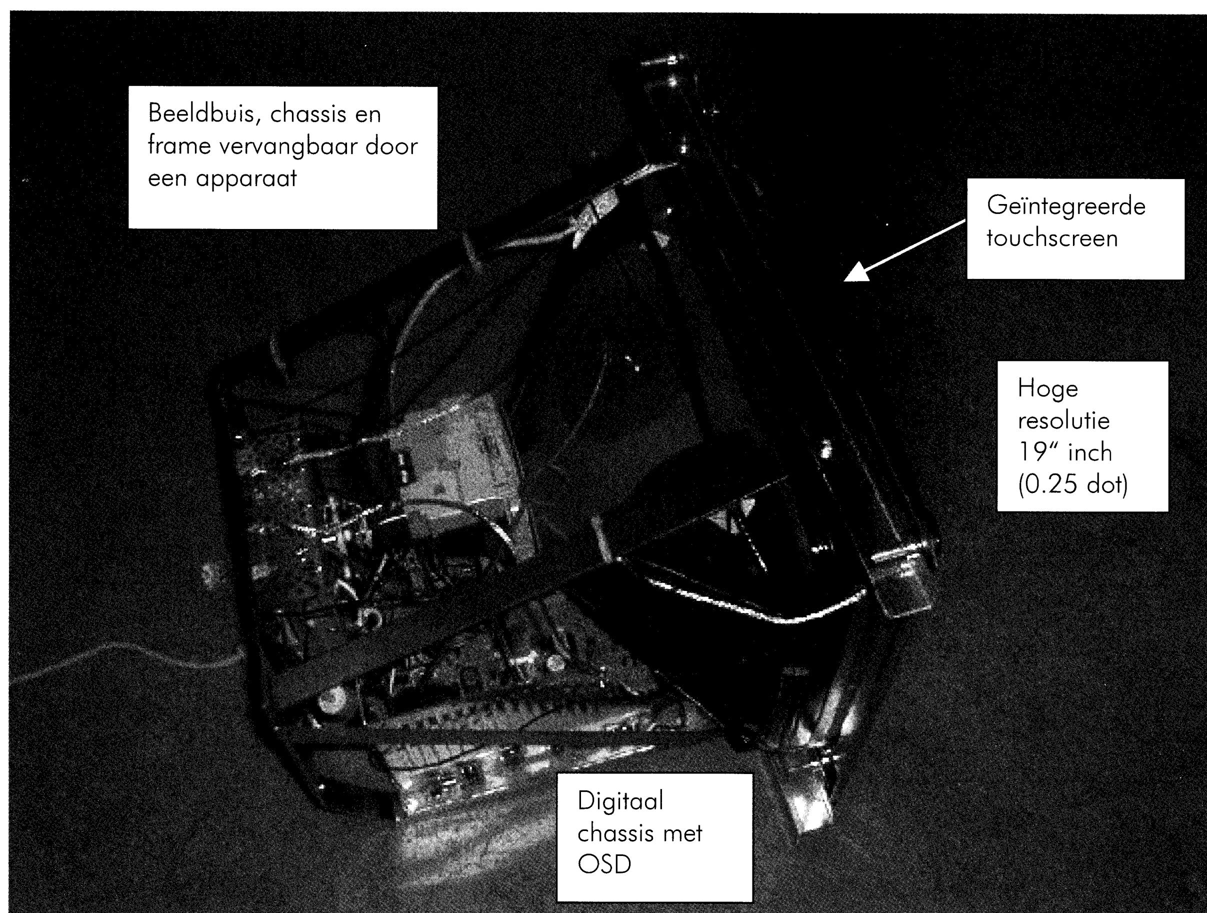
Verbindingen op de slotplaat:

Name		Place
Keybd. 5pin DIN		0
Power out 3 pin AMP		0
LPT USB USB	Slotplate	1
COM 1 25 pol COM 2 9 pol	Slotplate	2
Fun I/O 15 pol Fun I/O 25 pol	Slotplate	3
COM 3 9 pol COM 4 9 pol	Slotplate	4
MR	Slotplate	5
LAN	Slotplate	6
PCI	Slotplate reserved	7
Speaker Mic in Line out VGA	Slotplate	8

Slotinrichting



4.3 Elo iTouch –Touchscreen on tube



- **Algemeen:**

Technologie:	Oppervlakte-akoestische golf
Resolutie:	4095 x 4095 aanrakingspunten plus Z-as
Snelheid:	tot 100 aanrakingen per seconde
Actieve aanrakingsoppervlak:	volledig beeldscherm
Lichtdoorlaatbaarheid:	100 %

- **Sensoromschrijving:**

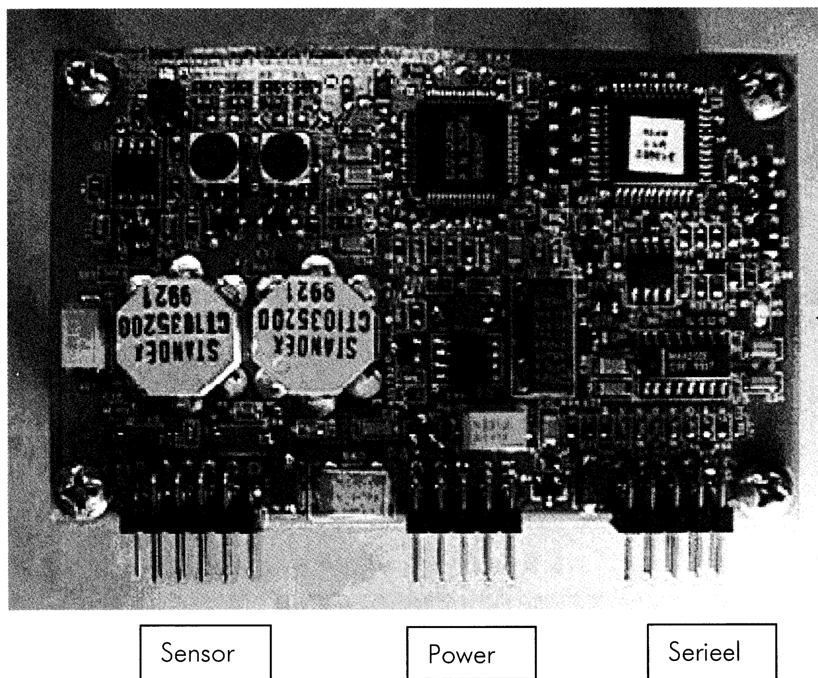
Sensor:	Geïntegreerde on-screen (iTouch). Geen parallelle fouten. Geen afwijking. Geen beïnvloeding door statische ontladingen. Functies zonder aarding. Reageert niet in geval van dubbele aanrakingen.
Seriële controller:	Wordt rechtstreeks in de monitormodule geïnstalleerd en door het chassis verzorgd.
Verbinding:	gebeurt via de seriële interface RS 232.
Installatie van sensor:	De sensor moet door een gekwalificeerde technicus worden geïnstalleerd.

- **Veiligheid**

MTBF:	meer dan 80.000 uur
FCC-toelating:	A-klasse
Levensduur:	meer dan 5 miljoen aanrakingen op elk punt afzonderlijk.
Bedieningstemperatuur:	controllerkaarten 0°C tot 55°C T
Relatieve luchtvochtigheid:	0 tot 95 %, niet condenserend
Bewaringstemperatuur:	controller -20°C tot 85°C.

Alle handelsmerken zijn gedeponeerde handelsmerken van de producent.

4.4 Controller Board



De volgende touchscreen-diagnoseprogramma's zijn te verkrijgen:

Sawstat (Windows 98/NT): General diagnostics

```
CONDUMP (1.0) - Elo TouchSystems COM Port Dump Diagnostic for funworld
Port:  COM3
Baud:  9600
Mode:  Hex
Hshk:  DSR CTS
Type:  [ESC] to quit

[55][54][B2][8B][02][4C][0B][FE][00][B7][55][54][B2][8B][02][4C][0B][FP][00][B8]
[55][54][B2][8B][02][4C][0B][FP][00][B8][55][54][B2][8B][02][4C][0B][FP][00][B8]
[55][54][B2][8B][02][4C][0B][P0][00][A9][55][54][B4][8B][02][4C][0B][00][00][BB]
[55][54][B1][06][0B][22][03][73][00][7D][55][54][B2][06][0B][22][03][E0][00][EB]
[55][54][B2][06][0B][22][03][P2][00][FD][55][54][B2][06][0B][22][03][PB][00][06]
[55][51][B2][06][0B][22][03][FE][00][09][55][51][B2][06][0B][21][03][FF][00][09]
[55][51][B2][06][0B][21][03][FF][00][09][55][51][B2][06][0B][21][03][FF][00][09]
```

Comdump: Com Port test

```
SAWDUMP 1.00 - IntelliTouch(R) Diagnostic Utility for funworld
Copyright (C) 2000 Elo TouchSystems, Inc. All rights reserved.

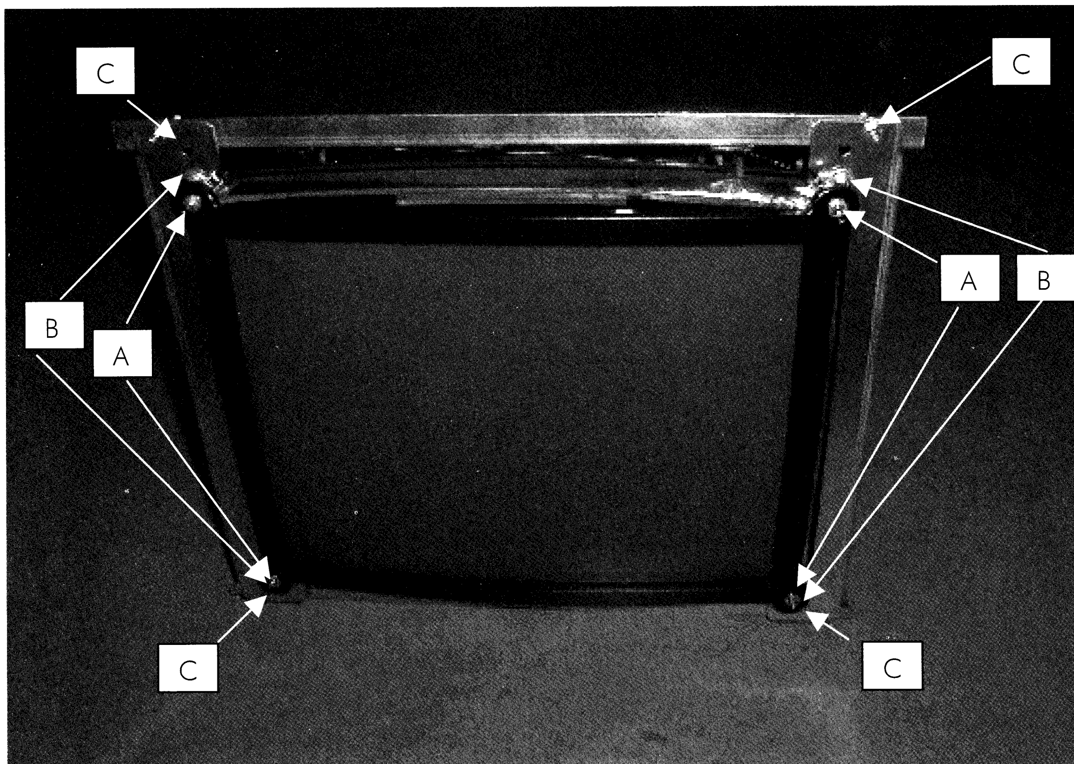
2500S (S/N SST3A3E343035) SmartSet controller found at above settings.
Controller Test Results:
     ROM Revision:    1.5-0.0         Ctr 1, Reported:       0
     Logic Test:      Passed          Ctr 2, Interrupted:    0
     Register Test:   Passed          Ctr 3, Incomplete:     0
     RAM Test:        Passed          Ctr 4, Not Acceptable: 0
     ROM Test:        Passed          Ctr 5, Relearned:      1
     DAC Test:        Passed          Ctr 6, Autosized:      0
     Screen Drivers:  Passed          Ctr 7, TouchEvents:    0
     X AGC Level:     25:137          Ctr 9, S/N Ratio for X:45
     Y AGC Level:     20:175          Ctr 10,S/N Ratio for Y:45
IntelliTouch diagnostic data saved to disk in 20000920.SUV.
```

Sawdump: Function Test and Save to disc

Monitor Minibezel:

Minibezel is vervangbaar ter plaatse

A: Minibezel-bevestiging – verwijderen om de Minibezel af te nemen
B: Beeldbuisbevestiging – verwijderen om de Minibezel af te nemen
C: verstelschroef voor beeldbuis– moer losmaken en verstellen met een imbussleutel, moer opnieuw vastdraaien



4.5 Troubleshooting Photo Play Spirit 2.1

Beeldscherm is donker, Ventilator draait, LED van chassis brandt niet.	Controleren of het beeldscherm is aangeschakeld (PCB-schakelaar onder de beeldbuis – groene LED moet branden) Controleer die stroomvoorziening van de monitors Zekeringen in het chassis PCB (3,15 A) controleren.
Beeldscherm is donker, LED is oranje (geen signaal)	VGA-Kabel controleren VGA-Signal vom Computerbox controleren
Beeldscherm is donker, LED van harde schijf brandt.	Controleer of het chassis functioneert door aan de potentiometer (brightness) te draaien (indien OK ➔ beeldscherm wordt lichter en de regels worden zichtbaar). Als dit niet helpt, verwissel dan het moederbord.

4.6 CE-attest Spirit 2.1

21. FEB. 2001 11:31 TUEV OESTERREICH +43 1 6109189 NR. 108 S. 4



Maschinen-, Hebe- und Fördertechnik
Fachbereich Maschinen- und Gerätesicherheit

Akkreditierte Prüf-, Überwachungs- und Zertifizierungsstelle
Notified Body 0408

TÜV
ÖSTERREICH

GUTACHTEN

über die Konformitätsuntersuchung

TÜV-A/MHF/MG01-00564

Auftraggeber: Funworld AG
Photo Play Straße 1
4861 Schörfling

Hersteller: Funworld AG
Photo Play Straße 1
4861 Schörfling

Art der Maschine: Elektrischer Spielautomat

Bauart/Type: SPIRIT 2.1

Beschreibung: Spielautomat mit Bildschirm und Münzeinwurf, Banknoteneingabe in Standbauweise

Prüfgrundlagen: EG- Richtlinie Maschinen 98/37/EG in der geltenden Fassung und somit Maschinen-Sicherheitsverordnung (MSV); BGBl. Nr. 306/1994 idgF.; EN 292, EN 294, EN 349, EN 418, EN 811, EN 954-1

Prüfungen/Untersuchungen:

- Prüfung der technischen Unterlagen
- Prüfung der Risikoanalyse gemäß EN 1050
- praktische Funktions- und Belastungsprüfungen
- Prüfung der Bedienungs- und Aufbauanleitung

Bemerkungen:

Ergebnis:
Die Prüfungen/Untersuchungen der o. a. Maschine ergeben nach Behebung der auf Seite 2 aufgelisteten Punkte Übereinstimmung mit den Prüfgrundlagen.
Für Maschinen übereinstimmender Bauart (Serienfertigung) stehen unter Berücksichtigung des o. a. Prüfergebnisses seitens des Sachverständigen einer CE-Kennzeichnung (Konformitätserklärung) im Sinne der o. a. Richtlinie keine Bedenken entgegen, soferne herstellerinterne Maßnahmen zur Gewährleistung der Übereinstimmung getroffen sind.

Ausstellungsdatum:

Wien, am 15.02.2001

Seite 1 von 2



Prüfstelle:

Maschinen-, Hebe- und Fördertechnik
Maschinen- und Gerätesicherheit

Sachverständiger:

Ing. S. König

QRM-MHF-Rev.3/MG-Gutachten-Konformität-neg.dot/01-00564.doc

Seite 1 von 2

4.7 Lijst van reserveonderdelen Photo Play SPIRIT 2.1

BG Computerbox	7600088
BG-moederbord 6WEV	7201122
Moederbord 6WEV incl. stel kabels all in one	7201121
32 MB SDRAM DIMM voor AIO	7201113
CPU Celeron 366 MHZ voor 6 WEV	7201114
CPU-ventilator Celeron voor 5SFV u. 6WEV	7201119
BG Harde schijf (Dos)	7201225
BG Harde schijf	7201226
Harde schijf Quantum 10,2 GB	7201224
Netschakelaar 200 W met EMI-filter	7200276
Parallelle H-dongle <Land> Update 2001	7201132
Dongle voor multi-functiekaart V98/1	7200737
Wissellijst voor harde schijf Net Generation	7201139
Tussenstuk voor wissellijst Net Generation	7201140
Modem Analog Diamond Supra Express 56E	7500060
Netwerkkaart voor LAN	7600078
Netwerkkaart voor LAN	7600066
DVD-adapterdisk Windows voor Update	7600115
Harde schijfkabel UDMA-66	7200930
Adapterdisk voor MP en NL (incl. filter)	7600065
BG-Monitor ELO i-Touch	7600049
BG houten behuizing	7600041
Wieltjeshouder compleet	7200633
Grondplaat met hoogteverstelling	7200728
Hoogte-verstelschroeven	7200730
Bevestigingsplaat voor slotvergrendeling	7600032
Gasdrukveer 120N	7600119
Kassa-uitgang (zonder opening)	7600029
Kassa-uitgang (met NL-opening)	7600094
Muntstukkassa Spirit 2.1	7600107
Hefboomslot incl. moeren en beveiligingsschijf +2 sleutels	7200323
Hefboom voor slot	7200325
BG-netontstoringsfilter (6A-zekeringen)	7200205
Muntstukkentester CoinControl-A	7200715
Bankbiljettenlezer NV4 – neutraal V2.20	7200855
230V-ventilator	7600110
Dichtingsband voor monitorklep Astorflex 4x6 mm	7200000
Voorschakelapparaat met fitting	7200217
Vakschijf M4 DIN 6798	7200335
BG Front Panel boven	7600108
Diamond Stick NG	7600077
Hefboomslot DR625.008 (STS kort)	7001901
Haken voor slot	7200326
Afstandstuk voor slot	7600064
Luidsprekers (middentoner)	7600074
USB-videocamera (WebCam)	7600055
BG Front Panel onder	7600111

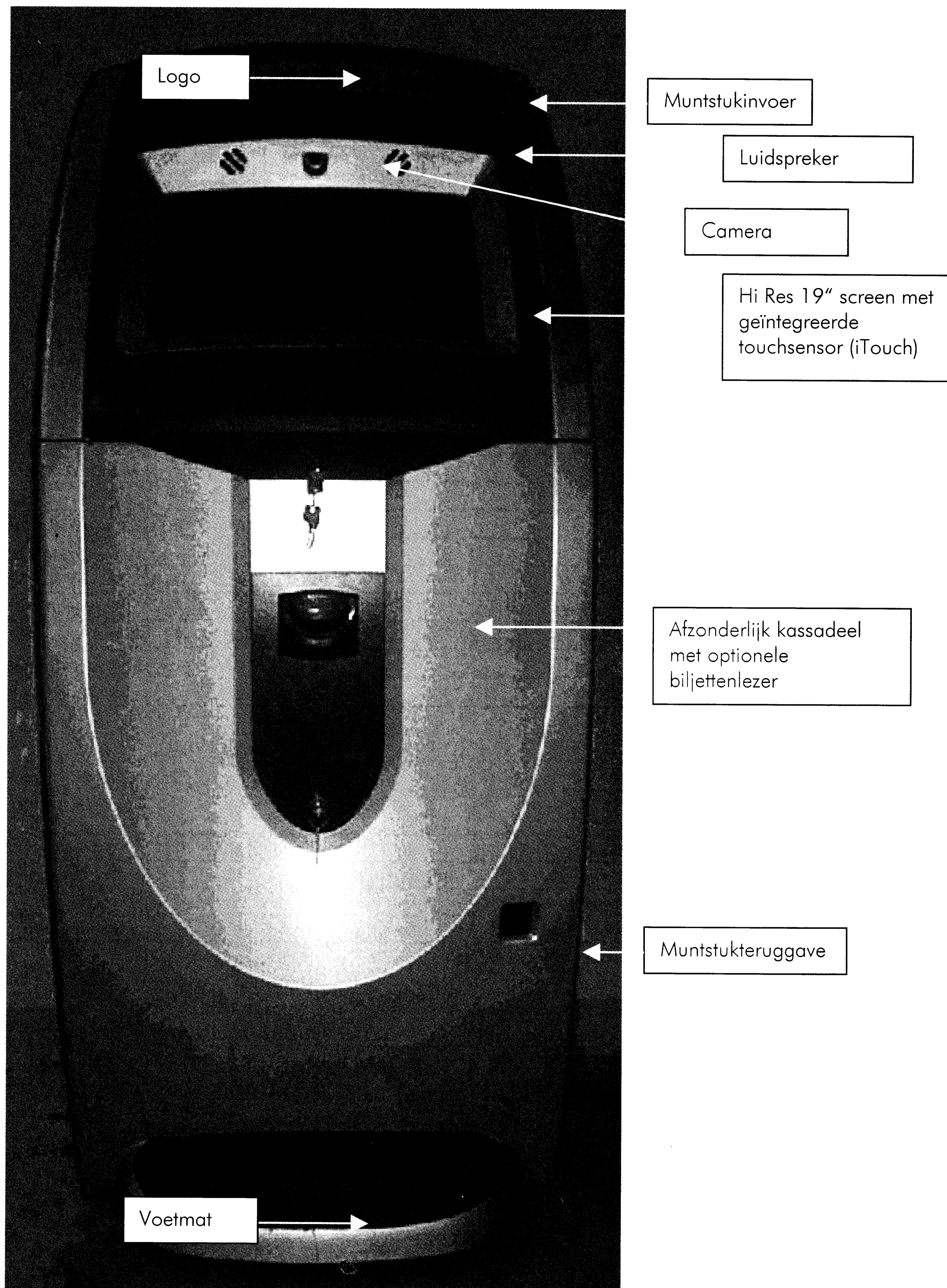
Kabelboom voor stroomvoorziening	7600082
Telmechanisme en BH-toetskabel	7600080
Telmechanisme	7100078
BH-toets	7100023
Gegevenskabel (ZW-BH-dataprint)	7600084
Kabel voor luidspreker	7600079
Aardingskabel netfilter (masters)	7200157
Aardingskabel lummelboard	7600083
Aardingskabel kassa-uitgang	7600086
of parallelle MP-kabel	7200105
MP- en NL-kabel voor NV4 parallel	7600081
Y-kabel met koudapparaatstekkers voor masters	7500016
Stroomkabel Euro	7001307
Modemkabel Oostenrijk 20m analoog	7500069-A
USB-kabel (2.3m)	7600073
Installatiekit Fun.net activeringskit PP-Masters	7201084-A
Beschrijving Spirit Engels	7600087
Zijtafeltje	7600034
BG-hoekelement 120°	7201216
of BG-hoekelement 90°	7201217
of BG-hoekelement 45°	7201218
of BG-tussenelement 22,5°	7201219
of BG-tussenelement recht	7600121
Afdekstop voor zijtafeltje 18,0x12,0x8,4	7201223
Gegevenskabel voor UK (2 telmechanismes en 2 BH-Ta.)	7201239
Wireless GSM Package	7600061
Hoekmodem GSM	7201137
Muntstukkentester NRI	<LAND>

4.7.1 Toebehoren Photo Play Spirit 2.1

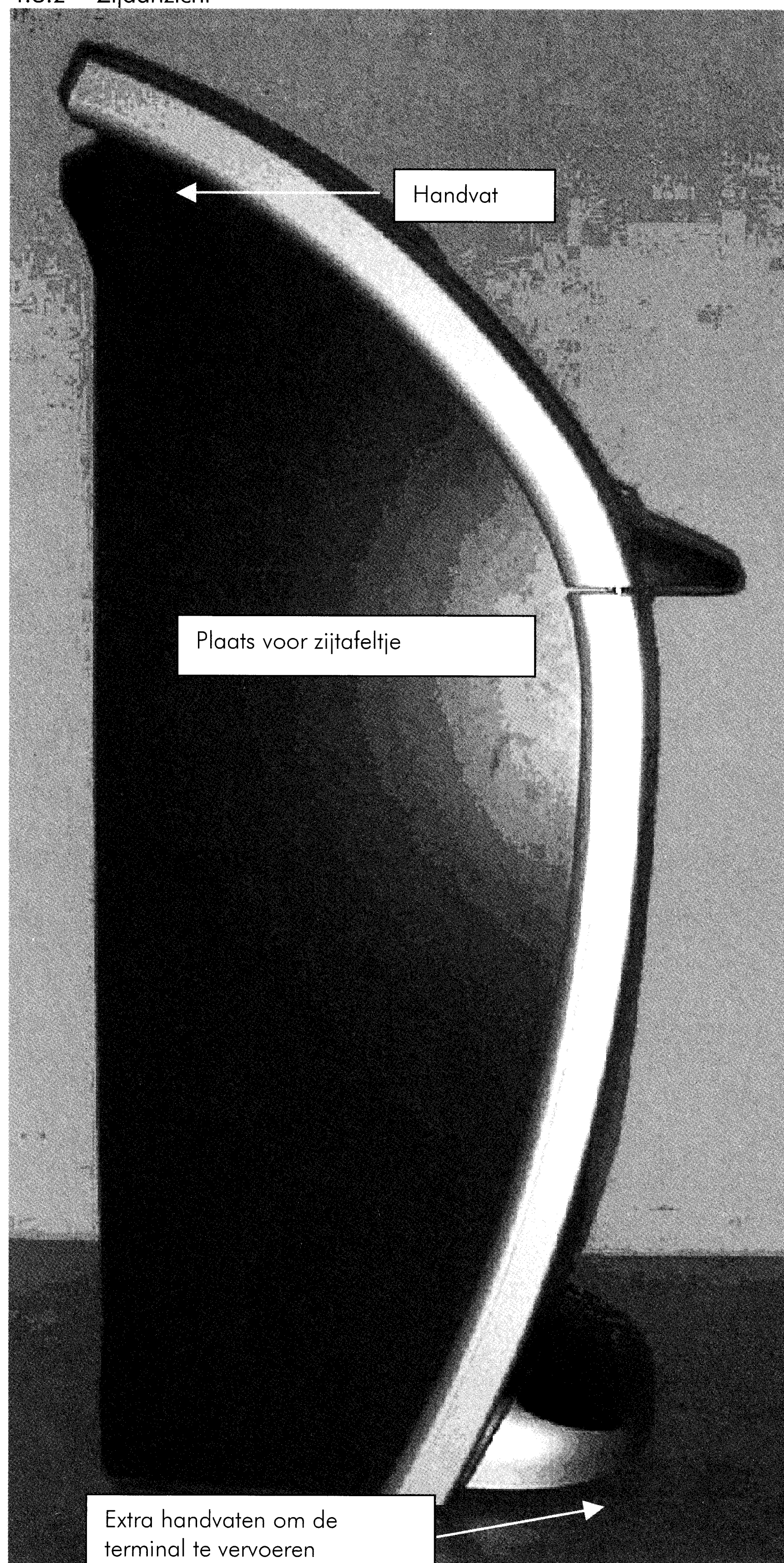
Pos.	Art. nr.	FW-Order-Nr.	Artikelomschrijving	Description
1	7201216	7201216	Hoekelement 120° (antraciet-grijs)	Corner Table 120° (anthracite grey)
2	7201217	7201217	Hoekelement 90° (antraciet- grijs)	Corner Table 90° (anthracite grey)
3	7201218	7201218	Hoekelement 60° (antraciet-grijs)	Corner Table 45° (anthracite grey)
4	7201219	7201219	Tussenelement 22,5° (antraciet-grijs)	Linking Table 22.5° (anthracite grey)
5			Recht tussentafeltje (antraciet-grijs)	Straight Linking Table (anthracite grey)
6			Muurklem (antraciet-grijs)	Wall unit (anthracite grey)
7	7600034	7600034	Zijtafeltje (antraciet-grijs)	Side Table (anthracite grey)

4.8 Afbeeldingen van toestel Photo Play Spirit 2.1

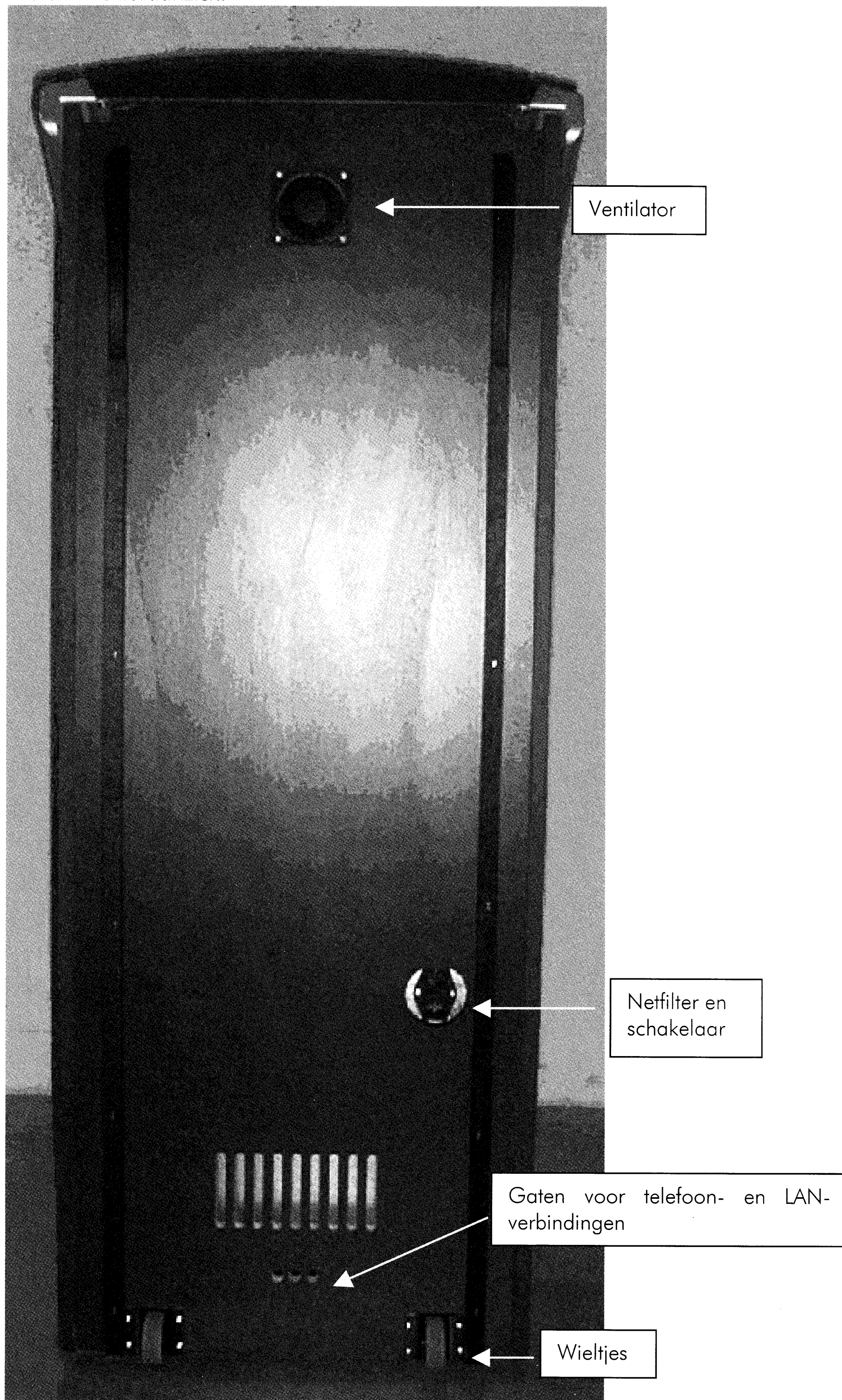
4.8.1 Vooraanzicht



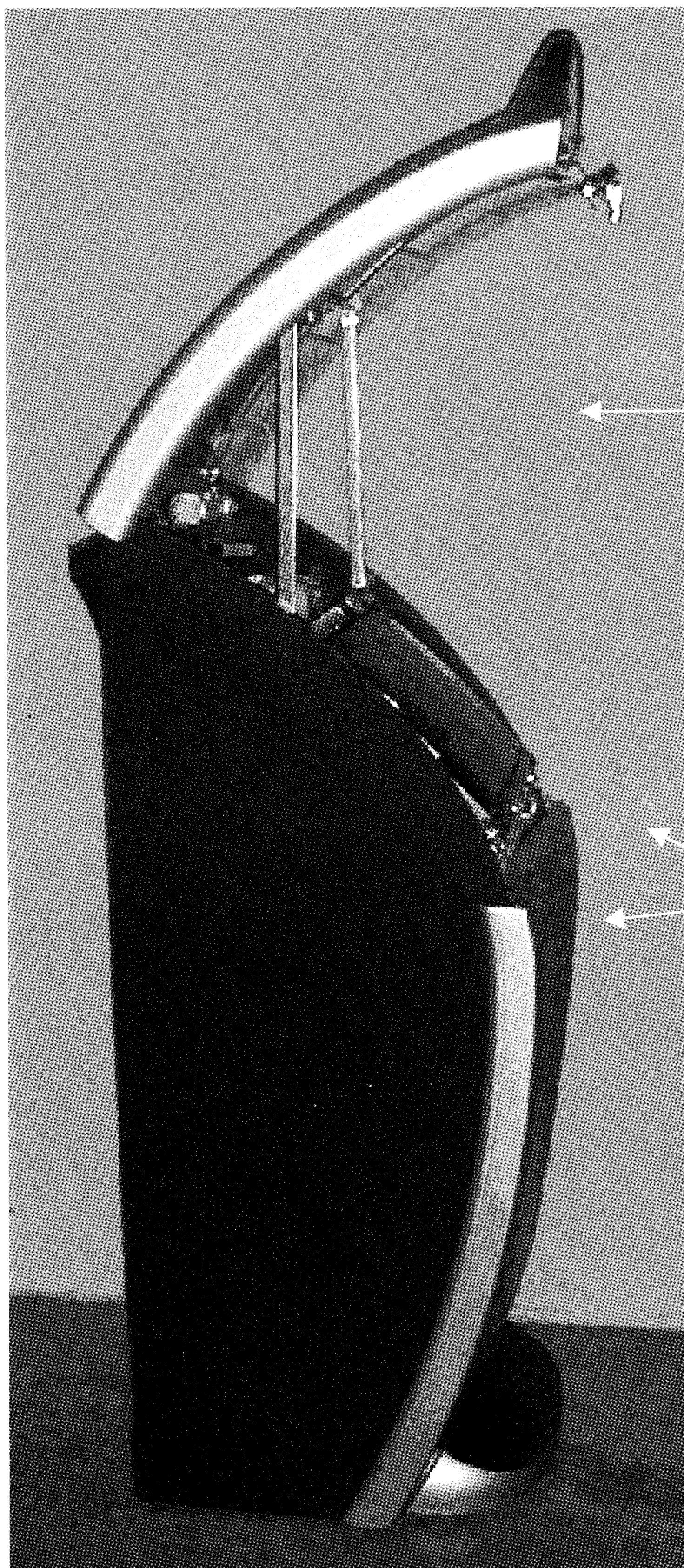
4.8.2 Zijaanzicht



4.8.3 Achteraanzicht



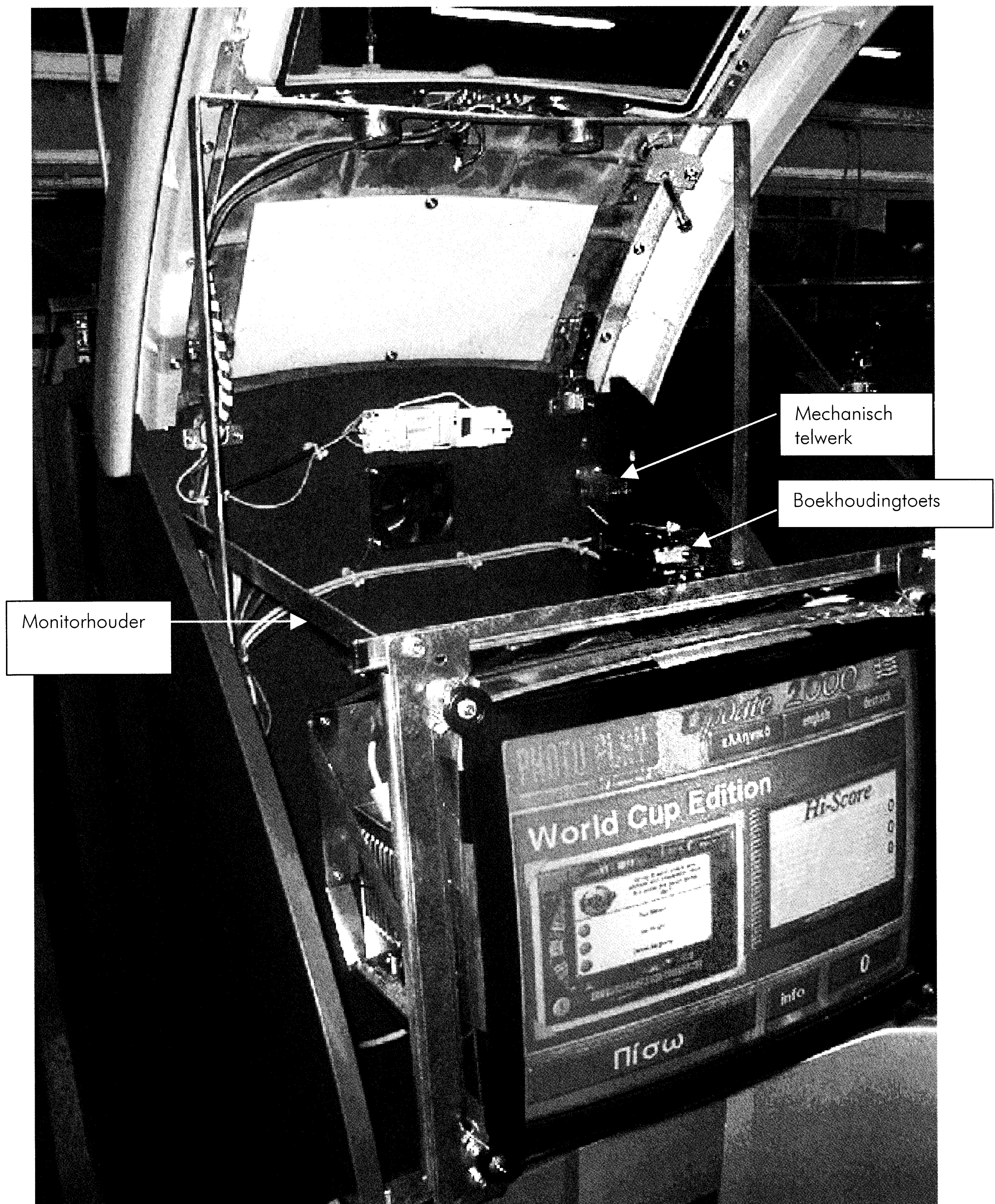
4.8.4 Bedekking open vooraan



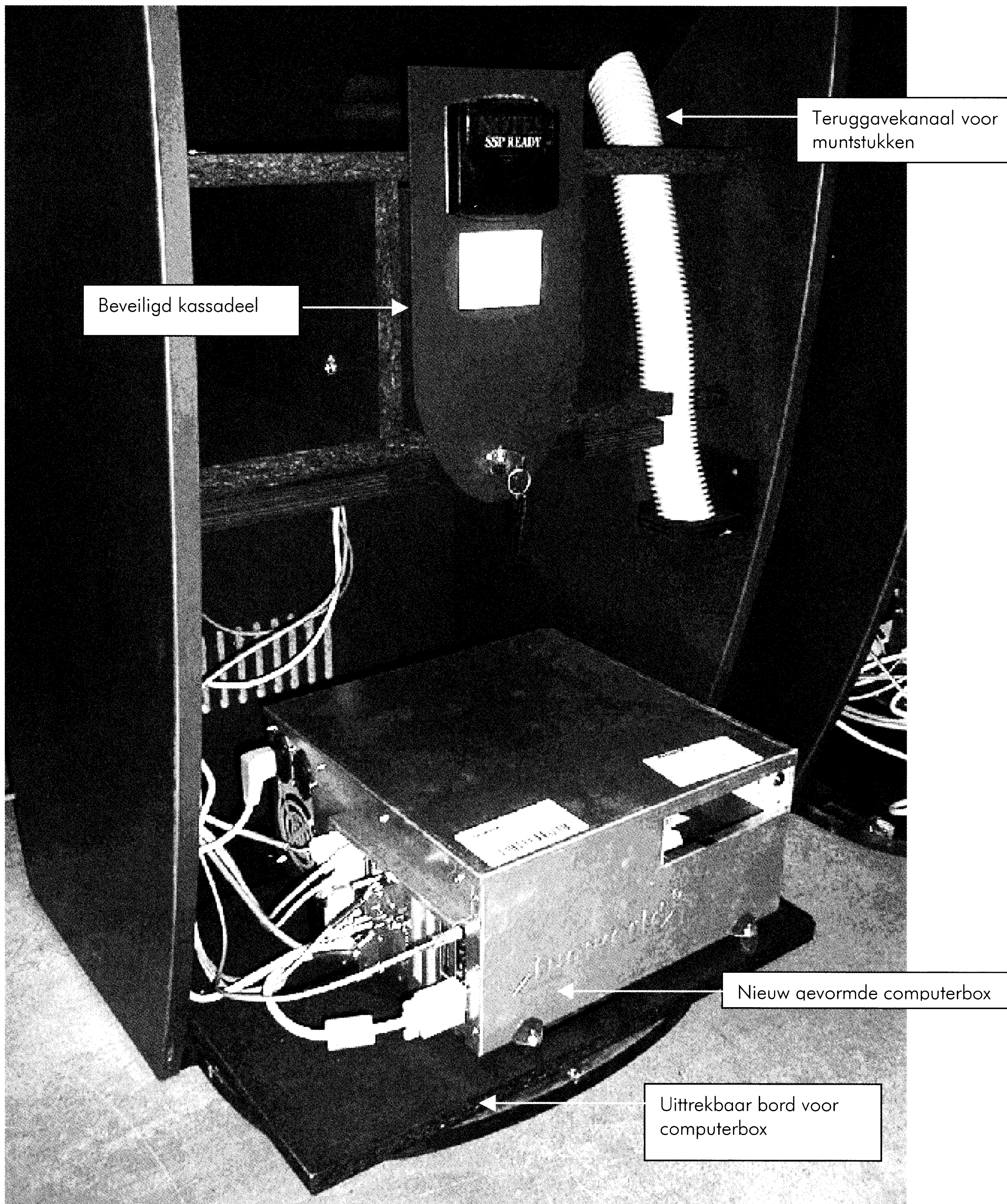
Houder voor bedekking vooraan

Houder voor die bedekking onderaan

4.8.5 Bovenste delen



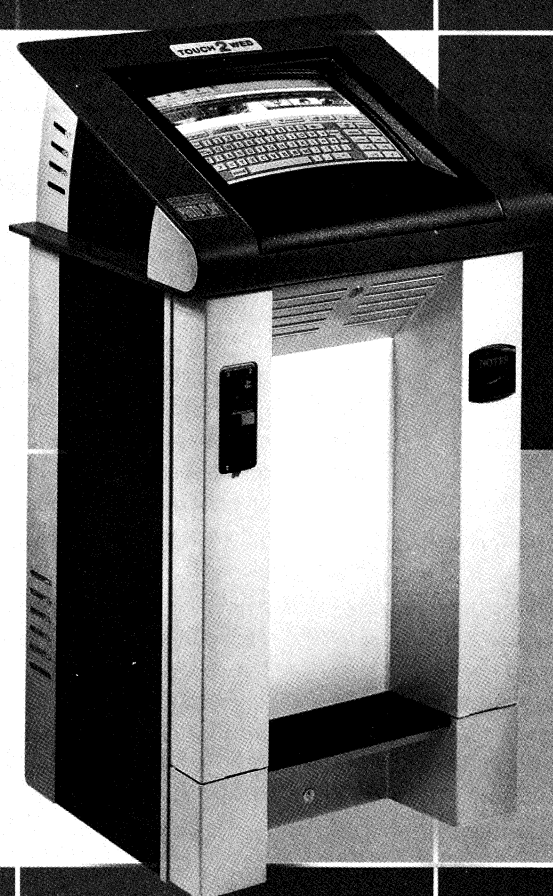
4.8.6 Onderste delen



funworld ag, A-4861 Schörfling, Photo Play Straße 1,
AUSTRIA - EUROPE, Tel. +43/(0)7662/6785,
Fax DW 55, E-mail: info@photoplay.com,
Homepage: www.photoplay.com

net generation

Photo Play Touch2Web





www.photoplay.com

Operation Instructions



5 Photo Play Touch2Web

5.1 Meegeleverde onderdelen

- 1 Photo Play Touch2Web
- 2 stellen sleutels (kassa en service)
- Stroomkabel in geldkassa
- Beschrijving
- Telefoonkabel



Tip: Het stel sleutels bevindt zich in een plastiekzakje achteraan op het apparaat!

6 Technische beschrijving Touch2Web

6.1 Technische gegevens

Stroomvoorziening:	AC ~220 V/50Hz (± 10 %)	
Vermogen:	90 VA	
Max. geluidssterkteregelaar:	70 dB	
Monitor:	19", 0,26 mm, resolutie: 800x600/85Hz	
	UL, C-UL, EPA, FCC pt.15 compliant	
Gebruiksvoorwaarden:	max. luchtvochtigheid: 20 % tot 80 %	
	omgevingstemperatuur: 10°C tot 35°C	
Bewaringsvoorwaarden:	max. luchtvochtigheid: 20 % tot 90 %	
	omgevingstemperatuur: -25°C tot −70°C	
Stroomdeel:	ingang: AC 230 V/50 Hz	
	uitgang: DC +5V/20A	(rood)
	Power Good Signal	(oranje)
	-5V/0,5A	(wit)
	+12V/8A	(geel)
	-12V/0,5A	(blauw)
Afmetingen (h x b x d):	Photo Play SPIRIT 2.1: 122 x 68 x 60 cm	
Nettogewicht:	Photo Play SPIRIT 2.1: 89 kg	

Monitor en touchscreen

SVGA-monitor:

- Stroomvoorziening AC 90-240 V / 50 of 60 Hz / 150W max.
- Ingangsignaal: (incl. grootte, positie, rotatie, geometrie, moiré, demagnetisering, kleurtemperatuur)
- Bandbreedte: 160 MHz
- Horizontaalfrequentie: 30 - 96 KHz
- Verticaalfrequentie: 50-160 Hz
- 19" inch, 0,25 dot, anti-reflectie en antistatisch
- VESA DPMS compatibel

Touchscreen: Elo iTouch on-tube systeem met seriële controller

Muntstukkentester:
- elektronische muntstukkentester NRI G 13.1001
- elektronische muntstukkentester Coin Control C120

Bankbiljettenlezer:
- bankbiljettenlezer SMILE NV4

6.2 Slotinrichting Touch2Web

Zoals Photo Play Spirit 2.1 → zie Slotinrichting Photo Play Spirit 2.1

6.3 Touchscreen Touch2Web

Zoals Photo Play Spirit 2.1 → zie Touchscreen Photo Play Spirit 2.1

6.4 Controller Board Touch2Web

Zoals Photo Play Spirit 2.1 → zie Controller Board Photo Play Spirit 2.1

6.5 Troubleshooting Monitor Touch2Web

Zoals Photo Play Spirit 2.1 → zie Controller Board Photo Play Spirit 2.1

6.6 Programmavoortgang, programma- en set-upinstellingen Touch2Web

Na het succesvol opstarten is de Photo Play Terminal klaar voor gebruik en toont deze een informatiepagina op het beeldscherm. Er kunnen altijd muntstukken worden ingeworpen. Als er kredieten zijn ingeworpen (of als de terminal op vrijspel is gezet), dan wordt de browsersoftware gestart door op de „START"–buttons te drukken, en wordt vervolgens de startpagina (Photoplay-portal) weergegeven (opgelet: de opbouwduur van het beeld is afhankelijk van de verbindingskwaliteit!). Vanaf nu kan men op de Photo Play-portal met touchscreen of vrij op Internet surfen.

Op de Photo Play-portal surfen: door met de vinger op de gewenste rubriek te drukken worden de inhouden afgebeeld.

Vrij surfen: druk op de „SURFEN" (GO) – button. Activeer dan met de vinger de browserlijst en het virtuele toetsenbord. Vanaf nu ka u het gewenste Internetadres (URL) invoeren. Door op de „ENTER"-toets te drukken wordt de ingevoerde pagina weergegeven (opgelet: de opbouwduur van het beeld is afhankelijk van de verbindingskwaliteit!).

Set-up:

Om de set-up op het beeldscherm te activeren moet u op de "Set-uptoets" (rode knop) drukken. Deze bevindt zich in het technisch gedeelte onder de muntstukkentester.

Het set-upstartscherm toont 3 selectievelden:

1) Boekhouding/statistiek
2) Photo Play-techniek
3) Overige instellingen:

1) Boekhouding/statistiek
Met dit selectieveld krijgt men een overzicht van de boekhouding en statistiek.
Kort overzicht:
- Financiële boekhouding
- Waarde-instellingen
- Boekhouding wissen?
- Kredieten terug op 0 zetten?

- **Financiële boekhouding:** dient om de hoeveelheid ingevoerde muntstukken af te lezen. Hier kan u de totale hoeveelheid van ingevoerde muntstukken noten aflezen.

- **Waarde-instellingen:** in de set-up van Photo Play kan het bonussysteem vrij worden ingesteld. Het wordt overgelaten aan de monteur hoeveel bonusniveaus worden weggegeven.

Instellingen voor bonussysteem van Photo Play:
Eigenlijk zijn er twee voorgiften (standaard 1 en 2); het staat iedereen vrij om dit systeem aan zijn eigen behoeften aan te passen.
Er kan een lijst worden bewerkt die als volgt wordt opgebouwd:

Inworp (DM)	Minuten
1	10
2	30
3	50

- 10 minuten kosten 1 DM

Om te vermijden dat de gebruiker iets fout invoert, wordt nauwgezet gecontroleerd of de instelling juist is. De meest voorkomende fout die wordt gemaakt, is een bonusniveau waarin de speler meer moet betalen dan in een bonusniveau daarvoor. D.w.z.: als u in bovenstaande lijst bvb. voor 5 Euro slechts 11 kredieten zou invoeren, herkent Photo Play dat de speler met 5 Euro voor één spel meer zou moeten betalen dan wanneer hij 4 + 1 Euro zou invoeren. Als dat wordt ingevoerd, meldt het systeem u en vraagt het u dit aan te passen. Verder is er de mogelijkheid om de terminal op vrijspel te zetten!

- **Boekhouding wissen:** als u op deze toets drukt wordt de boekhouding gewist

- **Kredieten terug op 0 zetten:** eventuele kredieten van de terminal wissen

2) Photo Play-techniek:

Met dit selectieveld krijgt men een overzicht van de technische instelmogelijkheden.

Kort overzicht:
- Touchscreen calibreren
- Geluidssterkteregelaar
- Datum en uur
- Testbeeld
- Touchscreen Test 1
- Touchscreen Test 2

- **Touchscreen calibreren:** deze set-upoptie dient om het touchscreen te calibreren. De Photo Play Terminal mag enkel worden gecalibreerd bij normale gebruikstemperatuur en met gesloten deksel.
  - Op set-uptoets drukken
  - Selecteer "Photo Play-techniek"
  - Op OK drukken
  - De regel "Fundamentele calibrering" markeren
  - Op OK drukken
  - Druk op het snijpunt linksboven en vervolgens rechtsonder. Raak de snijpunten na elkaar en bevestig dit.
- **Geluidssterkteregelaar:** de geluidssterkte kan worden gewijzigd door "+" of "-". Met " ♫ " kan men de ingestelde geluidssterkte beluisteren. Verder is er de mogelijkheid om de functie van de luidspreker rechts en links te testen.
- **Datum en uur:** instellen van actuele datum en uur.
- **Testbeeld:** het testbeeld heeft men nodig om de beeldgrootte of beeldbreedte precies te kunnen instellen. Dit beeld dient enkel om te testen! Door het touchscreen aan te raken gaat u terug naar het vorige menu.
- **Touchscreen Test 1:** de vinger moet precies in het midden van het vierkant zijn.
- **Touchscreen Test 2:** het punt moet precies onder de vinger zijn.

3) Overige instellingen:

Kort overzicht:
- taalinstellingen
- netwerk

- **Taalinstellingen:** hier kan de gewenste taal worden ingesteld. Opgelet: er kan maar één taal tegelijk worden ingesteld!

- **Netwerk:** in dit menu kunnen de verbindingsinstellingen met Internet (analoog, ISDN, ADSL/netwerk), de telefooninstellingen en de datatransmissie worden geconfigureerd. Zie ook de activeringshandleiding!

6.7 Activeringshandleiding Touch2Web

Om de Touch2Web te activeren gaat u als volgt te werk:

1.) Provider instellen:

- Op set-uptoets drukken
- „Overige instellingen" activeren
- „Netwerk" selecteren
- Op „Photo Play aanmelden" drukken

Gelieve de volgende gegevens in te vullen:

1.) „Waar staat deze terminal?" → Op „1" drukken, velden invullen en dan bevestigen met „OK"!
2.) „Hoe belt de terminal in?" → Op „3" drukken, dan de volgende velden invullen en op „OK" drukken:

- „Nr. voor vaste telefoonlijn": hier worden gegevens voor het inbellen van de vaste telefoonlijn eventueel ingevoerd.

- "Inbelprocedure": biedt de keuzemogelijkheid tussen toonkiezen en impulskiezen

- „Photo Play Net Nummer": door dit veld te activeren kan de provider worden ingesteld. Gelieve hier de velden „Provider" (=Username), Paswoord, DNS1, DNS2 en telefoonnummer invoeren.

2.) Modemconfiguratie/datatransmissie:

- Op de set-uptoets drukken
- „Overige instellingen" activeren
- „Netwerk" selecteren
- Op „Datatransmissie" drukken

a.) Automatische datatransmissie:

Het groen gedeelte op de tijdbalk toont de periode voor eventuele updates die vrij kunnen worden ingesteld!

b.) Modem:

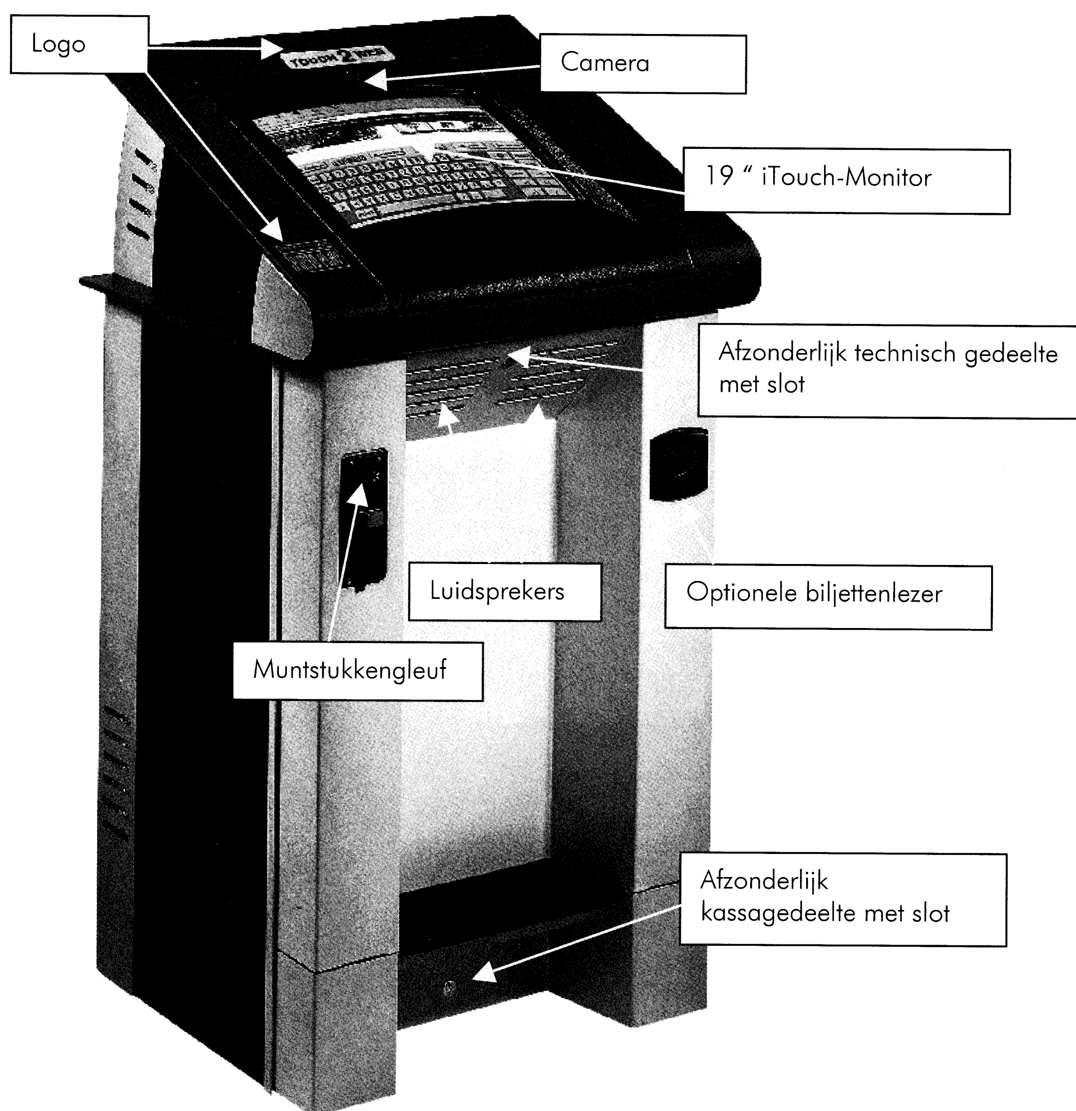
Onder het menupunt „Modem" kan de soort Internetverbinding worden ingesteld:

- ADSL/LAN (access via de netwerkkaart → enkel DHCP mogelijk!)
- Vooraf gedefinieerde ISDN-modems (uit het Photo-Play-assortiment)
- Vooraf gedefinieerde, analoge-modems (uit het Photo-Play-assortiment)

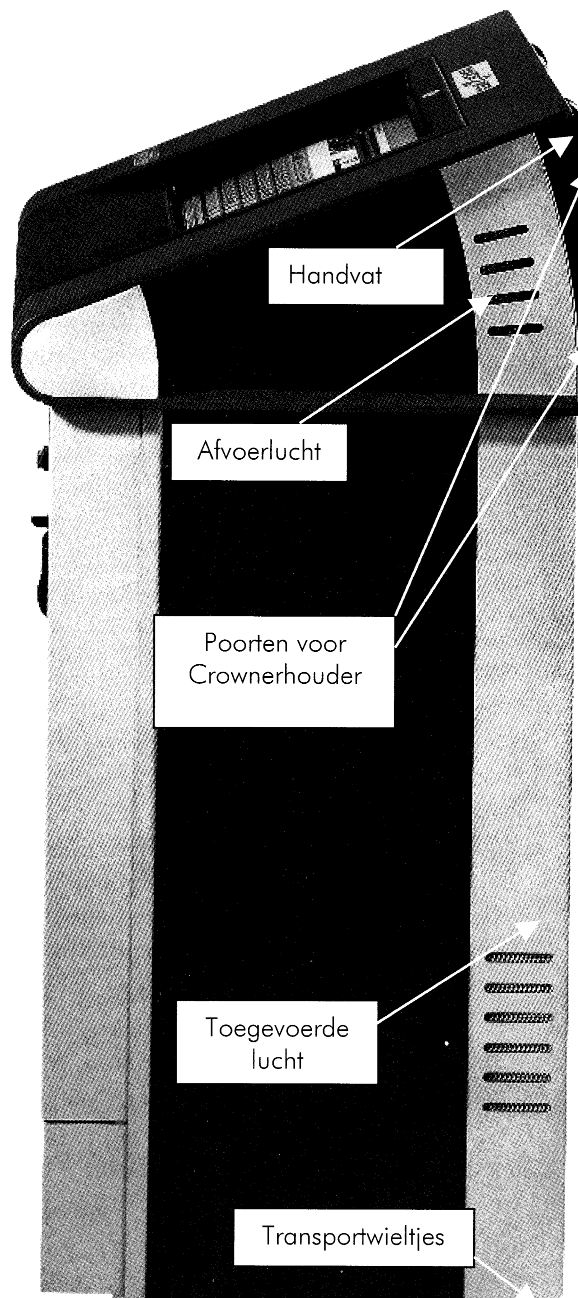
Verder is er hier nog de mogelijkheid om de Init Strings in te stellen en te testen!

6.8 Afbeeldingen van toestel Touch2Web

6.8.1 Vooraanzicht



6.8.2 Zijaanzicht



funworld ag, A-4861 Schörfling, Photo Play Straße 1,
AUSTRIA - EUROPE, Tel. +43/(0)7662/6785,
Fax DW 55, E-mail: info@photoplay.com,
Homepage: www.photoplay.com

net generation

Photo Play SMART 2.1
Photo Play SMART 2.1NL



Operation Instructions



7 Photo Play SMART 2.1 en SMART 2.1 biljettenlezer

7.1 Meegeleverde onderdelen

- 1 Photo Play SMART 2.1 en Photo Play Smart 2.1 biljettenlezer
- 3 stellen sleutels (kassa en service)
- Stroomkabel
- Beschrijving
- Telefoonkabel



Tip: Het stel sleutels bevindt zich in een plastiekzakje **achteraan op het apparaat!**

8 Technische beschrijving SMART 2.1 en SMART 2.1 biljettenlezer

8.1 Technische gegevens

Stroomvoorziening:	AC ~230 V/50Hz
Vermogen:	69 Watt
Max. geluidssterkteregelaar:	70 dB
Monitor:	15" TFT Color LCD Monitor UL, C-UL, FCC pt.15 compliant
Gebruiksvoorwaarden:	max. luchtvochtigheid: 20 % tot 80 % omgevingstemperatuur: 10°C tot 35°C
Bewaringsvoorwaarden:	max. luchtvochtigheid: 20 % tot 90 % omgevingstemperatuur: -25°C tot +70°C
Stroomdeel:	ingang: 110-230 V AC (Hardware switchable possible 110/220 V AC) uitgang: +5V DC 8 A -5V DC 0,5 A +12V DC 6 A -12V DC 0,5A
Afmetingen (h x b x d):	Photo Play SMART 2.1: 435 x 340 x 290 mm
Nettogewicht:	Photo Play SMART 2.1: 21 kg
Afmetingen (h x b x d):	Photo Play SMART 2.1 NL: 555 x 340 x 290 mm
Nettogewicht:	Photo Play SMART 2.1 NL: 27 kg

LCD en touchscreen

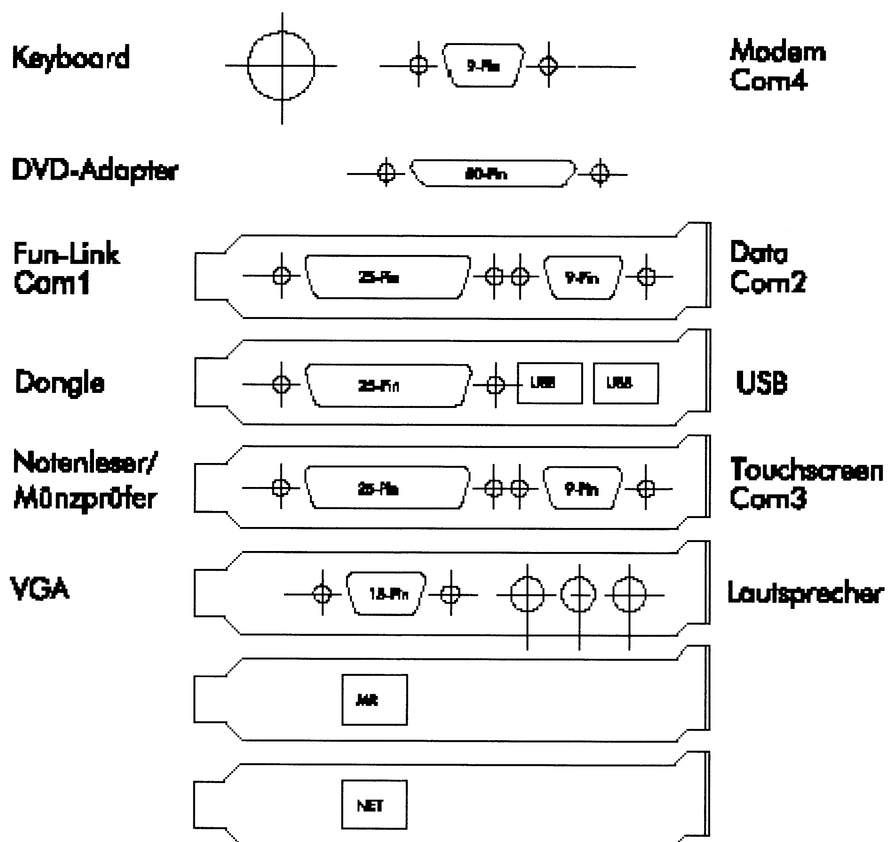
15 " TFT Color LCD Monitor

- 12 Volt DC/35 Watt
- Horizontaalfrequentie: 31,5 –60,2 KHz
- Verticaalfrequentie:50 –75 Hz
- 15" LCD
- VESA DPMS compatibel

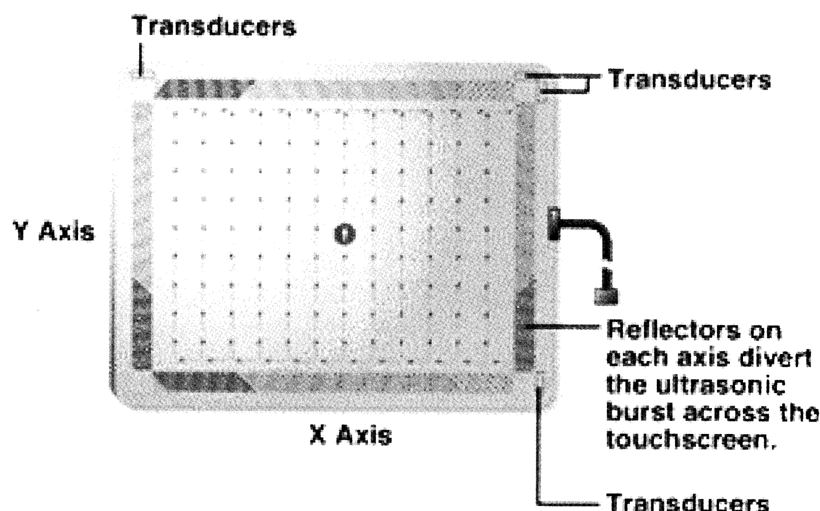
Touchscreen: Elo iTouch on-tube systeem met seriële controller

Muntstukkentester:
- elektronische muntstukkentester NRI G 13.1001
- elektronische muntstukkentester Coin Control C120

8.2 Slotinrichting Photo Play SMART 2.1 en Photo Play Smart 2.1 biljettenlezer



8.3 Elo intelliTouch -Touchscreen



- **Algemeen:**

Technologie:	Oppervlakte-akoestische golf (SAW)
Resolutie:	4095 x 4095 aanrakingspunten plus Z-as
Snelheid:	tot 100 aanrakingen per seconde
Actieve aanrakingsoppervlak:	volledig LCD
Lichtdoorlaatbaarheid:	90 %

- **Sensoromschrijving:**

Sensor:	IntelliTouch. Geen Afwijking. Geen beïnvloeding door statische ontladingen. Functie zonder aarding. Reageert niet in geval van dubbele aanrakingen.
Seriële controller:	verbinding wordt gemaakt via de seriële interface RS 232.
Installatie van sensor:	De sensor moet door een gekwalificeerde technicus worden geïnstalleerd.

- **Veiligheid**

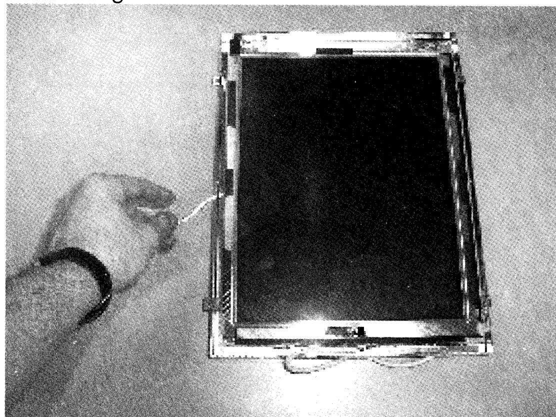
MTBF:	meer dan 80.000 uur
FCC-toelating:	A-klasse
Levensduur:	meer dan 5 miljoen aanrakingen op elk punt afzonderlijk.
Bedieningstemperatuur:	controllerkaarten 0°C tot 55°C T
Relatieve luchtvochtigheid:	90 % bij 40°C, niet condenserend
Bewaringstemperatuur:	controller -40°C tot 71°C.

8.4 Elo Touchsensor in SMART demonteren

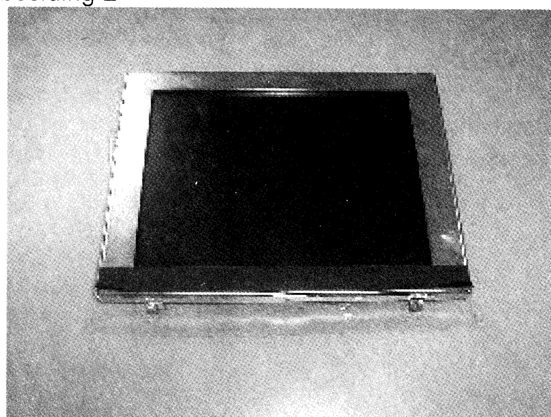
Het touchscreenglas kan met eenvoudige hulpmiddelen worden gedemonteerd. De plakband tussen de LCD-monitor en het touchscreenglas kan het best worden doorgesneden met een plastieken strip (zie Afbeelding 1).

Als er geen plastieken strip beschikbaar is, kan de plastieken strip van de LCD-bedekking worden gebruikt (zie Afbeelding 2).

Afbeelding 1



Afbeelding 2



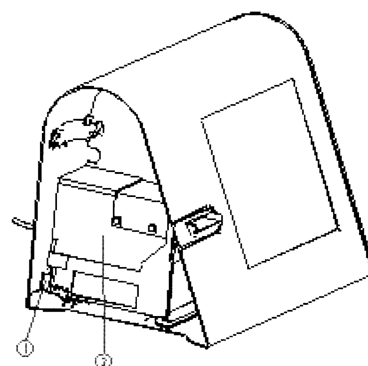
8.5 Controller Board voor Elo intelliTouch

Zie informatie en grafische voorstellingen onder Photo Play Spirit 2.1

8.6 Technische gegevens van SMART 2. 1 NL

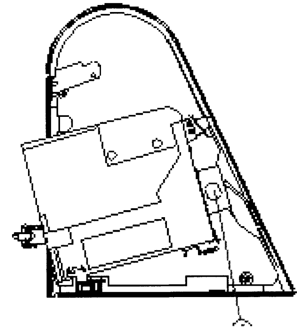
8.6.1 Bankbiljettenkassa van Photo Play SMART 2.1 NL leegmaken:

- Linkerpaneel openen
- Op positioneringsveer drukken om de biljettenlezer te ontgrendelen (1)
- Trek de biljettenlezer (2) uit het apparaat. Dit is gemakkelijk want de lezer is gemonteerd op een rail met kogellagers.
- Nu kan u het slot (3) openen, de cassette met bankbiljetten uitnemen en leegmaken.
- Nadien de biljettenlezer opnieuw afsluiten en terug in het apparaat schuiven.
- De positioneringsveer klikt zelf terug dicht.
- Zijpaneel terug insteken en afsluiten.
- De aardingskabel moet niet worden verwijderd om de biljettenkassa leeg te maken!



Opgelet: de aardingskabel moet zijn aangesloten wanneer het apparaat in werking is!!

8.6.2 Toegang tot techniek bij de SMART 2.1 NL:



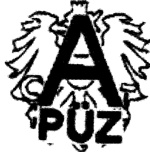
- Biljettenlezer uit het apparaat trekken (werkwijze zie Kassa leegmaken)
- Til de biljettenlezer op aan de kant van de biljettengleuf. Door deze terug te schuiven wordt hij vergrendeld en kan hij worden tegengehouden.
- Draai de kliksluitingen van de tussenwand met een kwartdraai los, dan kan u de tussenwand verwijderen en heeft u toegang tot de binnenkant van het apparaat.

OPGELET:

Bescherm de bankbiljettenlezer voor vocht en gebruik geen vochtige bankbiljetten – dit kan leiden tot elektrische schokken!!

8.7 CE-attest Smart 2.1

21. FEB. 2001 11:31 TUEV OESTERREICH +43 1 6109189 NR. 108 S. 2



Maschinen-, Hebe- und Fördertechnik
Fachbereich Maschinen- und Gerätesicherheit

Akkreditierte Prüf-, Überwachungs- und Zertifizierungsstelle
Notified Body 0408

TÜV ÖSTERREICH

GUTACHTEN

über die Konformitätsuntersuchung

TÜV-A/MHF/MG01-00653

Auftraggeber:
Funworld AG
Photo Play Straße 1
4861 Schörfling

Hersteller:
Funworld AG
Photo Play Straße 1
4861 Schörfling

Art der Maschine: Elektronischer Spielautomat

Bauart/Type: SMART

Beschreibung: Spielautomat mit Bildschirm und Münzeinwurf in Tischbauweise.

Prüfgrundlagen: EG- Richtlinie Maschinen 98/37/EG in der geltenden Fassung und somit Maschinen-Sicherheitsverordnung (MSV); BGBl. Nr. 306/1994 idgF.; EN 292, EN 294, EN 349, EN 418, EN 811, EN 954-1

Prüfungen/Untersuchungen:
- Prüfung der technischen Unterlagen
- Prüfung der Risikoanalyse gemäß EN 1050
- praktische Funktions- und Belastungsprüfungen
- Prüfung der Bedienungs- und Aufbauanleitung

Bemerkungen:

Ergebnis:
Die Prüfungen/Untersuchungen der o. a. Maschine ergeben Übereinstimmung mit den Prüfgrundlagen.

Für Maschinen übereinstimmender Bauart (Serienfertigung) stehen seitens des Sachverständigen einer CE-Kennzeichnung (Konformitätserklärung) im Sinne der o. a. Richtlinie keine Bedenken entgegen, soferne herstellerinterne Maßnahmen zur Gewährleistung der Übereinstimmung getroffen sind.

Prüfstelle:

Ausstellungsdatum:

Maschinen-, Hebe- und Fördertechnik
Maschinen- und Gerätesicherheit

Wien, am 15. Februar 2001



Sachverständiger:
Ing. S. König

QRM-MHF-Rev.3/MG-Gutachten-Konformität.dot/01-00653.doc

8.8 Lijst van reserveonderdelen Photo Play SMART 2.1

Omschrijving van onderdelen	Artikelnummer funworld
Elektrische onderdelen	
Muntstukkentester/SR 3	
Oostenrijk	7201240-A
Duitsland	7201240-D
Spanje	7201240-E
Frankrijk	7201240-F
Finland	7201240-FIN
Engeland	7201240-GB
Israël	7201240-IS
Noorwegen	7201240-N
Portugal	7201240-P
Zweden	7201240-S
Slowakije	7201240-SK
Slovenië	7201240-SLO
VAE	7201240-VAE
Muntstukkentester/NRI	
Australië	7200933-AUS
België	7200712
Denemarken	7200162
Frankrijk	7200713
Griekenland	7200714
Italië	7200709
Nederland	7200707
Zwitserland	7200708
Tsjechië	7200933-CZ
Cyprus	7200933-CY
Netontstoringsfilter	7201100
Luidspreker ovaal	7400001
Modem analoog	7500060
Modem ISDN	7500002
Web Cam Net Collection	7600116
USB-kabel voor camera	7600073
Wissellijst voor harde schijf	7201139
Tussenstuk voor wissellijst	7201140
Harde schijf Seagate 10,2 GB ST 310212A	7201127
BG-wissellijst + tussenstuk 2.1	7201265
BG harde schijf + tussenstuk	7201226
Telefoonpoort	7200974
BG LCD 15 ???Zoll Tatung	7201146
15" ELO Touchscreen (LCD uitnemen) 15" flat for LCD	7201145
ELO Controller 2500 S	7400211
BG LCD + touchscreen	7201268

Inverter	7201180
Convertor	7201179
OSD-bedieningsveld	7201181
Dongle voor multi-functiekaart V98/1	7200737
H-dongle	7201132
BG-moederbordplaat 6WEV incl. stel kabels	7201121
UDMA-kabel	7200930
32 MB	7201113
CPU	7201114
CPU-ventilator	7201119
LAN	7600078
DVD-adapterkaart	7600115
Adapterkaart voor muntstukkentester en biljettenlezer	7600065
BG-ventilator SMART zonder stroomadapter	7201009
Stroomdeel 120 Watt	7200952
Metalen onderdelen	
Muntstukkenkassa met deksel	72001198
Hefboom voor teruggave van muntstukken (knop uit kunststof)	7201205
BG-draaiplateau compleet	7200839
Metalen BG-kap met opwaartse druk (voorzien van een poederlaag), cameraopening	7201207
BG-afdekplaat LCD met dichting vooraan	7201263
Plaatgeleiding voor teruggave van muntstukken (set voor verdere toerusting)	7201206
Montagehulp voor ventilator (bevestigingsnagels voor ventilator)	7201101
Kunststofonderdelen	
BG-zijpaneel links (compleet)	7201267
BG-zijpaneel rechts (compleet)	7201262
Muntgleuf 2-delig	7200881
Teruggaveknop voor muntstukken	7200885
Cameraklep	7201183
Kabels	
Kabel voor ELO-Touch Monitor	7201209
Stroomkabel	
Stroomkabel Europa	7001307
Stroomkabel Euro Zwitserland	7200144
Stroomkabel Euro Italië	7200590
Stroomkabel Euro Denemarken	7200655
Stroomkabel Euro Groot-Brittannië	7400463
Modemkabel analoog	
Modemkabel 20m analoog Europa	7500069-SP/GR
Modemkabel 20m analoog Zwitserland	7500066
Modemkabel 20m analoog Nederland	7500069

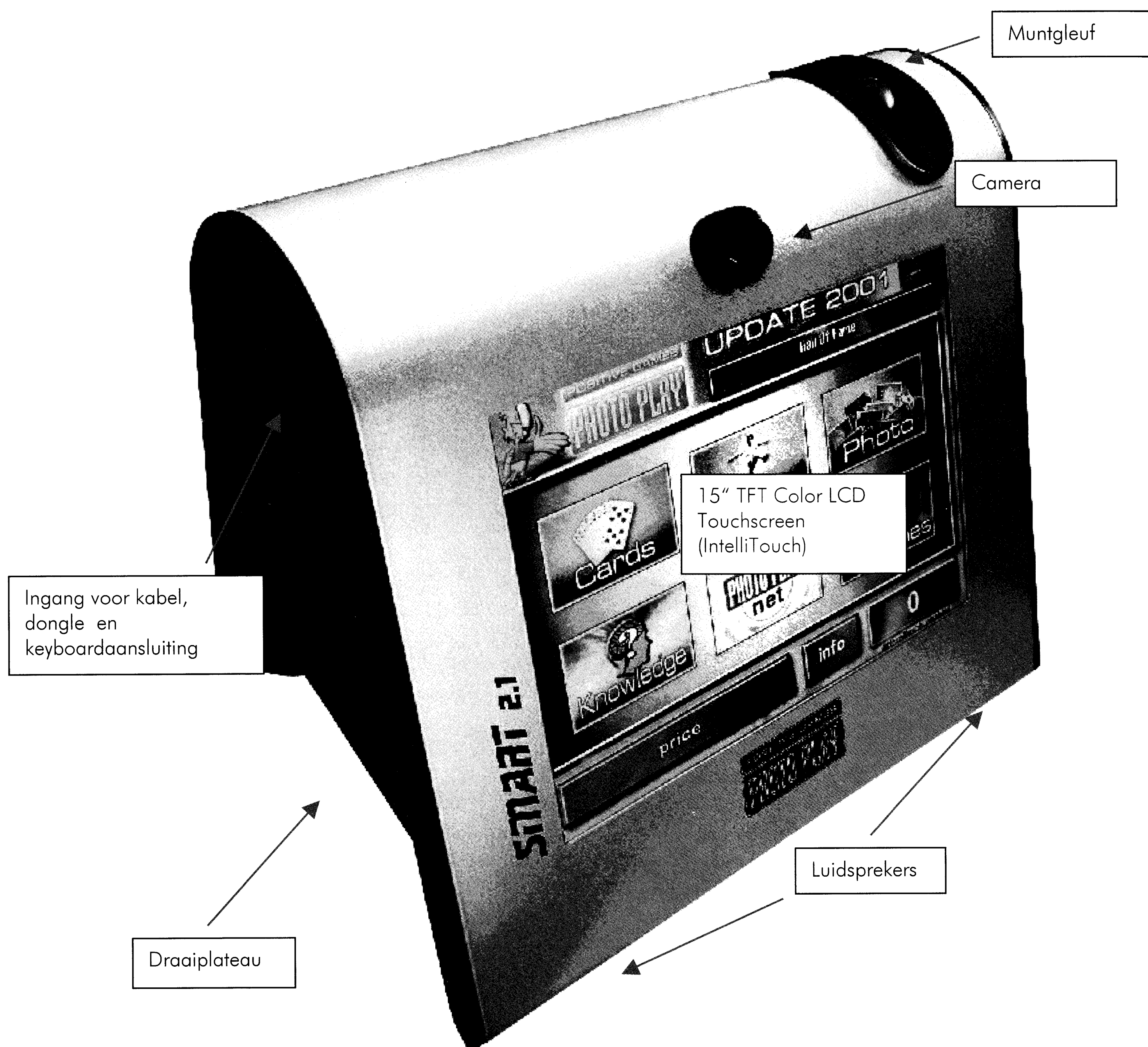
Modemkabel 20m analoog Oostenrijk	7500069-A
Modemkabel 20m analoog Duitsland	7500069-D
Modemkabel 20m analoog Groot-Brittannië/Cyprus	7500069-UK
Modemkabel 20m analoog Italië	7500138
Modemkabel ISDN 20m	7500070
BG-gegevenskabel SMART (incl. telmechanisme en toestel met toetsenbord)	7201192
Kabel voor dataprint met stroomvoorziening	7201193
Kabel voor muntstukkentester	7400012
Luidsprekerkabel	7400013
Stroomadapter voor ISDN-adapter	7200971
Stroomadapter voor Diamond Modem	7200982
Diverse kleine onderdelen	
Hefboomslot incl. moeren	7200323
Haak voor slot	7200326
Hefboom lang met haak	7200292
Slotgrendel	7201027
Dichtingsband LCD (6x10)	7200985
Plakband dubbelzijdig TS	7200863
Schroeven	
Bevestigingsschroef muntstukkentester	7200898
Kartelschroef M3x8	7200376
Stickers	
Valutasticker muntstukkentester	7200965-<Land>
Extra reserveonderdelen voor SMART 2.1 NL	
SMART NL-kabel voor muntstukkentester en biljettenlezer	7201043
JCM-biljettenlezer	7201112
BG-houder voor biljettenlezer	7201269
Klep voor biljettenlezer	7201074
Kliksluiting met kwartdraai (voor tussenwand)	7201014
Metalen BG-kap SMART 2.1 NL	7201264
Valutasticker voor biljettenlezer	7201076

8.8.1 Toebehoren

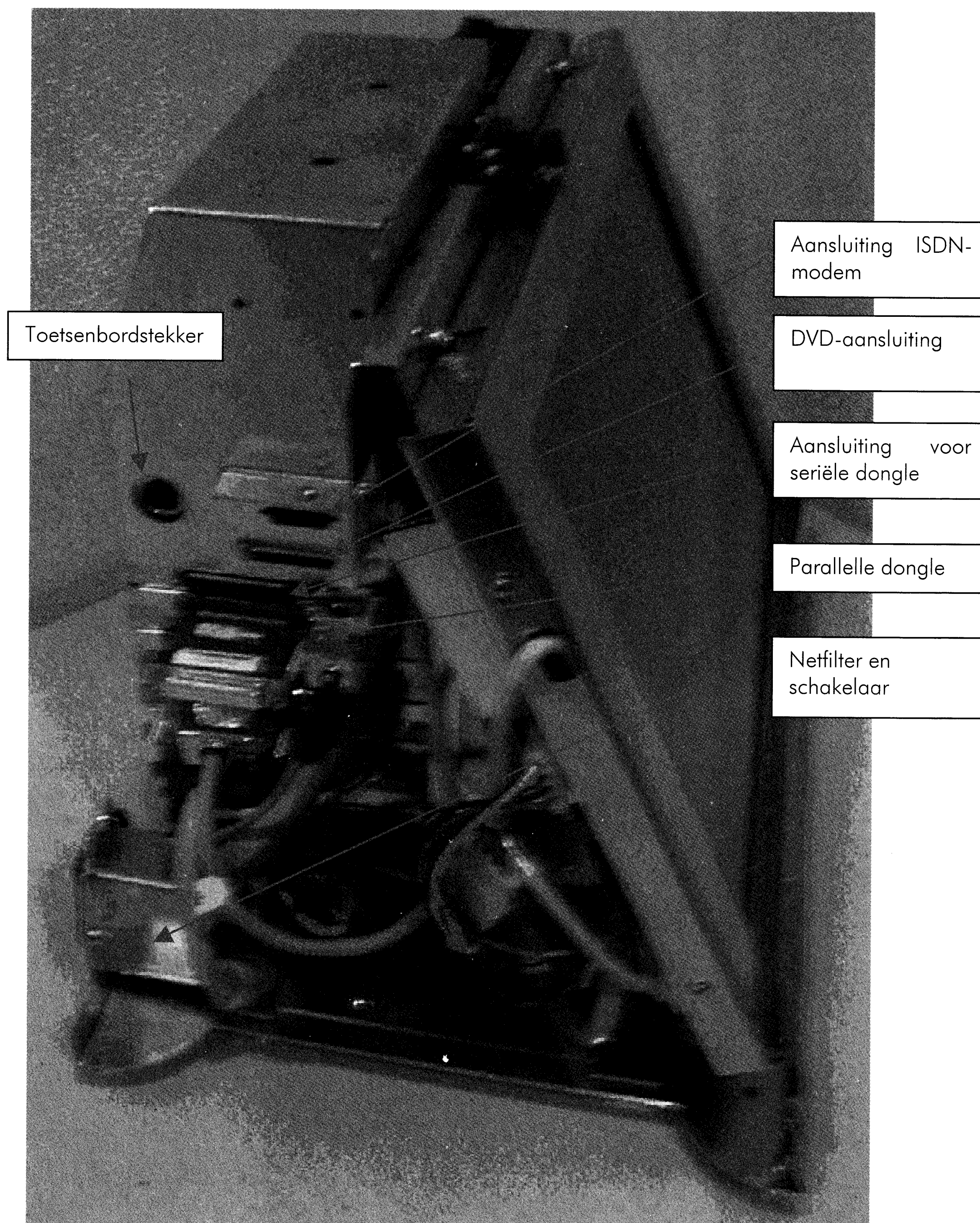
Artikelnummer	Artikelomschrijving
7200958	Voet (zilver-metallic) Smart 2.1
7200957	Muurhouder (zilver-metallic) Smart 2.1
7201046	Achterwand voor SMART-muurhouder
7201037	SMART-houder A4 Display voor reclame en wetteksten in A4-formaat
	Voet (zilver-metallic) Smart 2.1 Biljettenlezer
	Muurhouder (zilver-metallic) Smart 2.1 Biljettenlezer

8.9 Afbeeldingen van toestel

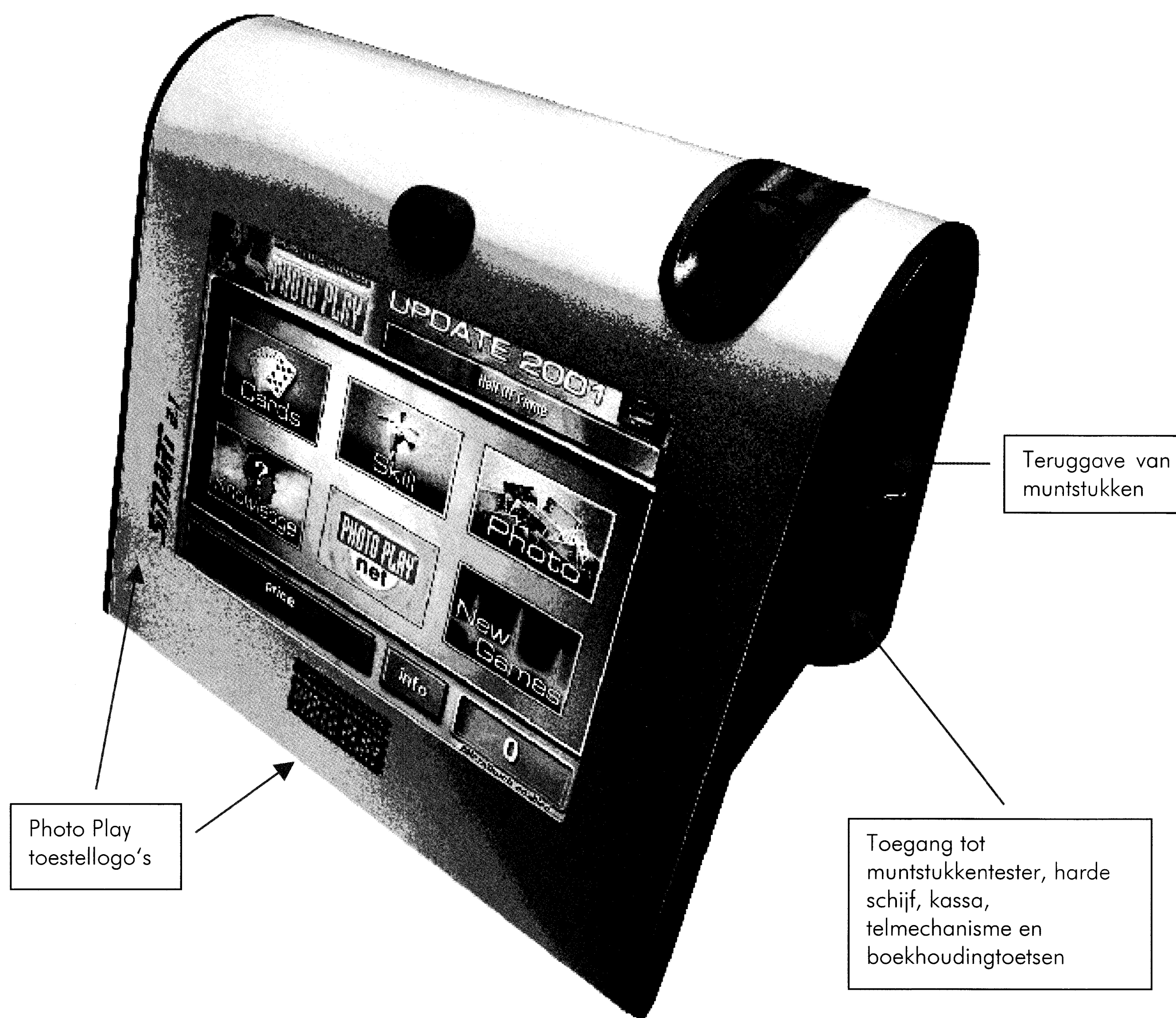
8.9.1 Vooraanzicht links



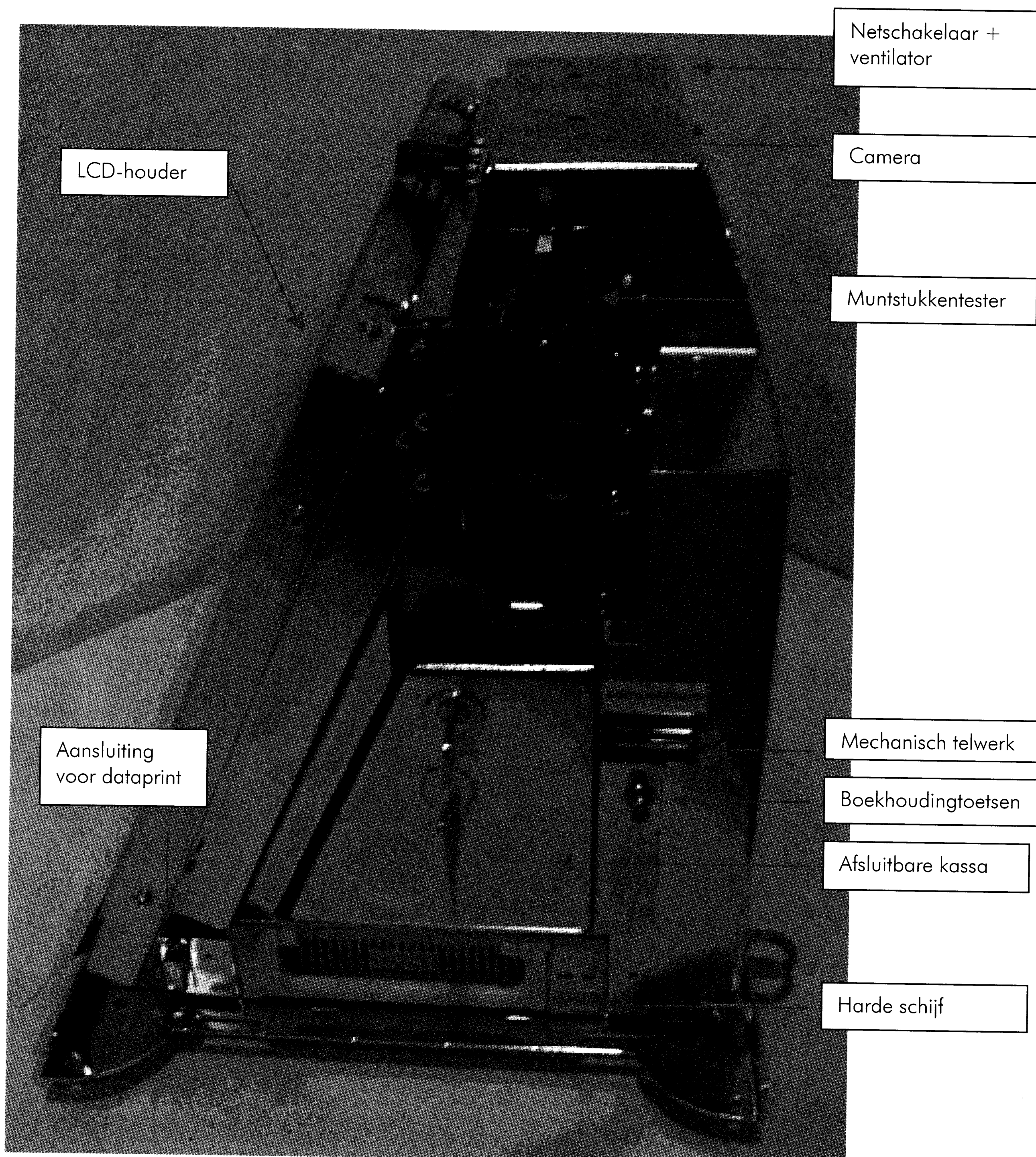
8.9.2 Binnenaanzicht links



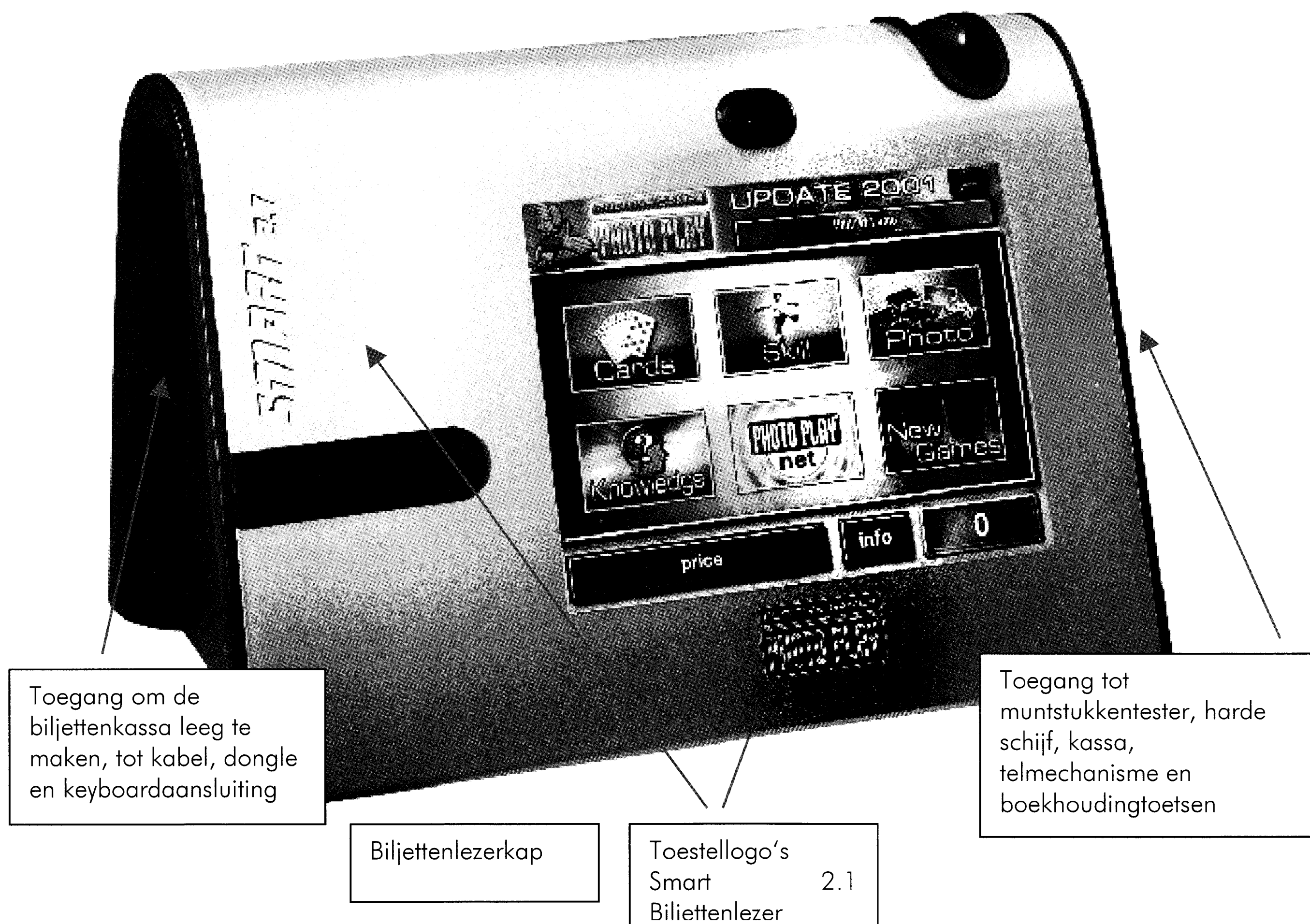
8.9.3 Vooraanzicht rechts



8.9.4 Binnenaanzicht rechts



8.10 Afbeelding van toestel Smart 2.1 Biljettenlezer



funworld ag, A-4861 Schörfling, Photo Play Straße 1,
AUSTRIA - EUROPE, Tel. +43/(0)7662/6785,
Fax DW 55, E-mail: info@photoplay.com,
Homepage: www.photoplay.com

"net generation"

Photo Play BARRY 2.1



www.photoplay.com

Operation Instructions



9 Photo Play BARRY 2.1

9.1 Meegeleverde onderdelen

- 1 Photo Play BARRY 2.1
- 3 stellen sleutels (kassa, service en harde schijf)
- Stroomkabel in geldkassa
- Beschrijving
- Telefoonkabel


Tip: Het stel sleutels voor de harde schijf bevindt zich in het servicebereik (naast het stroomdeel); de twee andere stellen (kassa en service) bevinden zich op de achterzijde van de terminal!

10 Technische beschrijving Barry 2.1

10.1 Technische gegevens

Stroomvoorziening:	AC ~220 V/50Hz (± 10 %)
Vermogen:	105 W
Max. geluidssterkteregelaar:	70 dB
Monitor:	15" Kortek Monitor KT-1503NA 38kHz
Gebruiksvoorwaarden:	max. luchtvochtigheid: 20 % tot 80 % omgevingstemperatuur: 10°C tot 35°C
Bewaringsvoorwaarden:	max. luchtvochtigheid: 20 % tot 90 % omgevingstemperatuur: -25°C tot +70°C
Stroomdeel:	ingang: 110-230 V AC (Hardware switchable possible 110/220 V AC) uitgang: +5V DC 8 A -5V DC 0,5 A +12V DC 6 A -12V DC 0,5A
Afmetingen (h x b x d):	Photo Play BARRY 2.1: 510 x 420 x 510 mm
Nettogewicht:	Photo Play BARRY 2.1: 32 kg

Monitor en touchscreen

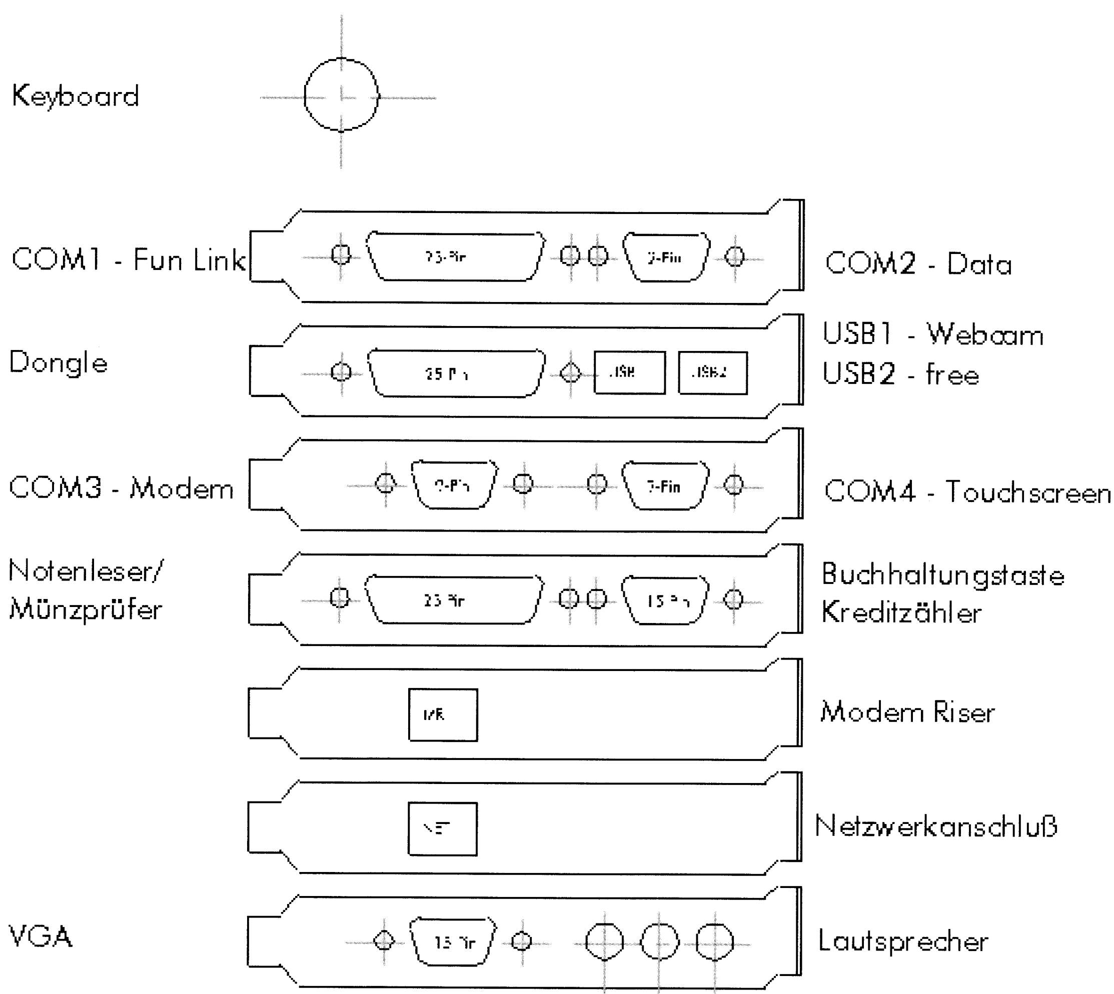
15" Kortek Monitor KT-1503NA 38kHz

- Stroomvoorziening 100-250 VAC - 50/60 Hz – 70/75 Watt
- Gebruikstemeperatuur: 10-60 °C
- Resolutie: 640x480 of 800x600 pixels
- Horizontaalfrequentie: 31,5 of 38kHz
- Verticaalfrequentie:50/60 of 60/70Hz

Touchscreen: Elo IntelliTouch systeem met seriële controller

Muntstukkentester:
- elektronische muntstukkentester Coin Control CC 120
- elektronische muntstukkentester NRI G 13.1001

10.2 Slotinrichting Photo Play BARRY 2.1



10.3 Elo intelliTouch - Touchscreen

- **Algemeen:**

Technologie:	Oppervlakte-akoestische golf (SAW)
Resolutie:	4095 x 4095 aanrakingspunten plus Z-as
Snelheid:	tot 100 aanrakingen per seconde
Actieve aanrakingsoppervlak:	volledige monitor
Lichtdoorlaatbaarheid:	90 %

- **Sensoromschrijving:**

Sensor:	IntelliTouch, geen Afwijking. Geen beïnvloeding door statische ontladingen. Functies zonder aarding. Reageert niet in geval van dubbele aanrakingen.
Seriële controller:	Verbinding gebeurt via de seriële interface RS 232.

- **Installatie van sensor:** De sensor moet door een gekwalificeerde technicus worden geïnstalleerd.

- **Veiligheid**

MTBF:	meer dan 80.000 uur
FCC-toelating:	A-klasse
Levensduur:	meer dan 5 miljoen aanrakingen op elk punt afzonderlijk.
Bedieningstemperatuur:	controllerkaarten -20°C tot 50°C T
Relatieve luchtvochtigheid:	90 % bij 40°C, niet condenserend
Bewaringstemperatuur:	controller -40°C tot 71°C.

Alle handelsmerken zijn gedeponeerde handelsmerken van de producent.

10.4 Controller Board

Zie informatie onder Photo Play Spirit 2.1

10.5 CE-attest Barry



GUTACHTEN

Projekt/*project*:	**Auftraggeber:** **funworld ag** **Prüfgegenstand:** **PhotoPlay BARRY neu** **mit Banknoteneinzug** Model No.: 12/0296
Titel/*title*	**CE Überprüfung gemäß der EMV Richtlinie**
Verfasser/*author*:	T. Ondrisek Prüfung/*check*: A. Suschnig
Verteiler/*distribution*: (i.a.R):	Hr. Fackler (Wir bitten um Verteilung!)
Datei/*file*:	MP00G517

Das **Prüfergebnis** und dieser **Prüfbericht** bezieht sich **ausschließlich** auf den beschriebenen **Prüfgegenstand!**

Hinweise/note: **DAS GERÄT IST KONFORM MIT DER CE-EMV RICHTLINIE**

Ausgabestand/*Revision History*:

Ausgabe *revision*	Datum *date*	Verfasser *author*	Prüfung *check*	Kommentar *comment*
1.0	000305	T. Ondrisek	A. Suschnig	
1.1				
1.2				
1.3				
1.4				

© C&P DI. Suschnig GMBH A-9241 Wernberg, Industriestraße 4 Tel: +43-4252-4442 Fax: DW –9	Erstellt von: T. Ondrisek Geprüft von: A. Suschnig Datei: MP00G517 Ausg.:1.0	Erstelldatum: 000305 Vordruck: DOK30.DOT, REV 1.0 Seite/Seiten: 2/40

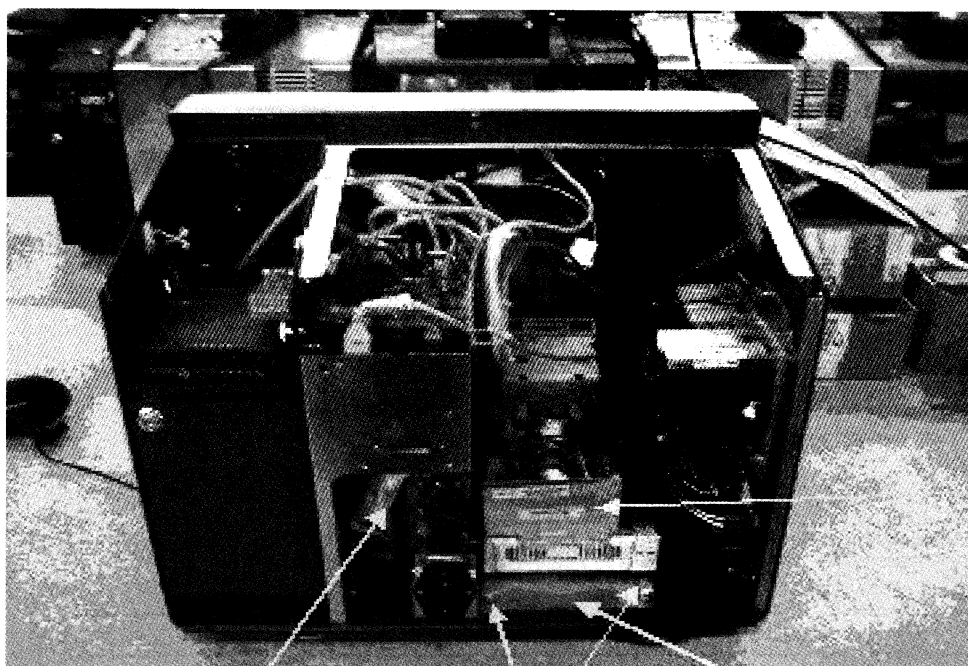
10.6 Handleiding voor het in- en demonteren van tussenstuk (wissellijst)

- Demonteren:

  1. Kaart van beeldbuis wegnemen
  2. Kartelschroeven (Pos. 01) M4 x 8 losmaken
  3. Tussenstuk aan de plaat vastnemen en uittrekken
  4. Let erop dat de UDMA-kabel niet wordt beschadigd

- Inmonteren:

  1. UDMA-platte-bandkabel in de juiste positie brengen
  2. Tussenstuk aan de plaat vastnemen, op de bodemplaatleggen en in de richting van de beeldbuis inschuiven
  3. Zolang schuiven totdat de inklikhoek in de uitsparing op de bodem klikt
  4. Plaat terug aan beeldbuis koppelen
  5. Kartelschroeven M4 x 8 met M4-vakschijven insteken en vastdraaien



UDMA-Flachbandkabel	UDMA ribbon cable
Rändelschraube	thumbwheel screw
Einschub	recess
Platine	board

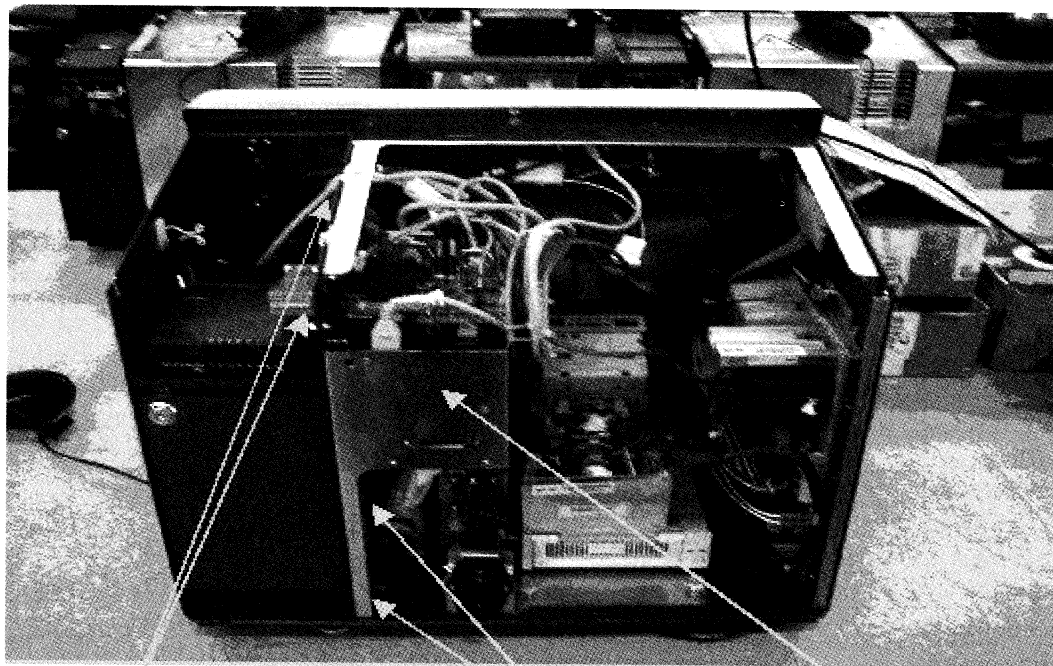
10.7 Handleiding voor het in- en demonteren van mainboardhouder

- Demonteren:

1. Kabelstroppen losmaken
2. Kabelaansluitingen losschroeven en eruittrekken
3. Kartelschroeven (Pos. 01) M4 x 8 losmaken en uitschroeven
4. Kartelmoeren (Pos. 02) M4 8 losmaken en uitschroeven
5. Mainboardhouder schuin naar boven trekken en naar achter uitnemen
6. MB-stroomvoorziening en DVD-adapter voor stroomvoorziening verwijderen
7. UDMA-platte-bandkabel verwijderen

- Inmonteren:

1. Mainboardhouder langs achter insteken en opnieuw schuin in de positie invoeren
2. UDMA-platte-bandkabel aansluiten
3. Stroomvoorziening aansluiten
4. Kartelschroeven (Pos. 01) M4 x 8 insteken
5. Kartelschroeven (Pos. 02) M4 aanschroeven
6. Kabelaansluitingen in de juiste volgorde aanschroeven (letten op slotinrichting)
7. Kabelstroppen bevestigen



Rändelschraube M 4x8
Pos. 01

Rändelmutter M 4
Pos. 02

MB-Halteblech

Rändelschraube	thumbwheel screw
Rändelmutter	thumbwheel nut
MB Halteblech	mainboard support

10.8 Lijst met reserveonderdelen Photo Play BARRY 2.1

Omschrijving van onderdelen	Artikelnummer funworld
Elektronische onderdelen	
ELO-controller 2500 S	7400211
Luidspreker ovaal voor Barry	7400001
15" iT Elo Touchscreen	7400210
Chassis 15 " Kortek	7400206
Beeldbuis 15 " Kortek	7400205
Muntstukkentester/SR 3	
Oostenrijk	7201240-A
Duitsland	7201240-D
Spanje	7201240-E
Frankrijk	7201240-F
Finland	7201240-FIN
Engeland	7201240-GB
Israël	7201240-IS
Noorwegen	7201240-N
Portugal	7201240-P
Zweden	7201240-S
Slovakije	7201240-SK
Slovenië	7201240-SLO
VAE	7201240-VAE
Muntstukkentester/NRI	
Australië	7200933-AUS
België	7200712
Denemarken	7200162
Frankrijk	7200713
Griekenland	7200714
Italië	7200709
Nederland	7200707
Zwitserland	7200708
Tsjechië	7200933-CZ
Cyprus	7200933-CY
H-dongle	7201132
BG-HDD Seagate 10,2 GB	7201153
Tussenstuk voor wissellijst	7201140
Wissellijst voor harde schijf	7201139
Moederbord 6WEV	7201121
CPU-ventilator	7201119
Werkgeheugen 32 MB	7201113
CPU	7201114
Dongle voor multi-functiekaart	7200737
Netschakelaar SPW 120	7200952
Modem	7500060
LAN-kaart	7600078
USB-videocamera	7400218
USB-kabel	7201220

Adapterplaat voor MP / NL	7600115
Netfilter	7201100
Metalen onderdelen	
Muntstukkenkassa	7201164
Tong voor kapslot	7201166
Chassishouder boven	7201167
Afdekkap met plaat	7201169
Elo-klem	7400217
Kunststofonderdelen	
EMV-bescherming voor Barry 15 "	7400219
ELO-kader 15 "	7400220
Kunststof vooraan kleur zilver-metallic	7400221-MB
Kunststof vooraan kleur blauw-metallic	7400221-MS
Kunststof vooraan kleur fel rood-metallic	7400221-SR
Kabel	
Stroomkabel	
Stroomkabel Europa	7400044
Stroomkabel Zwitserland	7100063
Stroomkabel Italië	7200752
Stroomkabel Denemarken	7400089
Stroomkabel GB	7400463
Kabel voor muntstukkentester voor Barry	7400146
Kabel voor luidspreker Barry	7400148
ELO-Touchkabel voor monitor	7201209
UDMA-kabel	7200930
Ventilator met stroomkabel deel 2	7400167
Telmechanisme 12 VDC met diode	7100078
Boekhoudingtoetsen	7100023
Stroomadapter voor modem	7400195
Modemkabel internationaal ISDN	7500070
Modemkabel analoog	
Modemkabel 20m analoog Europa	7500069-SP/GR
Modemkabel 20m analoog Zwitserland	7500066
Modemkabel 20m analoog Nederland	7500069
Modemkabel 20m analoog Oostenrijk	7500069-A
Modemkabel 20m analoog Duitsland	7500069-D
Modemkabel 20m analoog Groot-Brittannië/Cyprus	7500069-UK
Diverse kleine onderdelen	
Metalen draaiplateau voor Barry	7400066
Cilinderslot voor muntstukkenkassa	7400140
Weefselband Tesa 50x25 mm	7200955
Plakband dubbelzijdig voor TS 10mm	7200863
Steunnagels uit kunststof	7400021
Rubberen schijf voor draaiplateau	7400069
Dichtingsband voor monitorklep 6x10	7200985

Hefboomslot DR 625.008 (STS kort)	7001901
Schroeven	
Kartelschroef M4 x 8	7400144
Kartelmoer M4	7400216
Stickers	
Valutasticker wit	7200965-<Land>
Alternatieven om in te monteren	
Muntstukkentester NRI	7200707
Biljettenlezer JCM	7201112
Kabel voor muntstukkentester en biljettenlezer Barry	7400142
BG-gegevenskabel Barry	7400172
ELO-touchkabelset	7400210
Valutasticker voor biljettenlezer wit	7400187-<Land>
Valutasticker voor Biljettenlezer grijs	7201076-<Land>

10.8.1 Toebehoren Barry 2.1

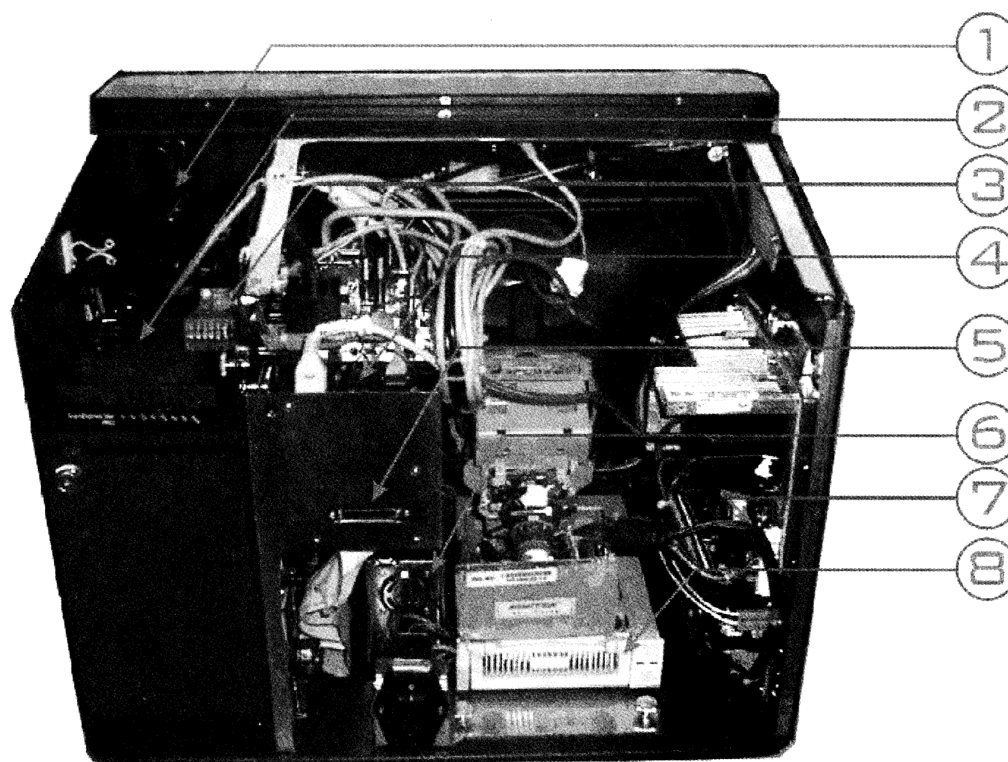
Artikelnummer	Artikelomschrijving
7400224	Voet Barry

10.9 Afbeeldingen van toestel Barry 2.1

10.9.1 Vooraanzicht



10.9.2 Achteraanzicht met open bedekking



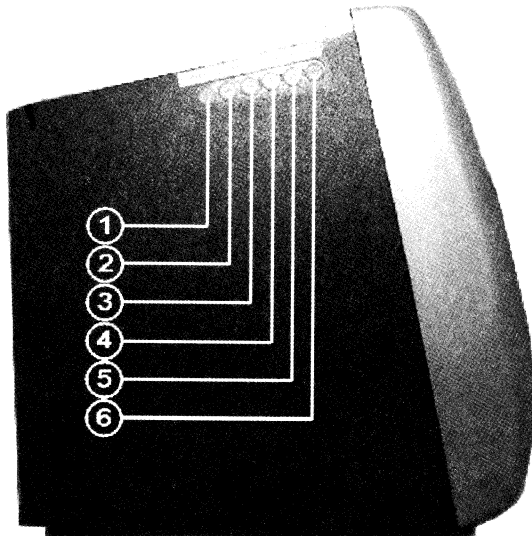
Pos.	Omschrijving
1	Muntstukkentester
2	Analoge modem of ISDN-adapter
3	Telmechanisme
4	TS-controller ELO
5	DVD-aansluiting
6	Stroomdeel
7	Monitorchassis
8	HDD-wissellijst

10.9.3 Zijaanzicht met monitorinstellingen

Om bij de instelplaat te geraken moet men bij de Photo Play BARRY 2.1 de zwarte behuizingskap omhoogklappen. De volgende instellingen kunnen worden uitgevoerd (van links naar rechts):

Contrast, Pincushion, V. Position, V. Size, H. Position, H. Size

De lichtsterkte (brightness, amplitude) en scherpte (sharpness, focus) worden ingesteld aan de regeltrafo.



1. Contrast
2. Pincushion (geometrie)
3. Vertical Position
4. Vertical Size
5. Horizontal Position
6. Horizontal Size